

Глава 22: Наконец, новые предметы!

Хэй, с вами Шун!

Я не фанат таких игр, как StarCraft. Мне не нравилось заниматься микроменеджментом. Слишком хлопотно.

Мне нравилась Dota, хотя это тоже стратегическая игра. Ну, превосходная механика не всегда вознаграждается.

Больше всего нравилось играть в FPS-игры( Dota тоже в списке). Горячие моменты - это круто.

\*\*\*\*\*

(POV Шун)

Отдохнув пять минут, я подошел к сундуку, который остался в гнезде босса Поющего Шторма.

— Интересно, что там. Я почти уверен, что в нем будет предмет для квеста... Я просто надеюсь, что здесь найдется что-нибудь для меня...

Пробормотал я, медленно открывая сундук.

С драматической вспышкой света, вынуждая меня закрыть глаза, сундук с сокровищами открылся, я попытался почувствовать сокровище собственными руками. Вскоре я получил уведомление, что получил несколько предметов.

— Вы получили 30x Перья Поющего Шторма

— Вы получили 1x [ Серебряный шарф охотника за ветром ]

— Вы получили 1x ветвь Хрустального дерева

— Вы получили 500 000 Г

— Хм? Новый предмет?

Глядя на название предмета, похоже, что это головной убор.

□ □ [Серебряный шарф охотника за ветром] □ □

Тип товара: Оборудование

Тип снаряжения: Броня(Наплечная)

Описание:

Специальное снаряжение, изготовленное для первого покорителя Скрытого Подземелья Шторма. Его благословение ветра обеспечивает пользователю более высокую скорость. Он автоматически восстанавливается, потребляя часть маны пользователя.

Эффект(ы):

ЗАЩИТА +20

РАЗУМ +20

Дополнительный эффект(ы):

Бонус к СКОРОСТИ

Бонус к DEX

\*\*\*\*\*

— Это слишком большой бонус для головного убора. Какого черта с этим шарфом? Это слишком сильно...

Не поймите неправильно, я не жалуясь. Я приветствую любой хороший предмет на этом этапе.

Надев новый предмет, я не почувствовал никаких изменений. Предполагаю, что я почувствую разницу, когда получу урон, использую лук или во время бега.

Перейдем к предмету, который нужен старику.

□ □ [Ветвь Хрустального Древа (важно)] □ □

Тип предмета: Предмет квеста

Описание:

Дерево, выглядевшее как кристалл. Оно растет всего на сантиметр в год. Считается, что деревьям выше человеческого роста более ста пятидесяти лет. Однако в этом мире, существуют тысячелетние хрустальные деревья.

\*\*\*\*\*

Предмет, размером с мизинец, ну, ведь это всего лишь ветка. Но что с его темпами роста?

Никто бы ну подумал, что эта штука является веткой дерева, по тому, насколько она мала. Ну, разве что, если это ветка дерева бонсай-д, в общем, вы поняли!

— Ладно, просто пойдем и закончим задание. Не хочу задержаться, чтобы узнать, что старик вдруг умер...

Как только я покончил с грабежом, я ступил в портал, который появился в конце пещеры после того, как я убил Серебряного Дьявола и покинул это место.

\*\*\*\*\*

Покинув пещеру, я вернулся по прежнему пути. Благодаря новому предмету и моим улучшенным Чувствам, мне быстро удалось добраться до старика, который, кажется, находился на последнем издыхании.

Взросший уровень моих Чувств помог мне вернуться гораздо быстрее, чем, когда я шел в пещеру.

Когда я пришел, старик слабо улыбнулся мне и поманил меня сесть рядом с ним.

— \*Кашель\*... Похоже, тебе удалось заполучить этот предмет...

— Да, сэр. Вот он...

Я показал ему ветку хрустального дерева, думая, что он ее заберет. Однако, посмотрев на ветку некоторое время, старик вернул его мне.

