- Где... Где я?!

Я подскочила на чем-то мягком и открыла глаза...

...а точно...

Мы-же вчера только попрощались с тетей Мари...

И уже прошло более тридцати долгих лет мучительной боли...

...Вообще-то намного больше, благодаря использованию ускорения времени, но все остальное время, я тренировала свои навыки, чтобы потом не попасть «простак» из-за несоответствия навыков и реальной силы, но все равно около тридцати лет я мучилась от такой пытки...

Хотя я сейчас и плохо все это помню – благодаря Мари, которая «подтерла» ненужные воспоминания лишив меня возможности каждую ночь просыпаться в холодном поту или крича от жуткой боли...

Спасибо...

(

(От Автора: Мари «подтерла» Юки воспоминания, о ее боли, чтобы обезопасить ее, но фактически стерла около половины памяти о времени проведенного там. Девочка помнит, что ей было «больно», но больше почти ничего. (Фактически, тридцать лет за пару часов)

Однако, Юки тренировалась у нее в пространстве контролировать свои силы и не отставать от ее уровня, из-за чего Мари приходилось включать ускорение времени, к примеру, 2x, 3x и т.д., давая девочке больше времени, а также направляла ее. Но она не сильно перенапрягалась с ускорением из-за чего не впадала в спячку. И Юки считает от режима «Реального» времени, которое пролетело в реальности, а не того, которое она провела у Мари)

)

Хотя многие вещи я и забыла, но более тридцати лет – это тебе не секунда...

Вчера наконец-таки закончила обновляться система, но статус я свой так и не посмотрела...

[Статус]

Имя: Юки [5%/Только Ци]

[Ожидание небесной скорби: «2» дня, «10» часов, «32» минуты, «43» секунды]

Уровень 80 (120очк/ур)

Раса: Лиса Истинного Хаоса

Класс: Пятихвостая Исконная Лиса

Ранг: Высший духовный зверь

НР: 51 336 100/51 336 100

MP: 20 708 500/20 708 500

Культивация: Бессмертное восхождение (16) [Пройдите небесную скорбь, чтобы ступить в царство Бессмертное...]

Ци: [Пройдите небесную скорбь, чтобы преобразовать всю свою ци в Истинную ци]

Здоровье: 205 270 (1 стат = 250НР) (+25)

Сила: 131 220 (+25)

Телосложение: 201 050 (+ 13)

Скорость: 131 220 (+25)

Интеллект: 51 770 (1 = 400MP) (+25)

Выносливость: 210 577 (+ 25)

Энергия Души: 99 999 [ПОВРЕЖДЕНО! ИДЕТ ВОССТАНОВЛЕНИЕ ДУШИ, СТАТИСТИКА СНИЖЕНА!]

Профессии: [Отсутствует] - 3000% опыт

Под. профессия 1: "Мастер Кузнец (Возможно повышение!)" - 1000% опыт - 2 уровень

Под. Профессия 2: "Мастер Алхимик (Возможно повышение!)" - 1000% опыт

Под. Профессия 3: "Мастер Начертатель (Возможно повышение!)" - 1000% опыт

Духовные корни: =+?-

Талант: Исконный

Неиспользованные очки: 9 600

Права: 1%

[[Развернуть ниже]]

- !!!

Ни хрена себе! Вот это значимый ЛВЛ АПП!!!

Даже эти значения... Мне кажется или они ОЧЕНЬ УЖ СЛИШКОМ ПРЕУВЕЛИЧЕНЫ!?

...

... Они слишком большие...

{Спустя неопределенное время}

...

...

...

...

...

Я в шоке...

...

...

...

...

...

..!

...

...

!!!

...

Так ладно! Надо собраться с мыслями...

Ладно... так... первое с чего начнем... Это...

...НР?

Они охренеть, какие огромные...

Дальше МР?

Он тоже... *** просто огромный!

Даже с 5% ограничением я чувствую более чистую ману, чем раньше...

А и еще класс показался...

«Пятихвостая Исконная Лиса»

Из того, что я поняла, «Исконная» появилось только после обновления системы, которые кстати преподнесло мне небольшой сюрприз...

Вспоминаю...

