Прошло несколько часов с того момента, как я сумела закалить металл. После закалки он стал очень твердым, слегка синим и все время был наэлектризован.

Благодаря своей техники ковки я смогла кое-как создать первый прототип острия, но оно вышло достаточно плохим. Из-за его неровной структуры мне пришлось переплавлять его и снова ковать…

И вот спустя с сотню попыток у меня наконец-то вышло создать идеальное острие. Плавный контур холодного металла и тонкость позволяли идеально, как и атаковать, так и защищаться. За идеал была взята длинна лезвия где-то 50 см за исключением вставки в рукоятку. Полностью выходило где-то 65 см.

Полностью повторив этот процесс 19 раз, я изготовила 18 одноручных мечей, и одну катану для себя с длинной лезвия 75 см (с учетом ее ручки).

И сейчас как-раз заканчивал закаляться первый меч, когда остальные 19 еще переживали только 500ые удары молний

- 998 *Будуум!* И… 999! *Бабабах!*

[Поздравляем с первым созданием артефакта: «Меч-Громовержец (Бессмертный-)]

[«Кузнец» доступен для выбора профессии]

[Разновидность «Кузнеца» - «Духовный Кузнец» доступен для выбора профессии]

[Оценка]

Название: Меч-Громовержец

Ранг: Бессмертный-

Сродство: Гром, Молния –> [Удвоенный урон против существ типа «Нежить», «Мертвец»]

Эффекты: Удвоенный урон против существ типа «Нежить», «Мертвец». Повышение атаки на 15%, Сила +8%, Скорость размаха +5%,

Возможность применить навыки:

«Двойное сечение (пассив)» - 10% Шанс нанести двойной удар

«Разряд» - запускает молнию в противника на расстояние до 5 метров, или проводит ее через оружие или касание.

«Электризация (пасив)» - Осторожно! Лезвие находиться под напряжением!

«Шок (пасив)» - Шанс 5% ввергнуть противника в шоковое состояние на 5 секунд

«Полумолния» - при взмахе выпускает разряд, который летит полумесяцем дальше

«Зов Небес» - Расходует 50% энергии пользователя, но призывает в определенном радиусе молнии и дает полный контроль над ними в течении 50 секунд. Вы неуязвимы к грому, молниям. Все ваши движения заблокированы, кроме контроля молний.

«Разрез артефактов» - С шансом 5% Разрезать любой Легендарный (4) Артефакт, с Шансом 2% любой Небесный (5), с шансом 0.5% любой Бессмертный (6)

«Поглощение» - поглощает 12% любой отбитой мечом энергии и передает ее владельцу, который может преобразовать ее в заряд меча

Описание: Удивительно изготовленный меч начинающим кузнецом. Из-за использования качественных материалов и превосходной техники ковки этот меч получил высокий ранг при завершении

[][][]

- Ого!

Я критичным взглядом окинула лежащим передо мной меч, лезвие которого слегка жужжало и иногда по металлу пробегали маленькие искорки синей молнии, который при прикосновении слегка кололи. Рукоятка была куплена у системы, как раз для такого меча и сделанная из «Резинового Духовного Древа» со стоимостью около 5 Жетонов Крафта за штуку, что не так-то и дешево.

И не думайте, что я забыла про Алмазы крафта. У меня их уже накопилось 16 штук, но это все равно недостаточно… Самый легкий меч весит минимум пол кило, а кинжал около 100… Такими темпами я никогда не накоплю-же!

- Это… слишком! – Вновь вскликнула я, и обнаружила, что мое недавно купленное (еще) духовное железо уже наэлектризовалось…

Осторожно подойдя к краю клетки и одев резиновые перчатки (без перчаток железко-то бьет электричеством!), я просунула руки за толстые железные прутья решетки и аккуратно, но быстро забрала железо.

В моих руках оказалось два килограммовых слегка голубоватых слитка.

Теперь осталось только взять их щипцами, накалить в моей печке и подождать пока они «пропотеют» какой-то черной мутью и серыми газами, что происходило вероятнее всего из-за моего особого огня, но после всех этих десятиминутных махинаций их цвет менялся с мутно-голубого до почти на половину синего слитка.

Дальше оставалось самое трудно и кропотливое дело, а именно начать собственно и ковать их.

