

Глава 3 — Мобильная игровая база

Цзян Фэй, планирующий начать играть, изучал свои характеристики.

Имя: Летящий над травой;

Уровень: 0;

Профессия: Новичок;

Побочные профессии: нет;

Опыт: 0/100;

Здоровье: 110/100;

Мана: 100/100;

Физическая атака: 10 + 1;

Магическая атака: 10;

Физическая защита: 5 + 1;

Магическая защита: 5;

Сила: 10 (влияет на физическую атаку, прирост силы за один уровень у расы людей составляет один пункт, бонус новичка: дополнительное увеличение силы на один пункт каждый уровень);

Ловкость: 10 (влияет на скорость атаки персонажа, скорость передвижения, гибкость, прирост ловкости человека - один пункт за уровень, бонус новичка: дополнительное увеличение ловкости на один пункт каждый уровень);

Телосложение: 11 (влияет на здоровье и физическую защиту, прирост здоровья для расы людей составляет десять пунктов, защита - 0,5 пункта, бонус новичка: дополнительное усиление здоровья и защиты на один пункт);

Интеллект: 10 (влияет на магическую атаку и защиту персонажа, магическая сила людей растет на один пункт за уровень, бонус новичка: один пункт в магическую атаку и защиту);

Дух: 12 (влияет на скорость восстановления здоровья и маны, в состоянии покоя, каждый пункт духа восстанавливает одну единицу маны и здоровья раз в пять секунд. Во время битвы, каждый пункт духа восстанавливает 0.1 здоровья и маны каждые пять секунд. Бонус новичка отсутствует);

Навык: Прицельный Удар;

Прицельный Удар: Немедленная атака цели, наносящая 120% урона и увеличивающая шанс критического удара на 10%. Время действия - десять секунд. Время восстановления - пять секунд. (Этот навык предназначен только для начинающих. Исчезнет после смены профессии).

Обычный игрок-новичок получит 2 вещи из системы, деревянную палку и хлопковую одежду, которая будет автоматически надета. Эти вещи увеличивают физическую атаку и защиту на

один пункт, что было почти незаметно.

В деревне новичков все прекрасно, и даже такой игровой эксперт, как Цзян Фэй, ничего не мог с этим поделать. Всего было 12 НПС и каждый игрок мог получить максимум 9 заданий одновременно.

«Великий авантюрист! Ты, наконец, прибыл! В нашем отеле закончилась еда, не мог бы ты помочь собрать десять цыплят? Я вознагражу тебя!»

«Великий авантюрист! Ты, наконец, прибыл! В нашем портном магазине закончился мех, не мог бы ты собрать десять оленьих шкур? Я вознагражу тебя!»

«Великий авантюрист! Ты, наконец, прибыл! Лечебная трава в нашей аптеке закончилась, не мог бы ты помочь мне собрать десять цветов мадроны? Я вознагражу тебя!»

«....»

«Ох! Похоже, главными конкурентами являются другие игроки!» Цзян Фэй вздохнул, но не из-за сложности задания, а из-за слишком большого количества игроков и слишком маленького количества монстров для охоты. Например, после того как монстр возродится, за неге будут сражаться 45 игроков, что сильно осложнит получение предметов, необходимых для задания.

Когда он, наконец, нашел одного монстра, которого не заметили другие, Цзян Фэй, смотрящий на него, видел что-то странное!

Тростниковый цыпленок (дикое животное, обычное)

Ранг: 1;

Здоровье: 50;

Сила атаки: 2;

Навык: Нил;

Примечание: Начальный монстр деревни новичков, риски крайне малы, связан с заданием «Сбор цыплят», НПС: Владелец отеля!

«Боже! Не слишком ли много здесь информации?» Цзян Фэй, с лицом, полным удивления, смотрел на подсказку. Он не был не осведомлен об игре «Рассвет». Согласно официальному источнику, существовал навык обнаружения, и не обладая им, игроки могут увидеть только имя монстра, его жизни и уровень, другой информации быть не должно!

Однако, сейчас он не только видел эту странно подробную информацию, но даже мог видеть, к чему относится этот монстр и НПС, которому он нужен. Похоже, он принес с собой собственную игровую базу, подумал Цзян Фэй, подсознательно посмотрев на таинственное кольцо!

«Бзз!» Кольцо послало серебристый свет с пальца, чтобы, похоже, согласиться с мыслями Цзян Фэя!

«Разве этот предмет не находится за пределами возможностей игры?» Подумал Цзян Фэй.

«Хорошо, хватит думать о том, что я не понимаю! Время поднимать уровень!» Цзян Фэй был оптимистом, поэтому он игнорировал то, что не понимал! Поэтому его внимание быстро переключилось на убийство и поднятие уровней!

«Цзинь! Вы убили тростникового ципленка, получено 2 очка опыта и куриное мясо!»

В «Рассвете», квестовые предметы автоматически помещались в рюкзак, но другое снаряжение или боевые трофеи требовали от игроков сбора. После убийства монстра должна появиться подсказка.

Однако, удача Цзян Фэя похоже закончилась, и тростниковая курица, которую он нашел с большим трудом и приложил много усилий для убийства, не показывала никаких подсказок, что означало отсутствие предметов. Конечно, если он изучит навык сбора материалов, он сможет получить куриное мясо, отличающееся от предмета задания. Одно нужно для НПС, а другое – для занятия кулинарией.

Естественно, Цзян Фэй не мог просто забыть о монстре, которого он нашел с большим трудом, таким образом, он сразу же использовал навык сбора материалов, который можно было бесплатно получить от главы деревни.

«Цзинь! Вы получили вкусное куриное мясо!»

Убрав еду в рюкзак, Цзян Фэй начал свое приключение в «Рассвете!»

«Цзинь! Поздравляем Летящего над травой с поднятием на уровень 1! Все характеристики +2!»

Вместе с быстрым системным уведомлением, Цзян Фэй счастливо улыбнулся. Если бы он знал, что это был не сон, он был выбрал более удачное имя, но если он сейчас удалит свою учетную запись, ему потребуется неделя ожидания, прежде чем он снова сможет войти. Цзян Фэй не хотел тратить столько времени, поэтому он вытерпел свое имя, которое походило на бандитское!

В «Рассвете», до десятого уровня, все характеристики распределялись равномерно, все десять очков характеристик распределялись по два очка в каждую из пяти характеристик. После десятого уровня, десять дополнительных очков будут разделены на две части, пять из которых будут распределены автоматически, а другие пять будут распределяться игроками.

«Убивать!» Цзян Фэй, наполненный энтузиазмом после повышения уровня, начал убивать больше...

«Цзинь! Вы убили зайца. Получено 5 очков опыта. Получено задание: Удачливый кролик!»

«Цзинь! Благодаря навыку сбора вы получили деликатес из мяса кролика!»

Почти в одно мгновение прошли два часа и за это время Цзян Фэй достиг четвертого уровня, на нем уже были штаны, сломанные железные штаны, увеличивающие его физическую защиту еще на один пункт...

Стандартный рюкзак, данный Цзян Фэю системой, уже был заполнен, поэтому ему приходилось использовать пространство в своем таинственном кольце. Но это было не очень удобно, поскольку сначала предметы помещались в рюкзак, и ему приходилось по одному доставать предметы из рюкзака и перемещать их в кольцо.

Поэтому, чтобы удобно собирать квестовые предметы, рюкзак Цзян Фэя содержал только квестовые предметы, в то время как другие вещи и мусор, которые он планировал продать, убирались в кольцо!

<http://tl.rulate.ru/book/6383/123622>