[Вы запустили ТРАНСЦЕНДЕНТОЕ СОБЫТИЕ - ВЫЗВАЛИ ОБНОВЛЕНИЕ СИСТЕМЫ!]

[Ожидайте! Награды скоро будут выданы...]

Как-то так, но «Скоро» будет моя Первая небесная скорбь!

«Всего около 2 дней осталось...»

Хотя Мари и сказала, что мне не нужно готовиться, но все-же, думаю следует начертить потом массив громоотвода, который сможет заблокировать одну молнию (кроме последней) ...

Так, что-то я отвлеклась...

Так... культивация изменилась на «Бессмертное восхождение», как я помню – это шестнадцатое царство перед рангом бессмертия

Когда я стану бессмертной, то тело должно стать из энергии... Я это ни разу не ощущала, но Тетя Мари сказала – это просто кайфово... «Чувство, будто ты легче перышка, и сильнее планеты, а легкие удары сравнятся с падением боеголовок...»

Вроде бы от ранга «Потока Ци (13)» ты можешь взлетать по желанию, достаточно лишь напрячься...

Ладно... попробую это позже...

Хотя все мои показатели превысили 100 000 очков, но интеллект какой-то подозрительно маленький...

Видимо все культиваторы немного глупые... Хотя Мари и говорила мне об этом, но грустно, что интеллект, так и не увеличился...

Вроде Мари говорила, что «интеллект в будущем тебе не понадобится и будет полностью заменен статом души, и чем больше стат души, тем с большим объемом информации ты сможешь работать и тебе будет намного легче ее воспринимать, а также это будет помогать в твоём понимании разных техник и управлении энергией включая средства...»

Хотя на вопрос насчет маны, Тетя Мари ничего не ответила... Бяка~...

Дальше профессии...

Стоп! Почему у них 1000%?

А... вспомнила... мне там какой-то титул открылся... но все равно невероятно!

...хотя я их и не использую...

Дальше талант исконный... Видимо «исконный» сильнее «первозданного», что странно...

Но, раз, он появился после обновления системы, то все в порядке!

Кстати, насчет обновления... Мари сказала, что появились функции чата, и т.п., но к сожалению...

[Функции чата временно заблокированы]

Да... И так со всеми функциями, появившимся после обновления... Пишет, мне надо стать «богом» для этого....

...Ненавижу! Все хотят от меня становления богом... Вы думаете это так просто? А?

Ничего подобного!

Как-же я рассержена!

!!!

Ладно дальше это свободные очки 9600 это вероятно из-за 9000 бонусных + 600 за 5 уровней, которые были получены за случайное убийство каких-то пролетающих монстров...

Ладно... Давайте двигать дальше...

Теперь посмотрим на мои навыки...

Так... Нет, мне надо полный список навыков включая описание....

[Навыки]

Активные:

- Лунная иллюзия - В ранг

= Позволяет создавать иллюзии, которые могут обмануть врагов. Есть возможность активировать пассивный режим - снижает стоимость маны при использовании, ограничен радиусом в 30 метров. Может имитировать запахи и чувства (Внимание! Не может имитировать боль!)

- Власть луны - С ранг

= Позволяет управлять (усиливать) гравитацию на определенную (маленькую) область (усиление гравитации на 10 000%)

- Созидание луны - В ранг

= Позволяет создавать объекты из затвердевания маны и ци. Улучшен радиус создания, прочность навыка повышена. Объекты вечные и не распадаются обратно в ману без желания пользователя. Возможность сливать ману и ци в объекте

- Наделение - D ранг

= Позволяет наделять маной объекты, тем самым они приобретают доп. свойства

- Мана удар - С ранг

= Соберите ману в определенной части тела и ударьте. 23% увеличение урона и продолжение удара дальше в виде мана-следа. Удар постепенно теряя свою силу. Расход маны 9 000MP/удар

- Усиление - В ранг

= Усиьте любую вашу часть тела с помощью маны! Трата 30 000MP/секунду. Усиление на 30%

- Улучшение кровообращения - А ранг

= Ускоряет регенерацию повреждений на 30%. Трата 50 000MP/секунду

- Ускорение сознания - В ранг

= Ускоряет ваше сознание не тратя энергии. Ускорение зависит от уровня навыка

- Энергетическая защита - D ранг

= Установите щит из маны, который тратит 1 000MP/секунду и дает 8% бонус к защите

- Скрытность - А ранг

= Скрывает ауру и ману пользователя, позволяя ему лучше сливаться с окружающей средой

- Ускорение - D ранг

= Тратит 500 MP в секунду, но ускоряет пользователя на 5%

- Оценка - С ранг

= Позволяет оценивать предметы и существ

- Крафт - С ранг

= Позволяет соединять разные предметы и получать более лучшие версии. Или создавать предметы из маны.

