

Глава 32: Уникальная Серия и Уникальные Награды

Хэй, с вами Шун!

Получение уникального предмета всегда было честью для игрока.

Уникальное и эксклюзивное оборудование заветная мечта любого геймера.

(POV Шун)

После того, как я убил Ворпал Кролика, я посмотрел на появившийся на вершине трона сундук с сокровищами. Пару секунд я боролся с выбором, что сначала проверить, новые навыки или шкатулку с сокровищами, в конце концов, желание получить новый предмет одержало верх.

Сундук был довольно большим. Девять футов в ширину, шесть футов в глубину и три фута в высоту.

Это второй раз, когда я вижу сундук с сокровищами, но я не мог не сглотнуть от предвкушения. Волна нервного возбуждения прокатилась по телу, когда я приблизился к нему.

Медленно, я поднял крышку сундука и заглянул внутрь.

— Ооооо!!

От волнения мой голос подскочил, как у взволнованного ребенка, который только что получил новую игрушку. Я ничего не мог с этим поделать, ясно?

Внутри сундука лежало три предмета.

Первый предмет - катана с молочно-белым лезвием с золотой цубой(гардой).

Второй предмет - это еще одна катана с совершенно другой цветовой гаммой, чем первая. Если первая катана наполнена яркими цветами, то эта имеет более темную цветовую гамму. С черным, как смоль лезвием и малиново-красными, замысловатыми узорами, катана выглядела довольно зловещей.

Это оружие кажется мне знакомым, но я не мог понять, где я его видел. Однако, посмотрев на последнее оборудование, я, наконец, понял, где я ее видел.

Последняя часть снаряжения - ботинки серебристого цвета, которые жутко похожи на ботинки Ворпал Кролика, с которым я сражался.

— Вот оно что, оборудование выглядит знакомым, потому что это предметы, которые использовал Ворпал Кролик, но большим размером.

Пока я произносил свой внутренний монолог, я, конечно, не забыл проверить описание этого оборудования.

□ □ [Уникальная серия] □ □

Единственное снаряжение, эксклюзивное для первого игрока, который с первой попытки в одиночку справился с боссом подземелья. По одному на подземелье. Данное оборудование нельзя обменять, подарить или выбросить.

* Поглощающий Душу Древний Клинок • Акудзики

Восстанавливает 1% маны пользователя при каждом попадании. Обновляется каждый раз, когда лезвие потребляет 200% МР. Нерушимый.

[МР + 30] [DEX + 55]

Слот навыков: Пусто

* Пожирающий Кровь Проклятый Меч • Мурамаса

Увеличивает STR пользователя на 1% при каждом попадании (предел 200%). Обновляется каждый раз, когда клинок потребляет 200% крови врага. Нерушимый.

[STR + 20] [AGI + 60]

Слот навыков: Пусто

* Сапоги Ворпала

Предоставляет пользователю навык [Танец Ворпала].

[AGI +65] [Разрушительный рост]

Слот навыков: Пусто

Заинтересовавшись навыком [Танец Ворпала], я проверил его описание. То, что я увидел, ошеломило меня.

** [Танец Ворпала] **

Уникальное умение Ворпал Кролика. Пользователь должен перед каждой атакой вкладывать клинок в ножны и вытаскивать, когда игрок трижды поразит врага своим оружием, пользователю дается 2% скорости атаки и 4% скорости передвижения каждые пять секунд. Бафф может накапливаться до тех пор, пока игрок больше не сможет выполнять требования.

[Навыки]:

* Блинк

- Можно использовать после 3 ударов. Позволяет пользователю мгновенно исчезнуть и появиться в любом месте в 2 м вокруг.

* Тройной удар

- Можно использовать после 5 ударов. Позволяет пользователю одновременно атаковать врага тремя атаками.

* Пронзительное смещение

- Можно использовать после 10 ударов. Заряд, позволяющий пользователю пробиться насквозь и появиться позади цели.

Этот набор навыков на этом конкретном оборудовании ориентирован на ловкость.

