Глава 21. Босс - Серебряный Дьявол

Хэй, с вами Шун!

После встречи с этими Поющими Штормами я почувствовал, что становлюсь все лучше и лучше в стрельбе из лука. Если бы только они позволили мне немного расслабиться.

Помимо низкой защиты, у них нет никакой другой очевидной слабости, которую можно было бы использовать.

Тем не менее, я заметил кое-что, что могло бы мне помочь во время битвы с боссом. Существует большая вероятность, что это босс - более высокая версия Поющих Штормов.

****

(POV Шун)

Пока я постоянно боролся с Поющими Штормами внутри своего рода подземелья, похожего на пещеру, я чувствовал, что быстро улучшаюсь. Чувства, помогающие мне добиться гораздо большей точности, получили огромный толчок.

Меня удивила ситуация, когда моя точность немного повысилась с помощью Чувства [Знаний Ремесла], которое я случайно поменял с [Алхимией] на несколько секунд. Это немного, но все равно огромная помощь, когда враг постоянно движется с высокой скоростью.

Когда я исследовал причину, оказалось, что мне помог дополнительный DEX, который я получил от обновления этого Чувства. Это значит, что эффект статистики DEX заключается в повышении точности, а ATK увеличивает мой диапазон.

Итак, до меня наконец дошло, что увеличение моей физической атаки не увеличивает мой урон. Мне нужны более сильные стрелы, чтобы нанести больше урона. Я смогу нанести больший урон только в том случае, если бы у меня будут лучшие стрелы.

После всех битв с Поющими Штормами, я разогрелся и приготовился встретиться лицом к лицу с боссом, глубоко внутри этой пещеры.

Мои сражения с этими маленькими птичками помогли мне узнать важную часть информации. Примерно, через каждые пять секунд Поющие Штормы отражали мое нападение, используя свою власть над ветром.

Возможно, у меня получится использовать это в своих интересах…

Погруженный в разработку стратегии борьбы с боссом, я, наконец, прибыл в довольно просторное место. На другом конце пещеры находилась 40 см Поющая Штормовая птица

На макушке головы монстра было длинное, зеленое перо, выглядело как грива. Тело серебристого цвета с молочно-белыми кончиками перьев.

Как колибри, он неторопливо летал на постоянной высоте, крылья превратились в остаточные изображения из-за огромной скорости маха. По-моему, эта птица машет крыльями быстрее пчелы.

Несмотря на то, что босс мелковат размером, он определенно выглядит более устрашающе, чем высокий Голем с Запада, которого я видел на снимках экрана. Даже официальный босс, которого нужно победить в этой восточной области, Ящер-Клинок, ощущается на ступень ниже, чем этот парень.

— Этот парень просто излучает царственную ауру, хотя он такой крошечный…

Находясь на расстоянии 70 метров от босса, я поднял лук и прицелился. Максимальный радиус моей обычной атаки составляет около 20 м, но, если я использую [Зачарование], то кое-как смогу атаковать цель с расстояния 70 м.

— Ну, поехали… «Стрельба на дальние дистанции»! «Зачарование» — Атака!

Я натянул лук и выпустил стрелу в босса под именем Серебряный Дьявол. Как и ожидалось, босс просто отмахнулся от моей атаки небрежным порывом ветра, используя свои крылья.

Затем он на большой скорости полетел ко мне. Однако, я не паниковал.

* Фшуу*

— Вау! Он стреляет сжатым воздухом при такой скорости.

Я перекатился, уклоняясь от воздушной пули, снова поднял лук и, пока мое [Заклинание] все еще активно, выстрелил в босса еще одним [Искусством].

— «Скорострельный Лук – Двойные Иглы»

Две выпущенные стрелы попали в голову и живот босса. Моя атака отняла только 10% его HP, которые теперь заметно восстанавливаются.

После того, как я использовал [Искусство], босс добрался до меня и наклонился, чтобы

поцарапать своими когтями. Я едва увернулся от атаки из-за моего неловкого положения на коленях, на полу пещеры.

— «Среднее исцеления»! Такой маленькое тело, а так сильно бьет. Одна атака отняла у меня почти 80% HP.

Я довольно сильно повысился за время своего путешествия сюда. Даже если у меня нет никакого Чувства защиты, мой показатель защиты все равно сильно вырос после всех повышений.

Даже Большой Кабан, который раньше мог почти убить меня одной атакой, теперь отнимает у меня только 20% здоровья.

****

Битва с Серебряным Демоном продолжалась, но урон, который я наношу, недостаточен, чтобы полностью его HP. Я уже 48 раз попал в босса «Стреляющим луком - Двойной иглой», но из-за мощной регенерации, у него было еще 67% HP.

— «Скорострельный Лук - Двойная игла»!

Шууу *Шууу*

— Визг!

Звук стрелы, снова попавшей в босса, раздался внутри пещеры, и босс завизжал от раздражения.

В это время я уже начал думать, как сэкономить стрелы, потому что многие из них были потрачены впустую из-за активации пассивки босса. Вдруг, я услышал сигнал уведомления.

[Особые условия были соблюдены...]

[Поразите быстро движущегося врага 100 раз "Стреляющим луком - Двойной иглой"...]

