

- Тьфу-ть - выплюнула Юки попавшейся ей в рот листок с дерева.

Сразу после телепортации из одного испытания, она оказалась глубоко в лесу, где не было видно не зги.

Была ночь, поэтому Юки решила поискать, где можно было бы отдохнуть. Безопасно отдохнуть, ведь в лесу постоянно слышались шорохи и другие звериные звуки.

Также из-за ее хорошего обоняния она могла почувствовать запах медведя – видимо не далеко его берлога, а, как она знала – пока его не трогать он и тебя не тронет

Юки огляделась. Деревья во круге были высокие с толстыми ветками, даже на макушках. Их толщина с легкостью могла выдержать слона – не то, что легкую девочку. Таким образом, Юки нашла себе место переночевать... Заняться культивацией...

Юки не спала уже несколько ночей, но не чувствовала усталости, а наоборот от культивации она ощущала необычную бодрость и теплоту в своем животе.

Хотя ее культивация достигла этапа Сбора Ци (5), но даже так, она понимала на сколько слаба.

(От Автора: Только, что запарился и придумал все существующие ранги в мире для культиваторов. Их всего 101, но скоро придумаю еще и для духовных зверей, как Юки (ушло на это два часа))

«Хм... Даже так сейчас ничего другого не остается, как культивировать на ветках этого дерева»

Юки села в позу культивации, и начала следовать технике, пока энергия причудливым образом перемещалась по ее телу, успокаивая и питая ее. Ей казалось, что она стала чистой водой, с бурными течениями – ци.

Буум*

Спустя некоторое время ее дантьянь оказался переполнен энергией и с хлопком расширился.

Лишняя энергия вырвалась из дантьяня и закружилась, укрепляя все тело у девочки, а также раздался звон о повышении ее культивации.

[Вы достигли «Сбор ци 3-е царство»!]

[Вы получаете +50 к силе/скорости/телосложению/выносливости]

[Ваша «Древняя техника сбора Ци – 3 уровень» достигла 4 уровня!]

[Теперь вы можете ощущать энергию ци находящуюся вокруг вас, а также узнавать ее плотность]

[До следующего улучшения техники осталось собрать: «10 000 000 ци»]

Открыв глаза, Юки подтянулась и с миленькой ухмылочкой поднялась.

Из-за поднятия уровня ее техники, она получила возможность чувствовать ци. Хотя она и раньше могла это делать, но было ощущение, что она смотрит на мир ч/б, а сейчас было чувство, будто она наконец-то промыла глаза

Ее сознание стало невероятно крепким, а боевая мощь подскочила на несколько рангов! Она уже давно вышла за пределы своего уровня.

Даже ощущение ци было довольно чистым и позволяло ей почти-что «видеть» разнообразные потоки энергии.

По ее фрагментам знаний, она уже с легкостью могла сказать, что является самой сильной среди своего ранга, хотя-бы уже благодаря этой технике – позволяющей собирать 100 ци в минуту! В то-время, как «нормальные» техники не позволяли собирать и 10 ци/час! А, вроде самая лучшая могла собирать около 1 ци/минуту

Юки хотела продолжать культивировать дальше, но вдруг, с неба раздался птичий крик, а после на нее начала пикировать громадная птица

- *бушкі-воробушки! Что это за недоделанный птеродактиль? – испугалась девочка. И было чему пугаться... эта «птичка» была похожа на голого грифа, у которого только крылья имели легкие перья, а красный пушок вокруг головы только добавлял ей ужаса. Клюв был усеян множеством зубов, а длинные когти не добавляли ничего хорошего, как и красные глаза

[Виды]

(От Автора: Эта окошечко возникает, когда Юки сталкивается с новыми видами зверей и т.д.)

Название: Гриф Живоед

Ранг: Низший духовный зверь (6)

НР: 80 000/80 000

МР: 100 000/100 000

Описание: Рожденный бегать летать не научится... Как и этот зверь родился уже Низшим Духовным, так он и не сможет принять человеческую до достижения ранга Короля звериного духа (8). Однако его главное преимущество в умении летать, из-за чего он и является наиб...

