

Глава 34: Когда собираются проблемные личности, наступает хаос (2)

(POV от третьего лица)

В то время как Мэйпл была чрезвычайно встревожена появлением дракона, Снежинка и Королева отреагировали полностью противоположно. Их глаза сияли, готовясь встретиться лицом к лицу с огромным, отвратительным на вид драконом.

Гигантское существо не заботили мысли девушек. Он открыл три своих рта и обрушил на них поток ядовитой жидкости.

Защищая двух товарищей позади нее, Мейпл подняла свой щит, чтобы блокировать нападение. Но она недооценила нападение, ядовитое дыхание оказалось более сильным, чем она ожидала, в одно мгновение ее накрыло дыханием дракона.

Два арьергарда, похоже, предвидели, что это произойдет, поскольку они уже отступили с позиции Мэйпл. Именно Снежинка предложила Королеве изменить положение.

Обладая определенным игровым опытом, Снежинка в свободное время узнала некоторые из атакующих моделей этого босса после изучения форумов. Она большая чууни, но она также довольно опытна в играх.

С ее руководством и поддержкой Королева без особых проблем небрежно кидала огненные шары в Гидру. Благодаря своим навыкам, Сатания могла делать это весь день, наносить серьезный урон и все еще иметь много лишней маны.

Ее навык, [Возлюбленная природы], позволяет иметь вдвое больше очков INT, когда кидаешь очки в МР. Когда она получила навыки [Возлюбленное Дитя Маны] и [Маг Разрушения] она продвинулась еще дальше.

[Возлюбленное Дитя Маны] увеличивает ее МП на 50 очков, а INT в 1,5 раза. [Маг Разрушения] наносит проникающий, магический урон. 50% магических атак Сатании преобразуются в проникающий, магический урон. На ее текущем 17 уровне, с 115 очками в INT, у нее в общей сложности 345 очков как в МР, так и в INT.

Суммарно, добавив ее начальные выделенные баллы, МР Сатании, по крайней мере 4162, число, которое не должно быть у такого новичка, как она. На самом деле, половина заслуги за быструю скорость прокачки их партии принадлежит Королеве.

Даже с высокой защитой Гидры, атака Сатании прорвалась сквозь нее, как будто это всего лишь бумага. Тат что вполне естественно, что из-за такого большого урона, агро Гидры быстро переключился на нее.

— Ха!? Жалкое подобие дракона, как ты посмел напасть на Великого Архидемона!? Лови это и это! И еще!

— РооАр!

Когда Гидра слегка отступила из-за ее подавляющего урона, Королева стала более дерзкой и продолжила насмехаться над Гидрой.

— А-Хахаха! Видишь? Ты жалкое подобие дракона! У тебя даже нет чешуи, чтобы защитить свое слабое, гниущее тело. Это так отвратительно...

Тем временем, пока Королева сражалась с Гидрой и едва выживала благодаря своевременному исцелению Снежинки и рассеиванию яда, Мейпл только открыла глаза от полученной атаки.

Когда она открыла глаза, то увидела, что вокруг нее на землю был яд. Сама Мейпл осталась невредимой, но ее снаряжению повезло меньше.

— М-мой щит и меч...

— Мейпл! Пожалуйста, используй [Провокацию] и забери агро от Королевы! С такой скоростью, всего один удар перевешивает большую часть наших DPS!

— У-ун! Поняла! — "Провокация"! Эй, ты! Да, ты мистер Дракон! Иди сюда, напади на меня вместо моего друга!

Снежинка не могла удержаться от того, чтобы не поморщиться, когда услышала, как ее подруга пыталась "спровоцировать" Гидру. Что ж, это сработало, но... разве необходимо при этом кричать, когда все, что нужно было сделать, это просто использовать навык?

— Поскольку ты будешь нашим щитом большую часть этой битвы, позволь мне даровать тебе божественное благословение моего [Злого Глаза]!

С криком, Снежинка активировала один из навыков поддержки, который она случайно получила от пожилой женщины-NPC, которая думала, что Рикка избранная.

Из-за того, что она продемонстрировала свои гетерохроматические глаза голубого и золотого цвета, измененные в разделе редактирования персонажей игры, Снежинка получила уникальный навык под названием [Божественные Глаза Святой].

Оказалось, старуха, которой Рикка хвасталась своими глазами, - нынешняя святая, которая вот-вот умрет от старости. План разработчиков состоял в том, чтобы святая дала задание начинающему игроку, которое почти невозможно выполнить, но вся задумка была сломана

божественным воображением Снежинки, сумевшей убедить саму святую в том, что она подходящий для нее преемник.

Этот навык заключается в удвоении эффектов ее вспомогательных навыков: бафф и исцеление. Вот почему она способна поддерживать и себя, и Королеву одновременно, при этом, никто из них не умер.

Несмотря на то, что Мэйпл потеряла свой щит, который давал +28 к силе, а благодаря эффектам Абсолютной защиты и Гигантского Убийства это число увеличилось в четыре раза - это значит, что она только что потеряла 112 очков защиты, атака Гидры не нанесла большого урона.

Благодаря баффу Снежинки, Мейпл была в безопасности от нападений Гидры.

Однако безопасное время, созданное для Королевы, не продлилось долго.

После того, как [Провокация] Мейпл прошла, Гидра снова сконцентрировалась на Королеве.

Видя это, Мейпл, как Великий Защитник группы, поспешила помочь.

— “Прикрытие Щ—”

Но прежде чем она активировала скилл, ее остановила Снежинка.

