

«Уха-ха-ха! Посмотрим, кто кого! Люди или золотце» От души посмеялась в пещере Юки.

Из-за того, что она была напряжена, она не смогла посмотреть уведомления от системы, которые предупреждали о нападении на ее логово людьми.

Это уведомление сработало из-за того, что в случае если люди разрушили печать, то они забрали бы сокровища и цель ее задания, что помешало бы Юки его завершить.

Именно поэтому у нее сработало предупреждение.

{От лица Юки}

«Уняя... Наконец-то сбежала! И еще эта система по мозгам долбит! Все зрение красными окошечками перекрывает. Надо их все в бок сместить. Там полно предупреждений, что люди нападают на мое логово, но они собственно пока еще не напали...» я начала быстро поглощать ману из шаров в пещере. Ей хватало одного шара, чтобы два раза наполнить свое пустое ядро, но у одного шара определенная скорость поглощения, поэтому получается, чем больше шаров тем быстрее общая скорость восстановления и поглощения маны.

«Хмм... Мне кажется, или моя скорость восстановления утроилась? Так... Статус!»

[Статус]

Имя: Юки

Уровень 19 (4очк/ур)

Раса: Лунная Лиса

Класс: Бронзовый

НР: 68/400

МР: 568/700

Здоровье: 19 (+1)

Сила: 20

Скорость: 22

Интеллект: 20 (1 = 30МР)

Выносливость: 18

Дух: 10

Неиспользованные очки: 4

Навыки:

- Лунная иллюзия - 2 уровень

= Позволяет создавать иллюзии, которые могут обмануть врагов

- Власть луны - 1 уровень
- = Позволяет управлять (усиливать) гравитацию на определенную (маленькую) область
- Созидание луны - 4 уровень
- = Позволяет создавать объекты из затвердевания маны
- Наделение - 4 уровень
- = Позволяет наделять маной объекты, тем самым они приобретают доп. свойства
- Восстановление маны - 5 уровень
- = Пассивно восстанавливает 7% от полного МР в секунду
- Манипуляция с маной - 4 уровень (решил так переделать)
- = Улучшает контроль маны
- Скрытность - 2 уровень
- = Скрывает ауру и ману пользователя, позволяя ему лучше сливаться с окружающей средой
- Увеличение скорости - 3 уровень
- = Тратит 25 МР в секунду, но ускоряет пользователя на 40%
- Пассивная регенерация НР (включается если НР меньше 50%)
- = Пока есть мана, НР регенерирует. 10НР/секунду, за 20МР/секунду

Средства:

- Первичная лунная энергия
- Лунное дерево

Титулы:

"Один укус"

- повышает общую силу на 1%

"Неубиваем как таракан" 1/5

- Невозможно убить за один удар, или убить навыком мгновенной смерти. После срабатывания титула останется от 1% до 5% общего НР. Повысится скорость регенерации в два-три раза

"На грани" 1/?

- Добавляет +1 к здоровью

[Основной квест: Введение]

[Условие: Выполните все задачи]

[Задача: Достигните убежища в горе (+)]

[Задача: Получите имя (+)]

[Задача: Поглотите оставшуюся лунную энергию (+)]

[Задача: Наделите энергией кристаллы в пещере (0/1)]

[Бонусный квест: А награда, то где?]

[Условие: Победить обе стороны и забрать с них лут]

[Награда: Возможность "отложить" полученный уровень до n-срока, а потом возможность получить его в определенном количестве (% = 1 : 1). Возможность мгновенной эволюции, и завершение основного квеста + открытие второй линии основных квестов]

[Провал: Старейшина сбежит и расскажет все секте, а она устроит геноцид на вас. Змея погибнет, но оставит на вас метку, из-за чего вас будут преследовать логово змей всю оставшуюся жизнь]

[[[]]]

«Так... Новый уровень? И квест? А наград-то не слишком много? Надо сперва разобраться с квестом, и с очками...» я на мгновение зажмурилась и добавила очки

[Скорость 22→23 (3 Ост)]

[Сила 20→23 (0 Ост)]

«Теперь, квест! Нам надо каким-то боком убить обе стороны?»

«Это было легче сказать, чем сделать. Эти существа даже не в моей лиге, и еще я не могу представить, как буду их убивать. Особенно людей! Ладно-то животные, но люди! Я сама была человеком в прошлой жизни, хотя почти не обращала внимание на окружающих и все время «плавала» в новеллах и т.д.

Кстати, похожий случай был и в новелле, но жаль, что почти ничего о ней не помню...

