

Как только показалось, что ослепляющий свет начал стихать, я почувствовал дуновение ветерка на своей щеке.

Наконец, я открыл глаза и увидел, что меня окружают поля травы. На небольшом расстоянии от меня виднелось что-то похожее на дорогу. Просканировав местность, я нашел небольшой участок с зарослями и валунами, и спрятался там.

Было бы безрассудно продолжать стоять в поле, где тебя могли увидеть с любого направления.

Устроившись поудобнее, я решил осмотреться.

"Статус открыт!" - проскандировал я, и передо мной открылось похожее на игру окно.

- Ух ты...

Это было похоже на VRMMO, только таких еще не изобрели при моей жизни. Ну, по крайней мере, теперь я знал, что этот мир не был обманом.

Имя: Аджифу

Раса: человек

Возраст: 46 лет

Уровень: 1

НР: 36/36

MP: 11/11

STR: 18

VIT: 17

INT: 8

MND: 11

AGI: 14

DEX: 7

LUK: 4

Навык:

Язык Эральта ур. 1, Обратный возраст ур. 1

Звание:

Гость из другого мира

Хм... Я понял большую часть.

STR - сила, VIT - жизненная сила, INT - интеллект, MND - ум, AGI - ловкость, DEX - проворство, LUK - удача, MP - очки маны и HP - очки здоровья.

Так что я мог повышать свой уровень и наносить физические удары. Означало ли это, что я был авангардным типом? Я не был уверен, но мой статус казался довольно хорошим для уровня ур. 1?

Но как я мог использовать эти навыки? Хм... Я попробовал подумать о языке Эральта.

Язык Эральта ур. 1

Позволяет использовать Эральт, который является стандартным языком человеческих стран.

Появились подробности. Не активируется ли он, если я не думаю о нем? Могу ли я переключаться туда и обратно? Но у меня не было способа узнать это, пока кто-нибудь не заговорит со мной на языке Эралт. Так что я пока оставил это.

Что касается моего основного навыка, то это был Обратный возраст.

Обратный возраст ур. 1

Обращает возраст пользователя на десятую часть уровня навыка помноженное на количество МР.

Время восстановления: 1 год.

Время восстановления - один год!? Это же сколько времени нужно, чтобы снова использовать навык. Если я могу использовать его только раз в год, то мне придется быть очень осторожным. В настоящее время это было бы $ур. 1 \times 0,1 \times МР 11$, что означало, что я мог омолодиться только на 1,1 года. И, честно говоря, едва ли была разница между 46 и 44,9 годами. То есть, стать намного моложе с самого начала тогда не представлялось возможным. Путь к антивозрастному здоровью нельзя было пройти за один день.

Хотя какая-то часть меня хотела испытать это средство прямо сейчас, если бы я использовала его сейчас, я не смог бы использовать его снова в течение целого года. А значит, сначала я должен хотя бы немного поднять свой уровень и МР.

Еще одна вещь, которая меня заинтересовала, это то, что мои показатели выглядели как у авангардного типа. А у меня сложилось впечатление, что авангардисты не очень-то любят повышать свой МР. Кроме того, начинать авангардом, когда ты уже стар, казалось довольно

неудобным. Почему я не могу быть колдуном, который сражается в тылу?

В конце концов, когда думаешь о других мирах, думаешь о магии! Ну, это будет нелегко, так как у меня не было навыков. Но тот свет... который, вероятно, был богом, сказал, что можно приобрести новые навыки. И поэтому мне придется испытать его на прочность.

Я вытянул руку и попытался сосредоточиться на сборе энергии...

А потом я нараспев произнес знакомые слова!

- Огненный шар!!!

...Хм. Ничего не произошло. Подул легкий ветерок, но он уже был. Это не было связано.

Это не было неожиданностью. Если бы он был активирован сейчас, то не было бы никакой необходимости в навыках. Тем не менее, в моем возрасте было неловко так барахтаться. Я почувствовал подавляющее чувство поражения.

Однако я кое-что понял. Нельзя приобрести навыки, просто попробовав что-то. Так что это не было поражением.

Теперь пришло время подумать о причине, по которой магия не активировалась.