- Телепатия

= Позволяет использовать телепатию. Эффект зависит от показателя Интеллекта и показателя Духа

- Бессмертная душа (Хаос) - 1/3

= Вашей душе ничто не может повредить или убить ее. Статистика духа повышена на 1/3 максимума

- Человеческое обличие - 2/3

= Вы можете перевоплощаться в человеческую форму (полн.) (Требует 20% маны, и снижает вашу общую силу на 40%)

- ### - 6/?

= | Отмена обнуления | Отмена забвения | Отмена воздействия на душу | Отмена всех негативных эффектов | Отмена удаления | Полное отражение воздействий |

- Ощущение ци - SSS ранг

= Позволяет ощущать ци в округе, а также ощущать все с помощью ци

- Ограничение - МАКСИМУМ

= Ограничьте свою силу на n%. Вы можете ставить и снимать ограничения в любое время. Также можете полностью запечатать свою любую энергию

- Психокинез

= Воздействие на материю используя Энергию Души. Сила навыка зависит от Энергии Души и Интеллекта пользователя. Может использовать все развилки данного навыка на максимальном уровне

- Слепление (Вспышка/Слепота) - E ранг

= Используйте 1000 МР, чтобы применить 10 секундное ослепление на враге. В течении этого времени "зрение" будет полностью заблокировано. Возможность использовать два варианта с соответствующим средством

- "Афезис" - EX ранг (макс)

= Полный контроль над всей болью...

- Божественное восстановление - EX

= Может мгновенно восстановить тело и НР до изначального состояния, если они не равны нулю. Включается также дантянь и меридианы. Стоимость: 20% ци / 60% маны

Пассивные:

- Восстановление Ци - EX ранг

= Пассивно восстанавливает 35% от полной ци в минуту, не влияет на требуемое количество ци для прорыва

- Укрепление тела - C ранг

= Тело сильнее на 5%

- Восстановление энергии - B ранг

= Пассивно восстанавливает 22% от полного МР в минуту

- Сопротивление ядам - C ранг

= Нечувствительность и игнорирование организмом большинства легких ядов, а также слабое сопротивление к более тяжелым

- Регенерация (включается если НР меньше 50%) - C ранг

= Пока есть мана, НР регенерирует. 5%НР/секунду, за 3%МР/секунду

- Мастер на все руки - 3 ранг

= Вы в совершенстве освоили основные направления мастерства. Теперь вы можете создать любой артефакт. Однако из-за отсутствия опыта ваши реальные навыки весьма ограничены. Получите больше опыта, чтобы суметь создавать любые артефакты по желанию

- Манипуляция энергиями - A ранг

= Улучшает контроль над энергиями: "Мана", "Ци"

- Бессмертная душа (Хаос) - 1/3

= Вашей душе ничто не может повредить или убить ее. Статистика духа повышена на 1/3 максимума

(От Автора: Тут в смысле «повредить» имеется в виду, что ничто не сможет нанести ей НЕОБРАТИМЫЙ ущерб, а так ее душе вполне возможно нанести урон, но он будет либо незначительным, либо душа сама восстановится со временем, но душа не будет уничтожена)

[[[]]]

Вот как-то так, но на самом деле после обновления системы навыки немного... укомплектовались что-ли таким образом...