— Теперь меня уже ничего не удивит, посмотрим, как работают другие навыки, которые я приобрел...

□ □ [Скорость определяет победителя] □ □

Скорость - это единственное, что действительно нужно бойцу! Сила(STR) пользователя эквивалентна 50% от максимальной ловкости(AGI).

Условие приобретения: Съесть мясо Ворпал Кролика.

□ □ [Неприкасаемый Фантом] □ □

Пассивно увеличивает AGI пользователя в 1,5 раза.

Условие приобретения: Убейте кролика Ворпала, не получив никакого урона.

□ □ [Смертельная Цель] □ □

Пассивно увеличивает DEX пользователя в 1,5 раза. Каждый успешный удар по жизненно важным точкам противника увеличивает STR пользователя на 1%(ограничено до 50%).

Условие приобретения: Убейте каждого врага, с которым вы столкнетесь, смертельным ударом и достигните 20-го уровня.

□ □ [Вспышка Жизни] □ □

Высшее мастерство Ворпал Кролика. Выполняет стремительный выпад, обычный выпад или удар по жизненно важным точкам цели (горлу, голове или сердцу). В случае успеха непосредственно убивает цель. В случае неудачи наносит 250% урона и вызывает у цели 3-секундный паралич.

Время перезарядки: 2 минуты 30 секунд. Если удастся мгновенно убить цель этим навыком, время перезарядки навыка сбросится.

Условие приобретения: Убить Ворпал Кролика одним решающим ударом в его жизненно важную точку.

Если до битвы с Ворпал Кроликом я был немного читерным персонажем, то теперь я официально имба. В этом нет никаких сомнений.

— Разработчики так говорят мне, чтобы я быстро закончил игру? Давать такие навыки на первом уровне игры - просто безумие...

Несмотря на то, что я получил такие навыки, тот, кто предоставил их игроку, который выполнит эти нелепые требования, должен быть уволен.

Эх, я передумал, ведь он создал такого крутого босса, его следовало бы повесить.

(POV от третьего лица)

В месте, неизвестном всем игрокам, группа людей ссорилась между собой. Причина была перед ними, на большом экране отображалась видеозапись того, как Шун приобретает навыки.

— Чья это идиотская идея, создать этого нелепого босса, нелепые требования к навыкам и нелепые навыки, а!? Кто это был?!

— Это был ты. Разве Ворпал Кролик не тот босс, которым ты так гордился? Ты даже сказал, что никто никогда не сможет его победить его...

— Я? Аргхх! Почему я такой глупый! Черт возьми, кто же знал, что появится такой чудак и полностью уничтожит мою великолепную работу! Этот кролик должен был быть представлен на десятом уровне!

— Я помню, что ты подготовил для него грандиозный вход, верно? Все это теперь пропало, сменившись величественным входом абсолютно читерного персонажа.

Остальные присоединились к их разговору.

— Начнем с того, что он с самого начала был имбой. Теперь, с его врожденными способностями, в сочетании с этим набором оборудования и навыков, думаю, вряд ли в ближайшее время кто-нибудь сможет его победить...

— Этот парень вообще человек? Если улучшим его навыки, сможем ли мы как-нибудь ослабить его?

— Думаю, нет. Если бы мы смогли каким-то образом придумать способ обмануть его, мы бы не оказались в этой дилемме.

"""" *вдох*... """"

Все обреченный вздохнули, полностью понимая, что они не смогут сделать то, что предложил последний парень.

(POV Шун)

После первоначального удивления я переключил специальный рычаг и обыскал тронный зал в

поисках маленькой девочки по имени Винона. Вскоре я нашел спящую девушку на пушистой, белой кровати в тюремной комнате.

Эх, похоже, Ворпал Кролик был достаточно добр, чтобы обеспечить комфортное пребывание девочки в его подземелье. Поскольку я не знал, сможет ли мать этого ребенка продержаться дольше из-за стресса, который она испытывала, и ее болезни, я решил разбудить девочку.