Теория 1

Хватит мечтать о магии, старик!

Хотя это могло показаться реалистичным, и хотя бог сказал, что это мир меча и магии, это было не так уж и реалистично, учитывая наличие статистики.

Теория 2

Я сказал не те слова.

В конце концов, есть разные модели. Надо будет проверить.

Ммм...

- Огонь!

- Файр!

- Пламенная пуля!

- Резак ветра!

- Аэро!

- Вода!

- Земляная пуля!

- Великое копье!

- Свет!

...Ветерок стал немного слабее?

Нет, должно быть, это не связано. И вот опять это чувство всепоглощающего поражения.

Честно говоря, я понятия не имел, что делаю. Мне нужно было посмотреть, как кто-то использует магию, чтобы понять это. Так что я пока оставляю это на потом.

Теория 3

Я не выполнил требования для активации.

Это кажется наиболее вероятным. Например, нужно приобрести заклинания, катализаторы или магические круги. Опять же, я не мог быть уверен, пока не увижу, как это делает кто-то другой.

Но тогда оставалась самая вероятная возможность.

Теория 4

Чтобы использовать магию, нужен навык.

Это также можно рассматривать как требование активации. Например, такие вещи, как обнаружение магической энергии или манипуляция ею. Мне придется проверить это на практике.

Поскольку я не мог сесть в позу дзен-медитации... старики не отличаются гибкостью, я просто сел скрестив ноги, закрыл глаза и стал искать энергию внутри своего тела...

Искал...

Я даже проверил область вокруг живота, которая казалась наиболее вероятной...

Хм? Что это?

Гррр...

Теперь, когда я подумал об этом, я не ел свой ужин.

Это была не магическая энергия.

Я даже проверил сердце, где течет кровь...

Я искал...

Хм. Я вообще ничего не чувствую.

Додо...

Хм? Что это было?

Додо...

О? Это...?

Додо-дододо...

Это!

Это были звуки и вибрации чего-то с другой стороны дороги. Это была не магическая энергия.

Когда я выглянул из тени скал в сторону дороги, я увидел облако пыли, которое приближалось ко мне.

Судя по всему, это была карета. Но она двигалась с огромной скоростью. А за ней я увидел несколько всадников. Казалось, они преследовали карету.

Эта сцена. У меня было плохое предчувствие.

На багажнике кареты кто-то сидел, и, похоже, он отбивался луком. Но на такой скорости было бы трудно попасть в цель. А, один из всадников был сбит с лошади.

Удивительно.

Теперь преследователей было 3, 4...5. Они были одеты в кожаные доспехи, которые выглядели... старыми. Мое впечатление, что они были похожи на "бандитов". У троих из них были копья, у двоих - мечи.

Кучер был одет в обычную одежду, но из тех, кто сидел сзади, двое были одеты в темные доспехи, возможно, кожаные. Один из них держал лук, а другой - меч.

Всадники рассредоточились, один из них обогнал карету и начал атаковать кучера справа своим мечом.

Горизонтальный взмах пришелся прямо в шею, но кучер вовремя уклонился от удара!

...Но с другой стороны появился разбойник с копьем, и быстрым выпадом ударил его в живот.

Когда повозка начала замедлять ход, копьеносец запрыгнул на повозку и отшвырнул кучера.

И пока мечник сзади пытался напасть на захватчика, его настиг разбойник, стоявший позади него.

Чтобы прикрыть мечника, лучник отпустил лук и выхватил меч, но вскоре его окружили трое других и пронзили копьем.

Когда перед мечником оказалось сразу пять врагов, он, наконец, опустил меч и сдался.

Карета остановилась, и, обыскивая багаж, разбойники обнаружили маленького мальчика, который начал дико сопротивляться. Но он затих, когда его вытащили и нанесли несколько ударов ногами и руками.

Мечника связали, и хотя я был слишком далеко, чтобы слышать его слова, они звучали как "Пожалуйста, пощадите меня!". Но затем его прижали к земле и обезглавили.

Эта сцена слишком отличалась от современной Японии, и мой разум не мог уследить за происходящим. Я просто смотрел в ошеломленном молчании.

<http://tl.rulate.ru/book/63989/1681422>