

Глава 27: Приключения с Почи и Тамой

Хэй, с вами Шун!

Вы когда-нибудь пробовали собрать нелепую сборку скиллов, а потом заразить друзей своим идиотизмом?

Я попробовал это, и только один пошел по моим стопам, а другой пошел в совершенно другом направлении.

Интересно, куда это приведет нас всех?

(POV Шун)

После того, как все пришли к единому мнению, мы направились в собственные, отдельные комнаты, а Почи и Тама последовали за мной, неся свои устройства виртуальной реальности.

Старшие группы девочек собрались вместе и отправились в комнату Каэдэ, чтобы узнать, как настроить игру VR-устройствах. Вчера я проверил это, похоже, VR-устройство моего измерения намного лучше, чем VR-устройство в этом мире.

Хорошо, что я купил всем, кто просил. В следующий раз, надо подарить такой для Каэдэ.

Когда мы шли к гостевой комнате дома семьи Хондзе на первом этаже, я почувствовал, как кто-то тянет меня за руку.

— Нээ~ [Администратор] - сан~?

— Хмм? Что случилось, Тама?

— Могу ли я стать ниндзя в игре~?

А? Похоже, она интересуется ниндзя в игре.

— Конечно, можешь. При правильном телосложении ты сможешь стать ниндзя. Я читал это в Интернете.

— Как? Как~?

На это как-то забавно смотреть. Подумать только, что всегда расслабленная Тама была так взволнована. Я даже мог видеть искорки в ее глазах.

— Прежде всего, нужно обладать высокой ловкостью, чтобы выполнять приемы ниндзя. Я видел, как многие игроки-ниндзя строят своего персонажа на основе силы, интеллекта и ловкости, но на более высоких уровнях, все падают, потому что не могут уклониться от нападения...

— Нья~?

— Почти не понимает, нанодесу!

Ладно, кажется, я замудрил. Попробуем проще.

— Это значит, тебе нужно сосредоточиться на ловкости, а недостатки компенсировать предметами. Таким образом, у тебя будет достаточно скорости, чтобы увернуться, убежать или устроить засаду нашим врагам.

Я не знаю, сработает ли это, но уверен, что это будет весело. Нелепые сборки работают в [OSO], поэтому я хочу посмотреть, сработает ли это здесь.

— Ооо~!

— Теперь Почти понимает, нодесу! Почти должна сосредоточиться на с-ко-рос-ти?

— А? Правильно. Не забудь подобрать себе подходящее оружие. Это то, что вы должны знать с самого начала...

— Хорошо, ньядесу~!

— Поняла, нанодесу!

После того, как мы вошли в мою комнату, я достал свой ноутбук, показал девочке несколько роликов и объяснил несколько вещей, только основы, как играть в VRMMO.

Учить их довольно легко, так обе довольно умны, особенно Тама.

Как только мы закончили с уроками, я велел надеть их VR - устройства и лечь на кровать. Убедившись, что им удалось войти в игру, я подошел к дивану рядом с кроватью и тоже вошел в игру.

Вооружившись знаниями, которые я получил от подруги Каэдэ, Рисы, я завершил первоначальные настройки игры [Новый Мир Онлайн].

— Еще немного и я войду игру. Думаю, мне нужно поторопиться, чтобы встретиться с Почи и Тамой.

Закончив настройки, я был готов погрузиться в виртуальный мир. Что ж, знакомое ощущение.

Когда я открыл глаза, я уже был в игре. Точнее, я нахожусь в той части игры, где мне нужно создать своего персонажа, выбрать распределение очков статистики и оружие.

— Сначала... имя? Ммм... Ну, я собираюсь развивать ловкость, мое имя Шун означает "скорость", думаю, выберу название самой популярной техники движения в аниме...

Я подумал минуту и решил использовать название техники движения. Я набрал "Сюнпо" и нажал "ПОДТВЕРДИТЬ". После того, как я это сделал, панель, зависшая передо мной, изменилась на выбор внешнего вид моего персонажа.

Я снова решил сменить цвет волос на белый, а затем цвет радужки на малиново-красный. После повторного нажатия кнопки подтверждения, последовал выбор стартового оборудования.