— Винона - чан, твоя мама ищет тебя. — сказал я, тряся девушку за плечи.

Похоже, одного упоминания о ее матери было достаточно, чтобы разбудить девочку. Она вскочила с кровати и посмотрела на меня без единого следа сонливости на лице.

— Где мама!? С ней все в порядке, мистер авантюрист!?

Я был слегка ошеломлен энергией маленькой девочки, но, заметив беспокойство, написанное на ее лице, я немедленно ответил ей.

— С твоей мамой все в порядке. Я убедился, что она останется дома, прежде чем отправиться сюда. Итак, ты нашла Лавровую Траву, которую искала?

— Да!

— Хорошо, тогда пошли. Я отправлю тебя в деревню.

Надев новое снаряжение, которое неуместно смотрелось из-за моего оборудования новичка, я взял Винону на руки и использовал [Мерцание тела], [Блинк] и [Пронзительное Смещение], чтобы двигаться быстрее. Поскольку только [Мерцание тела] тратило МП, я расслабился и неторопливо убивал любого монстра, с которым мы сталкивались, путешествуя по лесу.

Будучи ребенком, Винона наслаждалась поездкой, она издавала радостный визг всякий раз, когда я использовал блинк. С моим улучшенным атрибутом АГИ, который сейчас составляет 1065 очков, я двигался с бешеной скоростью и добрался до деревни за считанные минуты.

Как только я приехал в дом Виноны и ее матери, мы увидели, что ее мать ждет за дверью их дома. Когда она увидела, как ее дочь в слезах бежит к ней, целая и невредимая, мать-одиночка больше не могла сдерживаться и заплакала слезами радости.

Я только наблюдал со стороны, не мешая их воссоединению.

Обнимая дочь на руках, тетушка вдруг обратилась ко мне.

— Спасибо. Большое вам спасибо за то, что привезли мою дочь в целости и сохранности. В качестве благодарности, прими этот набор доспехов, который оставил мой покойный муж!

Когда она договорилась, прозвучало уведомление о том, что я завершил миссию.

— Вы выполнили задание [Найдите и спасите Деревенскую Девушку Винону!]

— Вы приобрели комплект оборудования [Доспехи Демонического Клинка]

Я с благодарностью принял его и сразу же оснастил. Теперь я полностью избавился от снаряжения для начинающих.

Сейчас на мне легкая серебряная броня с черной рубашкой без рукавов. На руке был легкий серебряный протектор с черными и золотыми перчатками без пальцев.

На нижней части тела была пара черных брюк. Поверх этого легкая защита для ног и металлический пояс. С парой серебряных ботинок, я полностью укомплектован.

Поскольку в данный момент у меня нет никакого головного убора, мои белые волосы развевались на ветру. Эх, это не так уж и плохо. Я выгляжу как белый рыцарь с этим набором снаряжения.

Мой статус сильно изменился по сравнению с предыдущим после того, как я закончил распределять очки.

** [Статус] **

Имя: Сюмпо

Уровень: 20

HP: 160/160

MP: 342/342

STR: 597 (577 + 20)

VIT: 90 (0 + 90)

AGI: 1,155 (382x2(x1,5))

DEX: 188 (125x1.5)

INT: 0

SP: 0

* Оборудование

Голова: [Нет]

Тело: [Доспехи Демонического Клинка]

П. Рука: [Поглощающий Душу Древний Клинок • Акудзики]

Л. Рука: [Пожирающий Кровь Проклятый Меч • Мурамаса]

Ноги: [Ножные щитки Демонического Клинка]

Ноги: [Сапоги Ворпала]

Аксессуары: [Нет], [Нет], [Нет]

* Навыки:

[Мастерство владения мечом], [Удар сверху], [Сильная атака], [Тайдзюцу], [Прыжок], [Точная атака], [Экстремальная скорость], [Ниндзюцу I], [Танец Ворпала], [Скорость Определяет победителя], [Неприкасаемый Фантом], [Смертельная цель], [Вспышка жизни]

<http://tl.rulate.ru/book/63943/1692064>