

От лица Юки}

«Юу-хуу! И что мне теперь с этим пацаном делать?» Я принялась лапкой чесать голову, после того, как незнакомый парень буквально ввалился мне в пещеру.

А все начиналось так хорошо...

Когда я закончила переваривать знания алхимии я уже переварила около половины знаний кузнечного дела, как...

На поляну выбежал паренек, одетый, как другие люди в одежду. Вероятно, они были из одной секты, но мне было наплевать, хотя я раньше его не видела.

«Хмм?» в мое поле зрения(?) или не зрения. Короче, в мое поле чутья попало животное пика серебряного ранга. Странно, но после эволюции я стала буквально ощущать все в радиусе нескольких километров, что было очень неудобно, и я ограничилась метрами.

Я почувствовала, как какое-то смелое (тигр) животное зашло ко мне на территорию, и я выпустила каплю убийственного намерения в его направлении. Оно задрожало, но не скрылось, а начало преследовать парня, который копошился рядом с моим логовом.

В итоге, как по старинке, он побежал в моем направлении, откуда-то зная про логово, и начал умолять меня пустить к себе. Мне показалось, что это какой-то нелепый спектакль, но когда я расширила чувство присутствие (духовное чутье, как сказала система), то поняла, что это не спектакль.

- ... СПАСТИ СВОЮ СЕМЬЮ...- донеслось до меня и я впала в ступор, не из-за его слов, а из-за...

Динь*

[Новый экстренный квест: Помощь потерянному]

[Условие: Спасите семью Макса]

[Награда: Титул: Добродетель +1]

[Провал: Все статьи -10%]

«СИСТЕМА! ОТКРОЙ МАКСУ ЭТУ ЧЕРТОВУ ПЕЩЕРУ!» крикнула я мысленно во все барабанные перепонки, или что-там в мозгу у меня...

Пацан ввалился в пещеру, посмотрел на меня и...

- Кто-же ты такая, черт возьми?.. – потерял сознание

- Знания – боль... - соригинальничала я, отправив это ему телепатией, когда он уже валялся, как трупик.

А что? Разве знания не боль? У меня до сих пор голова раскалывается...

«Оценка»

[Оценка]

Имя: Макс Ро

Раса: Человек

Культивация: Закалка органов - 85%

НР: 97/300

Ци: 186/300

Техники: [заблокировано]

Состояние: Средняя травма головы, медленно заживающая под воздействием маны окружающей атмосферы. Множество более мелких царапин по всему телу и потеря сознания на 1-2 дня из-за кровопотери

[[[]]

Статус слегка подробный, и даже появилась графа расы. Хотя с животными или монстрами такого не происходило. Или не должно. У монстров было «название», а у Макса «имя», что очень отличается.

И еще культивация. Так какие там этапы есть? Надо попытаться покопаться в памяти профессий, авось найдется...

Хм...

Хм...

Нашла! Но я не знаю, какая это профессия... Просто всплыла информация, и то не полная...

Уровни вроде такие:

0. Смертный (самый слабый, соответствует где-то 1 уровню)

Ученики культивации

1. Закалка кожи (Хотя вроде должно быть Восприятие ци, но ладно... Соответствует 2-5 уровням)

2. Закалка костей (Укрепляет кости, подстраивая их под ци. Соответствует 6-10 уровням)

3. Закалка органов (Укрепляет органы, подстраивая их под ци. Соответствует 11-15 уровням)

4. Закалка души (Укрепляет душу, чтобы снижать ментальные или духовные атаки. Соответствует 16-20 уровням)

Культиваторы

5. Сбор ци (Происходит сбор ци в тело, где и формируется ядро ци. Иногда называется данный этап «формирование ядра». Соответствует 21-25 уровням)

6. Конденсация ци (Происходит конденсация ци в ядре, из газообразного в жидкий. Такие на ранг сильнее предыдущих этапов из-за их усиленного контроля над энергией. Соответствует

26-30 уровням)

7. Море ци (В еще не сформированной ядре, создается море ци из жидкой ци. Контроль над ци увеличивается. Соответствует 31-40 уровням)

8. Основа ци (Формируется прочная основа для окончательного создания ядра ци. Соответствует 41-50 уровням)

9. Ядро ци (Формируется ядро с помощью которого очень сильно увеличивается контроль над энергией. Соответствует 51-60 уровням)

Продвинутые/Мастера Культиваторы

10. Область ци (Позволяет лучше ощущать вокруг себя ци, использовать божественное чутье.... И т.д. Соответствует 61-80 уровням)

Дальше я не могу создать классификацию из-за разных мешающих знаний от других профессий.