— Я уже использую лук, так что пропускаем... Большие мечи, Булавы, Посохи... Тоже пропускаем. Хм... Так как я буду много бегать, и моя цель - не сильно пострадать... Эх, просто выберу одноручный меч...

Отфильтровав имеющиеся варианты, я, наконец, остановился на снаряжении, с которым тренировался больше всего, - меч.

Хотя одноручный меч не является оружием с наибольшим уроном, я все равно выбрал его, так как им легче владеть, чем копьем, и я буду больше участвовать в ближнем бою, а не в атаках на средней дистанции и с близкого расстояния.

Можно было выбрать кинжалы, двойное оружие, но радиус действий будет слишком мал. Я хочу больше места для уклонения и атаки, вот почему я выбрал меч.

— Далее, статистика... Кину все в Ловкость и покончить с этим.

Это была очень односторонняя сборка. Проще говоря, я максимизирую свою статистику. Поскольку я уже быстр в реальной жизни, повышение скорости будет для меня большим преимуществом.

Я был в приподнятом настроении, так как в [OSO], все находятся на одной отправной точке, что затрудняет выделиться. Здесь, наличие статистики, похоже на повышение способностей игрока в реальной жизни.

Ну, разработчики разрешили только часть физических способностей, хотят иметь некоторый баланс в игре.

— Хорошо. Я готов! Начнем...

Затем мое тело окутал свет.

Когда я снова открыл глаза, то обнаружил, что стою посреди шумной деревни.

Я немного огляделся, осматривая достопримечательности первого города игры. Я стоял на площади с фонтаном и несколькими скамейками. Площадь соединена с главной дорогой, вымощенной камнем и окруженной кирпичными зданиями.

Вокруг бродили игроки. Ярко-голубое небо над головой, и солнечный свет, благодаря которому, вода в фонтане немного поблескивала.

— Городской пейзаж очень похож на город Аганн... Проверим [Меню]!

Раздался гул, и в воздухе передо мной появилась прозрачная голубая панель. Довольно необычный способ открытия, во время боя может отвлечь.

Ах, какая разница, почему я придираюсь к таким вещам? Статус, статус!

** [Статус] **

Имя: Сюнпо

Уровень: 1

НР: 40/40

MP: 12/12

STR: 0+15

VIT: 0+10

AGI: 100

DEX: 0

INT: 0

SP: 0

Оборудование:

Голова: [Нет]

Тело: [Стартовая Шерстяная Броня]

П. Рука: [Стартовый Одноручный меч]

Л. Рука: [Нет]

Ноги: [Нет]

Ноги: [Нет]

Аксессуары: [Нет], [Нет], [Нет]

Навыки:

[Нет]

— Хм... У меня высокая ловкость. Силу и выносливость я получил от своего снаряжения.

Я не играл в много игр в этой жизни, так что видеть кучу нулей в моей статистике довольно сложно.

После проверки своего статуса, я выполнил необходимые действия, чтобы получить навыки: [Владение мечом], [Удар сверху вниз], [Силовая атака], [Тайдзюцу], [Прыжок] и [Точная атака].

После приобретения этих навыков, я стал ждать Почи и Таму, чтобы научить их основам игры. Как только закончим, мы отправимся в близлежащие охотничьи угодья, чтобы повысить свой уровень и приобрести некоторые навыки, которые требуют сражаться с противником.

Через три минуты пара зверодевочек наконец появилась в точке появления. После того, как я научил их, как получить навыки, которыми я обладаю, мы отправились в магазин NPC и купили еще пять стартовых видов оружия.

До входа в игру, я сказал девочками взять оружие, с которым они чувствовали себя наиболее комфортно, Почи и Тама выбрали интересное оружие.

Почи выбрала Двуручный меч, что официально сделало ее игроком с самым высоким DPS в нашей нынешней партии, а Тама выбрала два коротких меча.

Как я и предлагал, Тама кинула все свои очки в ловкость. А Почи...

— Почи растерялась, нодесу! Почи нажала не на ту кнопку, нанодесу!

Она показала мне свою статистику. Она неправильно распределила очки, вложив 80 в Силу и 20 в Ловкость. Похоже, она поздно заметила свою ошибку и не смогла ее исправить.

Ну, ничего страшного. У нас с Тамой одинаковая статистика, так что Почи будет развиваться в другом направлении.

<http://tl.rulate.ru/book/63943/1689352>