[Эффекты «Духовной кузни» включены! Шанс создать желаемый предмет +50%]

[Все эффекты связанные с профессией «Кузнец» использованы и скомпилированы! Шанс создать желаемый предмет 94%!]

(От Автора: Кто не понимает почему так: «Духовная кузня +50%», «Духовная наковальня +10%», «Духовный Кузнечный Молоток +25%», «Духовная печь +10% к «УДАЧЕ»» = 50%+10%+25% + удача 10% = 85% + 0.1*85 = 85%+8.5% = 93.5%, а с округлением = 94%, а с ее собственной удачей и навыками, то все 100!)

- О, вот теперь-то и можно начать…

С самого начала я решила задать им определенную твердость убрав пластичность и начала их

бить молотком, превращая их в квадраты, а затем еще немного уменьшая их большой объем.

Спустя хренову тучу ударов, мне осталось только обжечь, а затем опустить в ледяную воду два больших слегка сужающихся и вытянутых к одной стороне прямоугольников. Теперь их надо объединить. Для этого желательно их под плавить, а после сплавить вместе....

А после снова... Придать форму, прочность и т.д... Снова закалить его... И так повторять несколько раз, но главное не переборщить... Отлично! Два куска нормально объединились в один, слегка сужающийся квадратом к краям, с выделенной для рукоятки

Дальше нужно купить рукоятку, вот такая подойдет...

Бум! *Бум!* *Бумц!*

Забить ее под готовое место, и соединить с железом...

Духовное железо по мановению руки обтекло рукоятку, как и снаружи, так и внутри, делая ее почти частью артефакта... Теперь будет довольно сложно разъединить их...

Оставался последний самый долгий штрих – это 999 молний!..

Мне пришлось волочить этот молот до края клетки, а после аккуратно положить его на землю и вовремя отпрыгнуть, чтобы не словить шальной удар

Пока, что не знаю, как получиться, но я хотела создать что-то типа копии Мьёльнера, как у Тора...

[Ваши артефакты (29) были успешно завершены!]

[Вы создали 10 Бессмертных (5) Артефактов, 8 Небесных (6) и 1 Полу-Божественный (6.5)]

[Уровень кузнеца повышен!]

[Уровень кузнеца повышен!]

О! Вот и созданы мои артефакты, кстати, я как-то умудрилась даже Полу-божественную катану себе!

Уряя~

Но вполне вероятно, что так произошло из-за того, что я ковала ее используя свои элементы, что повышает качество при ковке, когда другие артефакты я ковала без этого, и немного второпях...

Хотя элемент можно добавить в артефакт, но это пока для меня чрезвычайно сложно и требует огромной концентрации при равномерном его распределении по всему железу, а также нужно образовывать элементные связи, которые не будут мешать мана проводимости и элементу молний

Мне со всей этой фиговиной пришлось долго мучиться, разбираться, а также меня это сильно утомляло, как и морально, так и физически, и энергетически. Ведь все это дело требовало не просто маленького постоянного вливание энергии, а еще придание ей определенного элемента и увеличение ее потока

И кстати, уровень кузнеца повышен… Хотя я до сих пор не знаю, что это за уровень кузнеца, но видимо теперь я могу делать вещи по сложнее, хотя куда-там… Наверное, это связано с профессией…

Которой у меня нет!

[/Профессии повышают твое мастерство, так, что советую выбрать кузнеца в качестве второстепенной]

- О, даже так! Ладно… «Выбор профессии» … Также?

[Доступные профессии: «Кузнец»]

- Поставить профессию кузнеца на второстепенную!

[«Кузнец» выбран в качестве второй профессии]

- Тогда… Мини-статус

[Статус]

Имя: Юки [Вся статистика -25%]

Уровень 99 (150очк/ур) [Доступна эволюция!]

Раса: Лиса Истинного Хаоса

Класс: Лиça#&?