— Стой, Мейпл! Если ты это сделаешь, то потеряешь слишком много VIT. У меня сейчас недостаточно маны, чтобы помочь нам всем выжить. Прицельный урон от ядовитого тумана слишком сложен, чтобы справиться с ним!

Королева нужна, чтобы наносить урон, а Снежинка нужна, чтобы они выстояли, группа застряла между молотом и наковальней.

В последний момент Снежинка встала перед Королевой, приняв весь урон на себя.

— Королева, прежде чем умрешь, не забудь нанести как можно больше урона. У меня только 5% МР. Я не смогла бы помочь так сильно, как ты, даже если бы захотела...

— Предоставь это мне! Я, Королева Ада сожгу эту Гидру дотла!

Услышав такие обнадеживающие слова, Снежинка показала Королеве два больших пальца с широкой улыбкой на лице.

С потерей одного члена группы, Мэйпл и Королева стали более серьезными. Поскольку она все равно скоро умрет, Королева выпивала зелья, которые у нее были, одно за другим, бросая [Огненный шар] и [Огненное копье], когда оно остынет.

— Получи, ты, жалкое подобие дракона! А-Хахаха! Сгори дотла в адском пламени Великого Архидемона!

Мейпл была тронута, видя, как Снежинка и Королева жертвуют собой для того, чтобы этот набег в подземелье удался. Ее мозг быстро работал, пока она пыталась найти способ нанести урон.

— Хорошо... Сосредоточься!

Мейпл закрыла глаза и глубоко вдохнула.

Ей придется сделать это, терпя боль от нападения. Эффект медитации будет действовать только в течение того времени, пока она остается сосредоточенной.

У нее было кольцо, навык Медитации и зелья. Цель Мейпл состояла в том, чтобы использовать все это в попытке повысить ее [Соппротивление Яду]. Это был ее единственный шанс на победу.

По ее мнению, Королева уже проиграла, она ничего не могла сделать, чтобы спасти ее, поэтому хотела попробовать все, что в ее силах, чтобы закончить то, что они начали.

Во время медитации боль и страх уменьшились. Ощущения исчезли, как будто ее физическая форма становилась неосязаемой.

Это помогло ей проявить настойчивость. Каждый раз, когда ее НР падал ниже 20 процентов, она пила зелье.

Снова, и снова, и снова, и снова.

Ее исцеление не могло идти в ногу с огромным количеством урона. У нее либо закончатся зелья, либо она обретет необходимое сопротивление. Результат зависел исключительно от того, что будет первым.

После того, как она довольно долго погружалась в яд, в ее голове раздался прозвучало уведомление.

— Ваш навык [Соппротивление яду (M)] развился до [Соппротивление яду (L)]

В то же время Королева потеряла все свои НР после того, как бросила еще одну партию огненных шаров.

— Мейпл, Великий Архидемон встретит тебя на другой стороне!

Сказав это на прощание, Королева превратилась в цифровые частицы, оставив Мейпл в подземелье в полном одиночестве.

— Я справлюсь! Просто подождите, пока я доставлю награды!

К счастью для Мейпл, ее авантюра окупилась. Ей удалось выжить, полученный урон оставил ей достаточно НР, чтобы выпить последнее зелье.

— Ха...ха... У меня получилось!

Теперь, при полном здоровье, Мейпл надеялась закончить битву. Однако без оружия и щита у нее не было ничего, что могло бы нанести урон.

Несколько секунд в голове прозвучало уведомление, что она приобрела [Аннулирование яда]. После этого сразу стало приятней дышать.

Но это не улучшило ее положение. Когда ее НР восстановились, Мейпл еще не придумала способа нанести урон.

Она не хотела предавать доверие, оказанное ей друзьями, поэтому Мейпл настаивала на победе и прошла долгий процесс проб и ошибок. После нескольких часов попыток, ей в голову, наконец, пришла чудная идея.

— Драконья плоть вся разорвана... Раз мой навык может нейтрализовать яд, я могу попробовать съесть ее!

Поскольку она была рядом с Гидрой, Мейпл осталось только сложить ладони вместе в молитве.

— Bon appetite, я, полагаю.

Она откусила кусочек мяса от спины дракона.

— Ухх... Гадость, — сказала Мейпл, скорчив гримасу отвращения.

Поэкспериментировав, она подтвердила, что любая плоть, которую она проглотит, не восстановится. Но если просто оторвать несколько кусочков зубами, эти кусочки появятся

снова — как при перемотке видео. И это не причинило никакого вреда.

— Думаю, мне придется его съесть...

Плоть ядовитого дракона была слегка горьковатой. Это напомнило Мейпл зеленый перец, который ей не нравился.

Но если ей придется съесть его, чтобы выбраться отсюда, то она не остановится, даже если для этого придется зажать нос и сдерживать слезы.

Единственным плюсом для Мейпл в данной ситуации был тот факт, что в игре не было механики ощущения полной сытости. Игроки могли пробовать разные вещи, но сколько бы они ни ели, они никогда не будут сыты.

И вот так, появилось странное зрелище, девушка, поедающего могущественного босса Гидру.

— *Чавк*, *Чавк*... О, мистер Дракон! Спасибо за дыхание! *Ням*, *Ням*. Это добавляет немного пикантности. Помогает перебить вкус зеленого перца.

Девушка не забывала бросать комплименты беспомощному дракону, жуя его плоть. Очень странное зрелище.

<http://tl.rulate.ru/book/63943/1695974>