[Навыки]

Активные:

Лунная иллюзия (В); Власть луны (С); Созидание луны (В); Наделение (D); Мана удар (С); Усиление (В); Улучшение кровообращения (А); Ускорение сознания (В); Энергетическая защита (D); Скрытность (А); Ускорение (D); Оценка (С); Крафт (С); Телепатия (N); Бессмертная душа (1/3); Человеческое обличие (2/3); ; Ощущение ци (SSS); Ограничение (N); Психокинез (N); Ослепление (E); Афезис (EX/МАКС); Божественное восстановление (EX);

Пассивные:

Восстановление Ци (EX); Укрепление тела (С); Восстановление энергии (В); Сопротивление ядам (С); Регенерация (С); Манипуляция энергиями (А); Мастер на все руки (3 ранг); Бессмертная душа (1/3)

[[[]]]

(От Автора: Я услышал ваши молитвы в комментариях и теперь будет так. Когда навык будет улучшаться я буду просто писать его новые характеристики в объявлении о улучшении навыка)

Так намного приятнее для глаз...

Как я вижу (я раньше уже навыки видела и даже сама их специально прокачивала во время отдыха) все мои навыки значительно поднялись в ранге, особенно связанные с энергиями и телосложением...

И еще навыки разделились на две группы: активные (требующие активации) и пассивные (работающие всегда или при определенных условиях к примеру, как навык регенерации)

А теперь разберемся в рангах... Не знаю, как, но система отправила мне информацию прямо в мозг о каждом указанном ранге...

Для начала новый для всех ранг (N) – Это ранг N. Указывается при неопределенном ранге или, когда навык имеет только один ранг и его сила не зависит от ранговой системы (к примеру, зависит от личной силы пользователя)

В данный момент три моих навыка имеют ранг SSS – это максимальный ранг навыков, для «не богов» (Опять эта чертова дискриминация!)

Ранги могут быть получены следующим образом:

Первое - прокачка существующего навыка до максимально возможного ранга для данного навыка (к примеру, А ранг), а после эволюция в навык сильнее, у которого максимальный ранг уже выше

Второе - объединение двух похожих навыков максимально возможного для них ранга в навык повыше, который может уже иметь максимальный ранг или предел максимального ранга будет отодвинут

Третье - эволюция или получения уже навыка максимального ранга (к примеру, Афезис уже был максимального ранга EX, и не может ни эволюционировать не повышаться)

Ранги EX были получены благодаря эволюции навыков с выполненными специальными условиями!

Сами ранги являются отображением силы навыка На Данный Момент. Другими словами, ранг может быть повышен после частого использования навыка, или после его лучшего понимания

Есть еще численные ранги, указанные числами. Это либо навыки, которые имеют ограниченный потенциал к развитию, или специальные навыки, или сборные навыки (которые открывают более сильный навык), или расовые/уникальные навыки

Для каждого навыка есть свое древо навыков.

У некоторых навыков, таких, как «Афезис» больше нет пути, поэтому там пишется ранг и ставиться префикс (EX/МАКС), но если там нет ранга, то при выполнении специальных скрытых условий, навык может развиваться дальше или эволюционировать...

Далее... Родословные и сродства...

[Родословные]

- Лунная Лиса
- Дух [заблокировано]
- [скрыто] [заблокировано]
- Пустота [заблокировано]

[[[]]]

[Сродства]

- Первичная лунная энергия.
- Лунное дерево
- Тьма
- Свет
- Яд+
- Первородный хаос (МАКС)

- Код#? 1/10

- Сансара

- Небесная скорбь (1/3) (Повышает скорость культивации на 50%)

- Пространство (Минимальное) (Возможность создавать пространственные артефакты)(Поймите лучше, для дополнительных функций)

[] [] []

Тут появилось средство к небесной скорби... И оно довольно читерно... Даже слишком!

Если бы не Тетя Мари, я не смогла понять НА СКОЛЬКО ОНО ИМБАЛАНСНО!

Но, как говорится, первое впечатление и первый шок уже прошел...

И... пространство...

Даже я спустя 30 лет не смогла его понять...

ЭТО СЛИШКОМ СЛОЖНО!

У меня было чувство, когда я, как только получила компьютер, открыла код сайта...

Куча знаков и букв, а нихрена не понятно!

Я смогла продвинуться в средстве, лишь благодаря «знаниям» по созданию пространственных артефактов с использованием данного атрибута, а также после ознакомления и успешного создания пространственного массива с использованием нескольких формаций...