С улыбкой на своем старом лице он сказал:

— Спасибо, что показали мне этот предмет, молодой человек. Похоже, что предмет, который

ищет моя любимая, вторая половинка, - это, безусловно, эта вещь... Ключ к другой тайне...

— Тайне?

— Хохохо... \*кашель\* \*кашель\*. Рано или поздно ты узнаешь об этом, юноша. Вот, благодарность за выполнение моей неразумной просьбы.

Старик изо всех сил старался улыбнуться, хотя уже с трудом говорил.

— Вы выполнили задание [Исследовать Логово Серебряного Дьявола]

Когда прозвучало уведомление, старик взял старый на вид лук рядом с собой и протянул его мне. Лук выглядел так, будто сразу сломается, если ты слабо потянешь за тетиву.

— Вот лук, которым я пользовался в дни своих приключений. Прими его.

Старик, похоже, почувствовал мой скептицизм и снова улыбнулся мне.

— Не волнуйся, это не какой-то простой старый лук. Я уверен, ты удивишься, как только он примет тебя...

Примет? Что он имеет в виду?

— Спасибо, старик...

Я смиренно принял подарок от старика. После того, как лук коснулся моих рук, я почувствовал, как с ним образуется таинственная связь. Словно желая отпраздновать обретение нового владельца, лук ярко засиял.

Через некоторое время, когда свет рассеялся, старый, из гниющего дерева лук исчез, его заменил ослепительный, длинный лук с серебристого цвета с зелеными очертаниями. На кончике дизайн из перьев молочно-белого цвета.

В отличие от серебристого цвета корпуса, тетива была черного цвета, контрастирующие со всей "светлой" цветовой гаммой корпуса лука.

— Вы получили уникальный предмет, который принадлежит только вам...

— Дополнительный эффект оружия, вы можете добавить к нему 15 дополнительных эффектов...

— Потому что это уникальное оборудование, его нельзя украсть, его нельзя сломать...

— Вы можете свободно удалять дополнительные эффекты, но если вы хотите снова их поставить, нужно пройти тот же процесс во второй раз...

□ □ [Серебряный длинный лук охотника] □ □

Тип товара: Оборудование

Тип снаряжения: Оружие(Лук)

Описание:

Специальное снаряжение, предоставляемое первому и последнему человеку для выполнения задания [Исследовать Логово Серебряного дьявола]. С благословением ветра он добавляет выпущенным стрелам, заклинание ветра, добавляющее каждой стреле дополнительный магический урон и более высокую скорость.

Эффект(ы):

АТК +80

РАЗУМ +40

Дополнительный эффект(ы):

Бонус АТК

Чары: Урон от МАГИИ Ветра

\*\*\*\*\*

Вау, Вау! Что, черт возьми, с этим читерным предметом и его читерными эффектами!? Это только мой уникальный предмет, а дополнительный эффект полной настройки просто подгоняет меня отправиться в приключение, чтобы установить дополнения.

— Спасибо за помощь, молодой человек. Теперь я могу уйти без всяких забот. Позаботься о моем любимом луке для меня...

Пока я все еще ошеломлен характеристики лука, старик внезапно заговорил со мной. Когда я посмотрел в его сторону, то заметил, как он медленно исчезает у меня на глазах.

С решительным выражением на лице я посмотрел на старика, успокаивая его.

— Не волнуйся, старик. Я хорошо позабочусь о твоём луке! Спасибо, что подарили мне эту драгоценную вещь.

Я встал и низко поклонился медленно, исчезающему старику. Спасибо тебе.

\*\*\*\*\*

(POV от третьего лица)

В офисе, расположенном в неизвестном месте, человек, который со скучающим выражением лица смотрел на свой монитор, внезапно вскочил.

— Кому-то удалось победить этого причудливого босса Поющих Штормов после двух дней выпуска игры!?

Отчаянные крики этого человека привлекли внимание многих его коллег.