Слишком много времени прошло... И теперь я лиса!» Я попыталась подняться на лапы, но они все дрожали и меня не слушались. НР - то еще не отрегенились!

Когда с наружи все задрожало, я повернула голову и посмотрела в том направлении.

Старый дядька изо всех сил пытался отбиться от атак василиска, и кажется у него получалось.

Сконденсировав ману на глазах, змеюка выпустила ее, как два лазерных луча, которые врезались в иллюзорный золотой щит у дядьки. Если я правильно помню, то у людей этого мира есть ци. А у монстров мана. Они более-менее похожи, но разные.

Я попыталась повторить за змеей и сконцентрировала ману на когтях, что кстати получилось очень легко, и сделала разрез. Из-за моего полу-лежащего состояния получилось очень

странно.

Шух

С громким звуком, иллюзорный фрагмент разреза, как волна полетела в сторону выхода из пещеры, где разбился, как стекло

[Вы изучили новый навык: «Мана удар»!]

Так вот, как это называется...

А что если на глазах...

Вших *Вших*

Два луча выстрелили в сторону выхода, где и разбились. Однако по сравнению с змеей, мой удар вышел, как иголка, а у нее был толщиной большую трубу. Видимо это приходит с мастерством.

Я продолжила наблюдать за затянувшейся битвой. В ход у старика пошли медальоны, который он разбрасывал в стороны, а они по его воле прилипали к шкуре змеи, а потом взрывались.

Интересно...

Шкура змеи светилась золотым. Наверное, была напитана маной до предела. Из-за чего она почти и не страдала, лишь изредка кусочки змеи откалывались, обнажая мясо и кости.

Старик выглядел не хуже, и не лучше... Хотя он и испускал грозную ауру, но сам был немного... слабоват? Хотя о чем это я? Один его удар может убить меня в легкую...

Наблюдая за ними, я пыталась повторить технику змеи, постепенно порывая тело своей маной...

Пока наконец, оно не покрылось полностью!

[Вы изучили новый навык: «Укрепление тела»!]

Благодаря нему я могу слегка укреплять свою кожу, шкуру и кости и т.д.

Хм... а если напитать глаза маной, то я смогу лучше видеть? Или, как с ногами, быстрее бегать?

Не обращая внимания на битву, я поднялась и начала ходить по пещере, вправо и влево...

Шары катались по полу, под моими ногами, восстанавливая последние НР.

«А если... А если...» - в моей голове трещали разные варианты, как можно использовать ману. Казалось, весь мой творческий потенциал художника включился на полную.

[Вы изучили новый навык: «Усиление тела»!]

[Вы изучили новый навык: «Улучшение кровообращения»!]

Какого?..

[Ваш уровень навыка «Манипуляция с маной» повышен на 1!]

[Вы изучили новый навык: «Ускорение сознания»!]

[Ваш уровень навыка «Усиление тела» повышен на 1!]

«Ха-ха-ха-ха!!! Это так просто?!? Я просто проводила ману в разные органы и всего-то?»

Тут я засмеялась, как сумасшедшая только после хорошей встряски решила посмотреть на битву. Она уже заканчивалась...

Израненные и покрытые кровью сражающиеся, словно безумные бомбардировали друг-друга заклинаниями, как в каком-то дешевом фильме.

Вокруг старейшины летал ураган из тотемов и магических образований, которые лечили его и одновременно атаковали змею.

Я уже какой раз пожалела, что у меня нет навыка оценки, хотя это основа всех исекаев! Но... Эх... Жаль...

Змея отплевывалась от надоедливых атак ядом, который был очень ядовит, даже по описанию системы. Кожа змеи обгорела, а в воздухе начал витать запах крови и чего-то еще жгучего и горелого.

Кожа змеи то слезала, то восстанавливалась заново, а старейшина все сражался с ней.

Казалось, чего сражается?

Но тут мне в глаза попала причина, вернее несколько

Мальчишки, лет 16 столпились около входа, дрожа, как клиновый лист от страха. Раньше я их не замечала, но теперь поняла, что талисман ловко скрывал их от всех.

Их красивая одежда была сбита на бок, и открывала хрупкую кожу, а волосы встрепаны и грязные. Я их даже пожалела. Они были симпатичными, но все равно не в моем вкусе, хотя на обед сойдут

Ой, не туда свернула.

У обоих сражающихся уже заканчивалась энергия и тут я поняла: Мой выход!

Собрав все свое мужество в кулак, я двинулась к выходу из пещеры...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/63807/1671100>