Ну оставим это средство на потом... Как сказала Мари, у меня еще будет много времени...

А насчет средства Сансары... Да, я ей так и не научилась пользоваться. Даже не пойму, как это работает... Но, Мари мне сказала просто оставить все, как есть и ждать. Я смогу пользоваться этим средством, только когда стану сильнее, но... когда это будет...?

Далее Титулы...

[Титулы]

"Один укус"

- повышает общую силу на 1%

"Как таракан" 2/5

- Невозможно убить за один удар, или убить навыком мгновенной смерти. После срабатывания титула останется от 5% до 10% общего НР. Повышается скорость регенерации в два-три раза. 50% Шанс не умереть после второй подряд смертельной атаки.

"На грани" 186/?

- Добавляет 18600 к здоровью

"Добродетель" 4/?

- К вам чувствуют особое доверие и относятся лучше. Урон против порождений тьмы увеличен на 25%

"Вредитель" 1/?

- От вас веет легкой убийственной аурой. Все понимают, что с вами лучше не спорить и относятся к вам с уважением. Урон против существ света увеличен.

"На вас обратило внимание ????" 2/16

- Вы удивляете многих существ своей силой и становитесь все сильнее. На вас обратило внимание ???

"Владелец хаоса"

- Вы владеете сродством хаоса, из-за чего вы стали ненормально сильным для своего уровня

"Тот, кто ставит рекорды" 11/?

- Вы поставили новый рекорд. Высшие сущности обратили на вас внимание.

"Маленький геноцид" 1/3

- Вы убили более 100 людей за менее 10 минут. До повышения надо убить 250 людей за менее чем 20 минут. Бонус за титул: Вся статистика + 10%

"Разрушитель пределов" 3/?

- Вы превзошли допустимый предел системы! Вы стали сильнее и смогли разрушить предел, поставленный системой. Некоторые пределы вас больше не ограничивают

"С того света"

- Умереть, а потом возродиться. Если НР меньше 10%, то вся ваша статистика удваивается, если НР меньше 5%, то утраивается. Вся регенерация соответственно ускоряется

"Мастер сансары"

- Временно не доступно. Все награды в пуле призов

"Пожиратель небес 1/3"

- Вы можете поглотить 50% небесной скорби и преобразовать ее в очки статуса

[Требуют подтверждения!][Недоступно!]

"Слияние Начала"(не подтверждено!)

- Вы полностью поняли истинную суть Алхимического дела! Теперь вас можно считать воплощением Алхимии - "Слиянием Начала"!

"Творец Начала"(не подтверждено!)

- Вы полностью поняли суть Кузнечного дела! Теперь вас можно считать воплощением Кузнечного дела - "Творцом Начала"!

"Знак Начала"(не подтверждено!)

- Вы полностью поняли древнюю символику и ее применение! Теперь вас можно считать воплощением Начертаний - "Знаком Начала"!

"Всемогущий Мастер Начала (3/?)"(не подтверждено!)

- Поздравляем! Вы ВТОРОЙ за все время, кто смог полностью овладеть истинной сутью, стоящей за простой работой!!! Теперь у вас нет ограничений на профессии и скорость вашего понимания увеличена на 3000%! Каждый раз, когда вы овладеваете профессией на уровне "Начала", ваше понимание увеличивается на 1000%! Вы овладели "3" профессиями!

[]>[]

За исключением недоступных, единственное на что стоит обратить внимание - это поглощение небесной скорби...

Видимо после поглощения я стану НАМНОГО сильнее...

Я в предвкушении~!

Ладно, а если серьёзно, то даже с таким титулом мне стоит все-же готовиться к этой скорби, ведь чем сильнее я, тем сильнее небесная скорбь, а я еще не знаю свой предел...

А насчет недоступных, неподтвержденных титулов, то Тетя Мари сказала забить на них. В данный момент это просто украшение, ведь без должной силы я не смогу даже поднять нормальный молот...

А, судя по моим знаниям, которые смогла обработать за 30 лет, в ковке придется даже использовать планеты...

\(0o0)/

Ладно... вроде со всем разобрались, а теперь пора вставать с этой кровати и идти готовиться к небесной скорби...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/63807/2067408>