— Что?! Кто-то убил его через два дня? Как это возможно!? Если я не ошибаюсь, его не убить, не имея, по крайней мере, в среднем 30 уровень во всех боевых Чувствах!

— Это игрок под именем - "Сюнпо Панда".

— Сюнпо Панда? Кто это? — спросил мужчина с недоверчивым выражением на лице.

Он не помнил ни одного бета-игрока с таким именем.

— Это парень, одетый в комплект снаряжения новичка.

— Ха!?

□□□□□□□□

Проводив NPC-старика, я двинулся дальше. По дороге, я решил проверить свой статус.

Точки восприятия(SP): 23

[Лук Lv23] ↑ 15

[Увеличение Физической Атаки Lv25](↑ 9)

[Увеличение скорости Lv24](↑ 10)

[Знание Жизненно Важных Точек Lv30](↑ 15)

[Ястребиные Глаза LV25] (↑ 17)

[Алхимия Lv11] (↑ 3)

[Заклинание LV32](↑ 12)

[Магия Восстановления Lv26](↑ 10)

[Магический Талант Lv30](V13)

[Магическая Сила Lv35](V10)

Необорудованные Чувства:

[Синтез Lv9](-)

[Знание Ремесла Lv13](↑ 3)

Я еще не проверял свой статус после всех сражений с Поющими Штормами и боссом, так что я знатно удивился. Неудивительно, что я слышал так много уведомлений о обновлении.

Теперь у меня больше 20SP, так что, думаю, теперь я могу серьезно изменить свою сборку.

Первое, что я должен сделать - это разобраться в своих Чувствах. Ну, хотя я так сказал, я смогу обновить только одно Чувство.

— Чувство [ Лука ] достигло 30 уровня...

— Вы хотите использовать 3 SP, чтобы получить производное Чувство [Короткий лук]?

— Вы хотите использовать 3 SP, чтобы получить производное Чувство [Составной лук]?

— Вы хотите использовать 3 SP, чтобы получить производное Чувство [Длинный лук]?

Если можно обновить только одно Чувство, по-моему, выбор уже очевиден.

— Вы обрели производное Чувство [Длинный лук]...

Я объединил [Магическую Силу] и [Магический Талант] в Чувство [Магии]. Затем я обрел Высшее Чувство [Очарования], называемое [Искусством очарования].

В общей сложности я потратил 9 SP на модернизацию.

После, я получил Чувство [Снижение веса оборудования] и [Освобождение ограничения действия] по 2 SP на каждый. Это Чувства, позволяли мне передвигаться и выполнять акробатические трюки, используя лук.

После довольно масштабного обновления моя сборка Чувств теперь выглядит так.

[Длинный Лук Lv1](↑Производное Чувство)

[Увеличение Физической Атаки Lv25 ](↑9)

[Увеличение скорости Lv24](↑10)

[Знание Жизненно Важных Мест Lv30](↑15)

[Снижение Веса Оборудования Lv1](Новое)

[Выпуск Ограничения Действия Lv1](Новое)

[Искусство Очарования Lv1](↑ Высшее Чувство)

[Магия Восстановления Lv26](↑10)

[Магия Lv1](↑Объединенное Чувство)

Необорудованные Чувства:

[Лук Lv33] (↑15)

[Синтез Lv9](-)

[Знание Ремесла Lv13](↑3)

[Алхимия Lv11] (↑3)

Оборудование:

Голова: [Серебряный шарф охотника за ветром]

Тело: [Льняная одежда для начинающих]

Рука: [Серебряный длинный лук охотника]; [Нет]

Ноги: [Коричневые брюки для начинающих]

Ноги: [Кожаные ботинки для начинающих]

Аксессуары: [Нет]; [Нет]; [Нет]; [Нет]; [Нет]; [Нет]

— Пожалуй, на этом закончу... Фухх, сражение с боссом меня вымотало...

<http://tl.rulate.ru/book/63943/1684339>