Ранг: Высший духовный зверь

Профессия: [Отсутствует] - 100% опыт

Под. профессия 1: "Кузнец" - 60% опыт - 2 уровень

Под. Профессия 2: [Отсутствует] - 30% опыт

HP: 420 100/448 750

MP: 203 700/718 500

Культивация: Сбор Ци 3-е царство (Прорыв: 700 000 ци)[Включен автопрорыв] (+50)

Ци: 210 103

Здоровье: 1 770 (1 стат = 250HP) (+25)

Сила: 1220 (+25)

Телосложение: 1 050 (+ 13)

Скорость: 1220 (+25)

Интеллект: 1 770 (1 = 400MP) (+25)

Выносливость: 1 077 (+ 25)

Энергия Души: 99 999 [ПОВРЕЖДЕНО! ИДЕТ ВОССТАНОВЛЕНИЕ ДУШИ, СТАТИСТИКА СНИЖЕНА!]

Духовные корни: =+?-

Талант: Первозданный

Неиспользованные очки: 0

Права: 1%

[Развернуть]

[][][]

Вот такая моя статистика… Это почти в 2000 раз больше, чем когда я впервые оказалась в этом мире…

Хотя меня в прошлом ничего не держало, но все равно… Я жалею, что не успела прочитать все в мире ранобе, новеллы и манги… Ну видимо не судьба…

Хотя, я-же вернусь на Землю… так?

Стоп-стоп-стоп! Кажется, я отвлеклась…

Хм… В статусе появились графы «Профессия» и «под. Профессия 1 и 2» и еще какие-то проценты, но все-же лучше удостовериться

Как говорится Гугл… Тьфу, Сири… ***! …Ой, Алиса… ***!!!

… Рури в помощь!

Упс, почему-то ошиблась…

[/(Рури, которая понимает, что девочка сделала это специально) Ну-ну…]

- Что еще за «Ну-ну»? А?

[/Я имею ввиду, что тебе поменьше надо вредничать… Эти проценты показывают опыт получаемый профессией, когда ты что-либо делаешь. К примеру основная профессия будет получать 100% опыта, а второстепенная 60%. Также от этих процентов зависит сложность понимания профессии, но с кузнецом тебе это не грозит]

- Мм… Понятно… Тогда, мне сейчас надо подождать завершение моего «Мьельнира» и идти к центру?

[/Ага, тем более профессии тебе ничего не дают…]

- Но я хотела еще подождать и накопить денег на святое железо, или как-там его…

[/Вот дойдешь до центра и накопишь]

Через несколько часов молнии ударили около 999 раз по молоту, и он был полностью готов!

Осторожно я протащила его через решетку, стараясь осмотреть получше. От него прям исходил запах озона и электричества!

К сожалению, не помня, как он выглядел в фильме и особо им не интересуясь, мне не удалось воссоздать его точную копию, но для первого раза получилось не плохо

- Так-с назову тебя «Мьёльнер-альфа»!

После того, как я сказала это, по спине пробежал холодок, а воздух резко наэлектризовался

Молот словно ожил в руке и мгновенно покрылся цепочкой молнии, которые образовывали вокруг его ударной части, фиолетовый кокон

Бззззз*

Легонько коснувшись этих молний, сквозь мое тело устремился сильный разряд, а система высветило потерю здоровья в 25 000 HP от легкого касания!

Это было слишком мощно…

А тем временем молот продолжал покрываться крохотными молниями, словно трещинками, откалывая все больше себе места на железе.

Хотя я не понимала, что происходит, но в скором времени обнаружила, что «мьёльнир» развивается.

Хотя такое происходит редко, но все-же бывает, когда артефакт перескакивает на следующий ранг после принятия имени.

Если наделить созданный артефакт именем, то оно будет выковано на его душе, даже если ее нет, но зато при достижении божественного царства она появится, как и сейчас…

[Оценка]

Название: Молот-Громовержец

Имя: Мьёльнер-альфа

Тип: Именованный Божественный артефакт

Сродство: Небесная Молния (Небесный гром)

Эффекты: Сродство с молнией, Сила +11%, Скорость атаки +20%, Скорость +11%, Поглощение всего урона +6%, Усиление атаки +8%, Скорость восполнения энергии +5%

Навыки:

«Зарождающаяся душа» - душа находиться на стадии зарождения и появится, когда молот найдет хозяина (навыки, связанные с душой пока-что заблокированы)

«Вольтаж» - Молот находиться под постоянным электрическим напряжением. При ударе электричество просачивается в врага нанося дополнительный урон, и имеет шанс 8% парализовать его на 3 секунды