[Вы успешно разблокировали "Заградительный огонь из скорострельного ружья"]

[Поразите быстро движущегося врага 100 раз искусством...]

[Вы успешно разблокировали "Стрелу слежения – Самонаводящаяся стрела"]

Избегая разгневанного босса, я быстро взглянул на раздел [Искусство] моего Чувства [Лука].

[Искусство]

• [Стрельба на дальние дистанции]

- Выстрел стрелой на большую дальность. Диапазон увеличивается на 50-100 процентов в зависимости от длительности зарядки. Автоматически разблокируется, как только чувство [Лука] достигнет 5-го уровня.

• «Лук Быстрого огня - Двойные иглы»

- Добавлена функция помощи, позволяющее пользователю стрелять двумя стрелками одновременно. Применяет дополнительную коррекцию урона при каждом использовании навыка. Автоматически разблокируется, как только чувство [Лука] достигнет 10-го уровня.

• «Умение Стрельбы из Лука - Сшивание Стрел»

- При активации пользователь может запустить улучшенную стрелу, которая наносит колющий урон. Добавляет дополнительный урон и коррекцию урона к атаке. Автоматически разблокируется, как только чувство [Лука] достигнет 15-го уровня.

• «Умение стрельбы из лука - Порыв ветра»

- При активации пользователь может запустить улучшенную стрелу, которая оставляет след от ветра. Затем след ветра преобразуется в порыв ветра, который наносит небольшое количество урона по области (AOE) в радиусе 5 м от первоначального следа ветра. Автоматически разблокируется, как только чувство [Лука] достигнет 20-го уровня.

• «Заградительный огонь из Быстрого лука»

- Модернизированная версия «Быстрого лука - Двойные иглы». Количество стрел, которые игрок может выпустить одновременно, полностью зависит от пользователя. В обмен на урон и точность, это умение компенсируется огромным количеством выстрелов, которые пользователь может сделать. Расход маны зависит от того, сколько стрел выпущено одновременно. Может быть разблокирован, поразив быстро движущегося врага 100 раз с помощью «Быстрого Лука - Двойной иглы».

• «Отслеживающаяся Стрела - Стрелки Самонаведения»

- Позволяет пользователю зафиксировать цель на 10 секунд. Каждая выпущенная за это время стрела дополняется функцией самонаведения, которая, точно поразит врага. Функция самонаведения может быть применена максимум при 6 выстрелах. Может быть разблокирован, ударив быстро движущегося врага 100 раз с помощью [Искусств].

****

Кажется, я случайно открыл два "особых" навыка. Это почти чит, почти, потому что это не позволяет мне стрелять всеми стрелами, которые я мог бы выпустить одновременно со 100% точностью.

С точки зрения общего DPS, «Заградительный огонь из быстрого лука» превосходит «Лук быстрого огня - Двойной иглы». Тем не менее, я думаю, что «Лук быстрого огня - Двойная игла» эффективней, когда дело доходит до урона за 2 стрелы.

Кстати, тут упоминается стрельба многими стрелами, получится ли, если я возьму стрелу в своем колчане с «+10», применю Преобразование [Алхимии] в низшую материю, а затем выстрелю, используя "Заградительный огонь из лука"? Когда я применяю Преобразование материи к предметам, они оказываются в моих руках.

Таким образом, это сэкономит мне время, я не буду лихорадочно набирать кучу стрел в свой колчан, а затем заряжать. Но тут загвоздка, как мне улучшить точностью попадания, управляя таким количеством стрел.

— Просто буду практиковаться… А теперь, давайте уберем этого босса и получим мои награды...

Я подготовился к последнему спринту, улучшил свою скорость и защиту, активировал «Стрелу отслеживания – Стрелу самонаведения», используя Преобразование низкой материи на моих стрелах и активировал «Заградительный огонь из быстрого лука».

— На! Попробуй это!

Непривычно держать так много стрел, готовясь к атаке, но мне все же удалось выстрелить, две стрелы попали в землю, а восемь стрел полетели в босса.

Хех, для моей первой попытки это считается успехом.

Одна из стрел опередила остальные и босс ее отбил, в то время как семь стрел поразили босса, забрав более 16% его здоровья, оставив только 51% из 67%.

— Я убью тебя, прежде чем ты восстановишься. «Быстрый Лук - Двойные Иглы»! — " Умение стрелять из Лука - Сшивание стрел»!"

Первому выпущенному [Искусству] удалось забрать 10% его HP, последующие атаки [Искусства] забрали целых 20% HP.

С последними 21% HP, оставшимися у этого босса, я не хочу рисковать столкнуться с возможной аварией, поэтому я выпустил еще один раунд того же [Искусства], истощив все свои запасы маны.

Босс Поющий Шторм в последний раз завыл и превратился в цифровые частицы.

— Вы получили 20x, Перья Поющего Шторма

— Вы получили 1x Камень Бури

— Вы получили 300 000 Г

Когда я подтвердил, что босс умер, я сразу рухнул на землю. Я проигнорировал другие уведомления и растянулся на холодном полу пещеры.

— Напряженная вышла битва. Думаю, где-то час не смогу серьезно сражаться. Птичка была такой быстрой, а как трудно было в нее попасть…

http://tl.rulate.ru/book/63943/1684227