Юки лень было читать, и она, разблокировав на мгновение свою силу, выпустила в голову грифа лезвие из маны

Почувствовав опасность, гриф кинулся прочь, но не успел...

Синее плотное лезвие из энергии снесло ему голову, окрасив и так красный пух в темный цвет крови. Противно каркнув, голова грифа начала падать на землю, а вслед и его тело

Динь*

[Уровень повышен!]

Раздалось уведомление, сильно удивив стрелявшую девочку

«Как так? Разве уровень должен был подняться? Я-же намного сильнее его!»

[В данный момент ваше поднятие уровня не зависит от общей силы вас и вашего противника. То-есть даже если вы в сотни раз сильнее его, но находитесь на приблизительно его уровне, то вам поднятие уровня засчитается, но если противник по уровню ниже вас, но сильнее вас в

сотни раз, то уровень может не подняться, если противник не имеет ярлык «-Босс»]

«То-есть все зависит от того, равны ли мы уровнем, а на силу без разницы?»

[/Агась, но это только пока...]

«Значит пока... ну мне и пока-что хватит... Так-с, начнем-же наш геноцид»

Юки улыбнулась и с размаху прыгнула с несколькометрового дерева, а после побежала в сторону леса...

{В секте Парящего меча}

- Всем построится! Сейчас внешние и несколько внутренних учеников пойдут попытать удачу в мистическое царство, которое было открыто несколько месяцев назад!

Все вы знаете, что такое мистическое царство, и поэтому вам следует быть предельно осторожными! Всего есть три запретных места, куда нельзя входить, если не хотите пожертвовать своей жизнью! В этих местах есть смертельные испытания и сильные монстры! Поэтому, как только туда войдете, то можете смело прощаться с жизнью, как и многие внутренние ученики, которых к сожалению, мы не спасли.

Эти три места называются:

Первое - Ржавый лес - лес, где все деревья умерли и проржавели. Там нету сокровищ, вероятно это был просто лес для разведения животных, но теперь там все мертво. После входа вы попадетесь в замкнутый круг, откуда никак не выйти. Благо, что у нас были талисманы возврата и мы смогли благополучно сбежать оттуда.

Второе - Сумеречный лес. После входа туда наступают вечные сумерки, поэтому легко запутаться во времени. Однако, это не самое опасное. Самое опасное это монстры леса, каждый из которых находится минимум на магическом ранге. Пусть вас не привлекает сильное обилие духовной энергии в том месте ведь за это вы с легкостью можете распрощаться с жизнью даже случайно наступив или задев не ту траву!

Третье - Песчаные дюны. Они находятся не далеко от Ржавого леса поэтому в них легко можно зайти, перепутав с пляжным куском. Сразу после входа вы можете попасть в зыбучие пески, которые вытягивают из вас ману и выносливость не позволяя выбраться. Дальше в пустыне режут вихри и все время бьют молнии. Если зайдете - то сразу умрете, минимум из-за сильной жары...

- Вот эти три места куда вы ни в коем случае не должны заходить! Мы отдали много наших талантливых учеников в попытке выбраться из них, и не хотим потерять еще! Вам будут загружены на ваши жетоны, карты с обозначением наилучших для вас мест, где могут быть артефакты. К примеру, если пройдете испытания — вот тут *показывает на карту*, то попадете к озеру желаний, которое выдаст вам идеальную для вас технику

Еще вы можете попасть в гробницу наследства, но она почти вся пройдена. Если найдете что-нибудь, то вы счастливчик. Алхимики могут пойти в алхимический лес, где могут найти много редких трав, но опасность в мелких монстрах, которые атакуют издалека. Поэтому лучше позвать на помощь сильного напарника

- Все готовы?

Одобрительный рев толпы

- Тогда вперед! – сказал старейшина и повел целую ораву ликующих учеников секты в мистическое царство...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/63807/1790232>