«Привязка» - по задумке кузнеца молот не может быть поднят никем кроме «достойного», но теперь молот не может быть поднят никем кроме владельца или кузнеца, который выковал его. После привязки к владельцу молот не может быть отвязан пока владелец жив, и дает ему постоянный эффект: Сила +5%, Скорость +5%, Интеллект +5%, а также восполняет его энергию на 10% быстрее

«Изменчивость» - Вы можете увеличивать вес молота пассивно в диапазоне от 10% до 10000%, а также уменьшать и увеличивать его от 25% до 400%

«Молния» - тратит вашу энергию, но выпускает небесную молнию в врага, которая парализует его на 2 секунды (эффект может меняться в зависимости от вашего и уровня соперника), а также имеет 10% шанс пассивно выпустить молнию при ударе не расходуя энергию. Вы можете изменять высвобождаемую молнию путем изменения вливаемой энергии

«Флэшбеки» - С каждым словленным вами важным флэшбеком ваша сила будет увеличиваться на 5%, но также этот процент зависит от важности, длины и качества флэшбека.

«Шок!» - Эффект Шока для врага на 5 секунд. Для этого надо поднять молот в небо и заорать: «Я есть ТОООРРР!» Есть шанс, что сработает…

«Вызов молний» - призывает небесный гром и молнии расходуя энергию владельца. Он имеет полный контроль над навыком

«Усиление» - Молния бежит по вашему телу усиляя его на 15%! Однако после вы будете чувствовать усталость 3 дня

«Круг молний» - за 50% вашей энергии, вокруг генерируется щит из молний, которые защищают вас в течении 10 минут.

«Финал» - при битве с фиолетовыми мощными чуваками вы пассивно становитесь сильнее на 50%, а также все камни при ударе в вашем радиусе на 1 секунду становятся бесполезными. (Условие активации: Красный плащ на спине, на руке фиолетового чувака перчатка, рядом есть получеловек полу-робот или зеленый гигант). Фраза активации «За Асгард!».

«Эпичный конец» - вы электризуетесь до предела, повышая свою силу на 50%. Вокруг генерируются элементы молний, которыми вы можете свободно управлять, а также создается «круг молний» без трат. После вы получаете -50% к своим статам в течении 5 дней

«Поглощение» - поглощает 12% от атаки врага и передает ее энергию владельцу

«Хлопки дружбы» - когда за вас болеют окружающие вас существа, то ваша сила возрастает на 1% каждые 10 000 искренне верящих в вас существ.

«Слезы веры» - Если вы умерли во время сражения, а в вас искренне верят более 50 000 000 существ, то с шансом 100% вы полностью воскреснете с максимальным +150% статусом, а все ваши травмы излечатся

Описание:

Во время создания этого «произведения» кузнец слишком долго выбирал нужные функции и потому некоторые вышли немного… странными… но несмотря на это, молот прослужит вам долго и верно.

Требование к использованию:

Царство Бессмертного (17) или выше / или / Уровень 300+

Сила не менее 20 000

[][][]

- Эм… Это точно молот..? Я конечно хотела «Мстителей», но чтобы так… И не помню, чтобы у них были такие навыки…

[/Как по мне – это больше молот справедливости…]

- Согласна… Хотя все равно его пока не смогу использовать… Тогда его и все остальное в инвентарь!

Мгновенно, все двадцать оружий исчезли в моем инвентаре от системы, а я только тогда вспомнила, что не успела дать своей катане имя…

- Ладно… Оставлю имя наречение на потом, а теперь пора отправляться… - Еще раз, с жалостью, я глянула на мутное, темное небо, от которого, словно в слоумо нисходили молнии, а затем перевела взгляд вдаль. Туда, где должна быть середина пустыни…

- «Собрать духовную кузню»

Духовная кузня засияла огнями, а затем в короткой вспышке исчезла. Мгновенно, пространство будто сжалось, время ускорилось, а звуки вернулись. Теперь я стояла в той же тесной клетке, которая была до вытаскивания духовной кузни, а вокруг непрекращающимся ливнем били молнии, отдаваясь звоном в ушах и запахом озона

Еще раз переведя взгляд на горизонт, я ощутила легкое чувство страха в сердце, но подбодрив себя простым «Глаза боятся, руки делают», я покинула клетку и рванула в сторону неизвестности…

А молнии все били и били, разрывая пространство и ослепляя своим фиолетовым сиянием…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/63807/1853361