

Очевидно, эта деревня называлась поселением Руяна. Это потому, что вокруг был Руянский лес.

Пока я помогал на полях, ремонтировал стены вокруг деревни, помогал рубить лесные деревья и строить дома, а также делал разные другие вещи...

Прошло три года.

Конечно, эти три года я не жил сложа руки.

И вот результаты.

- Статус открыт.

Имя: Аджифу

Раса: человек

Возраст: 44

Уровень: 5

HP: 71/71 (+35)

MP: 15/15 (+4)

STR: 26 (+8)

VIT: 24 (+7)

INT: 10(+2)

MND: 15 (+4)

AGI: 19 (+5)

DEX: 10(+3)

LUK: 6(+2)

Навыки:

Эральт ур. 2, Обратный возраст ур. 2, Земледелие ур. 2, Плотничество ур. 1, Резьба ур. 1, Кожевничество ур. 1, Собирачество ур. 1

Звание:

Гость из другого мира, фермер

Цифры со знаком "+" указаны для сравнения с ур. 1 и не отображаются в моем статусе.

Я часто просил помочь охотнику Зуки, и он позволял мне добывать рогатых кроликов и лесных волков, попавших в ловушки. В итоге я достиг пятого уровня.

Это был практически силовой уровень, но мне сказали, что именно так дети в этих краях обычно повышают свой уровень в начале. Однако не каждый раз в ловушки попадались животные, поэтому у этого метода был предел. И этим пределом обычно был четвертый уровень.

После этого меня научили самостоятельно вырезать и охотиться, что привело к получению навыка Резьба ур. 1, и я сам достиг пятого уровня. К тому времени я уже мог сам убивать рогатых кроликов.

Их было легко убить, если вы могли остановить их заряды щитом. Это заставило меня задуматься, почему в первый раз мне было так трудно.

Однако, как только я достиг пятого уровня, они начали убегать при виде меня, и охотиться на них стало сложнее. В то время как охотники могли расправиться с ними с помощью луков, я был безнадежно плох с ними, и мне пришлось сдаться. Должно быть, это из-за моего низкого ДЕХ. Должно быть, дело в этом.

Я приобрел Собираительство ур. 1, так как жена старосты, Мефика, научила меня съедобным горным растениям, грибам и травам, чтобы я мог собирать их в лесу. У госпожи Мефики был навык Аптека ур. 6, а для создания зелий нужен ур. 10. Однако даже если вы не могли делать зелья, вы все равно могли делать мази и противоядия.

Собирать можно было даже без навыка Собираительство, если у вас были знания, но к тому времени, как я смог это делать, я получил Собираительство ур. 1. Если у вас был навык, вы получали представление о том, где можно что-то собрать, что было очень полезно.

Что касается Кожевничества ур. 1, то в деревне была мастерская, где мужчины обычно собирались и разговаривали. И вот я приобрел этот навык, отправившись туда, где меня научили делать вещи из кожи. Когда я вернулся домой, мне понравилось создавать разные вещи, и это стало своего рода хобби.

А потом появился мой главный на данный момент навык - Земледелие ур. 2.

Земледелие ур. 2

Повышение уровня фермерства.

Звучит не впечатляюще, но это имело огромное значение.

Мистер Дик (Земледелие ур. 24) был фермером, который обрабатывал соседнее поле. Когда он проходил по полю, сорняки взлетали в воздух, он мог пахать как машина, жуки не приближались после полива, а листья и стебли росли сильными, и урожай собирался раньше обычного. Я был уверен, что он был более эффективен, чем любая современная ферма из моего мира.

Но поскольку это заняло бы невероятно много времени, я быстро отказался от идеи овладеть такими читерскими навыками в сельском хозяйстве. Это была не та область, в которую должен вторгаться новичок вроде меня.

Готовить? Это мне не под силу.

Да, навыки были не только в бою. Тот бог (возможно, реальный) сказал, что "навыки можно приобрести позже, через работу, обучение, опыт, способности и так далее".