Ну и так остановимся...

Так мне стало легче смотреть на уровни и силу культиваторов. У монстров или зверей этапов меньше, но им приходится каждый раз эволюционировать, чтобы перейти на следующий ранг. Во время эволюции с ними много чего может случиться, и чаще всего это оканчивается смертью. Разбил яйцо – смерть, поджег – смерть, перепад температур – смерть, обвал – смерть... и еще смерть, смерть, смерть... Что очень опасно для эволюции. Из-за такого умирает большая часть эволюционировавших монстров. Особенно если монстр силен, то люди убьют его во время эволюции. Это очень страшно...

Хоть эволюция и опасна, но она усиливает монстров.

В то время, как культиваторы всего лишь набирают огромное количество ци и спокойно прорываются. Однако у них не все так радужно...

Есть основные группы такие, как Ученики культивации, культиваторы и т.д.

На таких этапах культиваторы и застопориваются. Ведь чтобы прорваться через «узкое место» нужно огромные прорывы ци, или ситуация жизнь-смерть, что не всегда помогает. Для некоторых культиваторов помогают разные шпаргалки, но другие не так не смогут.

Многие культиваторы всю свою почти бесконечную жизнь остаются на таких «узких местах». Это-же и является их слабым местом, ведь из-за каждого неудачного прорыва, их сила значительно падает, а у многих культиваторов таких неудачных прорывов тысячи и тысячи...

У меня есть еще 60 уровней в копилке, что с моими 40 является 100 уровнем. Однако, после поглощения знаний я поняла, что не следует прорываться слишком часто. Из-за быстрых прорывов и лвл-апов моя база культивации будет шаткой и слабой.

И еще насчет задания...

До цели задания надо бежать около полу-дня.

И еще насчет времени в этом мире.

После обработки знаний, я узнала, что в году 400 дней, а в дне 22 часа. Ну примерно время, как на земле, за исключение того, что тут на 2 дня больше, если перевести в земные 24 часа.

В году, как и на земле - 12 месяцев, но первый месяц - 20 дней, а следующие 2 месяца - 40 дней.

Ну так: 1 месяц - 20 дней, 2 - 40 дней, 3 - 40 дней, а дальше снова с начала (4 - 20 дней, 5 - 40 дней и т.д). Кварталы (из 3х месяцев) начинаются с 20 дневного месяца и кончаются 40 дневным.

На счет названий там полная параша, но буду называть их названиями с Земли.

Теперь надо распланировать путешествие. Мне брать с собой Макса или нет? Если он будет в отключке 2-3 дня, то я успею сбежать за его родителями.

По ощущениям от цели задания мне бежать туда 15 часов. Думаю, час-два потрачу там, и вернусь к сроку. Однако, я могу также сперва эволюционировать в духовного зверя и стать человеком, а после их разгромить в человеческой форме. НО я не знаю, пропадут ли мои силы или нет... Ладно сыграем на полную. Все равно я хотела посмотреть мир людей этого мира...

[Уровень 40→50 (50 Ост)]

[Доступна эволюция!]

[Сила 150→250 (200 Ост)]

[Здоровье 150→250 (100 Ост)]

[Интеллект 150→250 (0 Ост)]

«Система покажи статус стат»

[Статус]

Имя: Юки

Уровень 50 (30очк/ур) [Доступна Эволюция!]

Раса: Лиса Истинного Хаоса

Класс: Лунная Лиса Хаоса

НР: 25000/25000

МР: 37500/37500

Здоровье: 250 (1 стат = 100НР)

Сила: 250

Скорость: 250

Интеллект: 250 (1 = 150МР)

Выносливость: 157

Дух: "Макс" (Хаос)

Неиспользованные очки: 0

[[Показать полный статус](#)]

«Хм... Неплохо, неплохо... Очень неплохо...» Теперь я чувствовала, что имею хоть какую-то силу в этом мире...

Так-с... А теперь... Э-В-О-Л-Ю-Ц-И-Я!

«Система... покажи варианты эволюции» - подумала про себя я, надеясь, что там не будет одного варианта, как во время моей первой эволюции...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/63807/1678945>