Однако я чувствовал, что это также вызывает задержку в развитии технологий. Поскольку уровень навыков был так важен, это означало, что все ухудшалось, когда на смену кому-то приходило новое поколение. И, конечно, потом приходилось много работать, чтобы повысить свой уровень мастерства, чтобы компенсировать это. Это означало, что меньше внимания уделялось созданию новых техник и инструментов.

Возможно, в этом и была причина того, что цивилизация остановилась в этом средневековом состоянии?

И еще была причина, по которой я не мог остаться в этой деревне на два года. Это было вот что.

Обратный возраст ур. 1

Обращает возраст пользователя на десятую часть уровня навыка помноженное на количество МР.

Время восстановления: 1 год.

В первый год я достиг ур. 2, убивая пойманных рогатых кроликов, чтобы повысить свой МР. Однако мой МР не изменился с 11. Не имея выбора, я попытался поэкспериментировать, но не знал, как использовать свой МР.

Максимальный МР $11 \times 0,1$ означал максимум 1,1 года, но в качестве теста я использовал "Обратный возраст" и подумал о том, чтобы повернуть вспять 2 года. И тут я почувствовал сильное чувство отчаяния, как будто я пытался поднять огромный валун. И в этот момент я потерял сознание. Когда я пришел в себя и проверил свой статус, мой возраст остался прежним, но мой МР был на уровне 1/11.

Ваш МР медленно восстанавливался с течением времени. Кажется, около 2 пунктов каждый час?

Когда мой МР полностью восстановился, я протестировал возвращение на 1,1 года назад с помощью Обратного возраста. И хотя в тот раз я не чувствовал, что подгоняю себя, я все равно потерял сознание. Но когда я увидел, что мой возраст теперь 44 года, я не мог не поднять кулак вверх. Мало того, обратный возраст поднялся до ур. 2.

Через несколько месяцев мне исполнилось бы 45 лет, так что десятичные точки тоже оказали

должный эффект.

На второй год дорогие Рогатые Кролики помогли мне получить ур. 3, а мой МР увеличился до 13. Я был так счастлив, что громко кричал, заставляя людей волноваться за меня.

Теперь, когда я мог повторить заклинание, я попробовал его на втором уровне. Поскольку мой максимальный МР был 14, а навык - ур. 2, я знал, что смогу продержаться 2,6 года, но решил остановиться на 2,4 годах. Это было связано с тем, что я слышал, что при снижении МР до 0 можно потерять сознание. Я хотел узнать, потерял ли я сознание из-за этого, или это был эффект от навыка "Обратный возраст".

Что касается результата, то навык был активирован, и мне показалось, что мое тело засветилось, но я не упал в обморок. Когда я проверил свой статус, мой возраст был 43 года. Значит, это было вызвано истощением МР.

А сейчас я на 3-м уровне и снова могу перестроиться!

Поскольку я солгал о своем возрасте и сказал, что мне 42 года, люди в деревне подумали, что мне сейчас 45. Если бы я использовал навык сейчас, это было бы ур. 2 x МР15, что означало бы, что мне 41 год. Разница была бы минимальной, и я был уверен, что смогу продержаться, по крайней мере, еще год.

Однако не в следующем году. Если бы мне должно было исполниться 46, а стало 39, люди начали бы подозревать.

И была еще одна причина. Я приобрел навык плотницкого дела, потому что полгода помогал обрабатывать пиломатериалы для ремонта и расширения стен вокруг деревни. Конечно, большинство людей приобрели этот навык гораздо быстрее. Очевидно, чем старше становишься, тем медленнее приобретаешь новые навыки.

Торопиться было некуда, так как я мог отложить использование навыка на следующий год, если понадобится, но я хотел как можно скорее получить тело, способное быстро двигаться. И поэтому я должен был подготовиться в течение года и покинуть деревню...

С этой решимостью я активировал "Обратный возраст" в 3-й раз.

<http://tl.rulate.ru/book/63989/1682678>