

(От Автора: Дополнительная глава, чтобы прояснить некоторые нюансы. На сюжет не особо повлияет, но поможет лучше разобраться в классификации монстров, которые встретит или встречала Юки)

- Всем привет! И это ваша дорогая, всеми любимая, мисси Юки! Сегодня рубрика «Обзор монстров». Как вы знаете, или не знаете, но я уже успела слегка разведать обстановку на втором кругу!

- Что такое круги? – изменившимся голосом спросила сама себя Юки.

- Наверное вы задаетесь таким вопросом. Так у меня есть вам ответ! Этот лес, где я нахожусь называется центральным лесом. Я еще не выяснила почему у него такое название, но видимо он находится в центре чего-то... Ну так-вот. Этот «лесок» поделен на круги. Чем дальше в него заходишь, тем сильнее разные монстрики.

- А сколько всего кругов? Ну... я сама не знаю, но видимо много. Сейчас я только на третьем кругу. На нем преимущественно бронзовые монстры. Он рангах объясню позже. Так вот, во втором кругу, куда я бегала были в основном низшие. При взгляде на них мне система показывала как-то так:

[Виды]

Название: Фиолетовый фазан

Ранг: Низший

НР: 150/150

МР: 300/300

Описание: Аккуратно! Может летать и преимущественно атакует с воздуха. Легче убить незаметно, ведь он легко сбежит если поймет, что проиграет. На него охотятся из-за его умеренно жирного и вкусного мяса

[[[]]]

Или вот еще несколько монстров:

[Виды]

Название: Слизь (Есть слизи разных цветов и от них зависят навыки у слизи)

Ранг: Нуль (Ноль)

НР: 20/20

МР: 20/20

Описание: Умрет даже с пинка ребенка, или чьего-нибудь чиха. Самый слабый монстр на планете, за исключением некоторых насекомых, или проклятых монстров. Находиться в основном на первом кругу. Многие могущественные культиваторы используют их как подушки. Очень мягкие и упругие, но не прочные. Существуют ветви эволюции слизи, когда она окрашивается в разные цвета. К примеру эта слизь синяя. Красная слизь будет слегка поджигать, а другие цвета будут иметь другие навыки. Несмотря на то-что слизь самый слабый монстр, но она имеет многие пути развития. Если разовьется до конца, то может стать одним из сильнейших монстров в вселенных.

[[[]]]

[Виды]

Название: Красноглазый заяц

Ранг: Низший

НР: 150/150

МР 50/50

Описание: Берегитесь стаи таких зайцев! Даже многие опытные культиваторы не выживают при сражении со стаей таких!!! В одиночку не такие свирепые, но как только видят людей или других монстров, то как безумные атакуют их. Благодаря острым зубам наносят нешуточный урон в стае. У них притуплено чувство боли поэтому даже потеряв все конечности кроме головы будут все еще сражаться, как зомби. Плодятся, как безумные и за неделю могут увеличить свою популярность в десяток раз, поэтому многие секты устраивают чистки таких монстров, как и «Стайных крыс»

[[[]]]

[Виды]

Название: Стайные крысы

Ранг: Нуль ~ Вожак

НР: 50/50

МР: 25/25

Описание: Не смотрите с высока на стайных крыс. Большую часть времени они живут со стаей, но когда стая становится слишком большая, то начинается «Великий Крысиный Побег»! Размеры этого бедствия могут доходить вплоть до опасности Вожака зверей, или превышать этот ранг! Полчища или тысяча крыс с легкостью сметают все на своем пути, следуя неведомому зову, бегущие из первого круга в сторону людских поселений. В истории упоминается, как Великий Побег разгромил несколько крупных сект, пока он продолжался, и пробился к воротам империи. На его пути ничего не осталось. Ни единого живого существа. Крысы в стае смогли эволюционировать до Бронзового уровня, что подняло данное бедствия до еще более высокого ранга! Лишь объединившись несколько могущественных культиваторов на стадии Зарождения души смогли остановить эту опасность, почти пожертвовав собой. В стае наблюдалось более 100 тысяч крыс! Что вошло в историю, как одно из больших бедствий! Поэтому каждый месяц проходит чистка логов крыс, но побеги все равно иногда случаются.

[][][]

[Виды]

Название: Красная канарейка

Ранг: Безвредный

НР: 100/100

МР: 100/100

Описание: Безвредные птицы. Мясо не вкусно, но многие любители животных держат их у себя, как певцов. Они обладают красивым голосом и хорошо поют.

[][][]

[Виды]

Название: Красноперая курица

Ранг: Низший

НР: 100/100

МР: 100/100

Описание: Очень вкусные и питательные, но могут стать еще вкуснее, когда разовьются до огненного или лавового вида, но тогда они приобретут легкий островатый вкус. Используются в еде. Каждая курица в день откладывает по несколько яиц. При нападении, харкают огнем

[[[]]

[Виды]

Название: Молочный бык

Ранг: Бронзовый

НР: 400/400

МР: 100/100

Описание: Бык молочного цвета, от чего и получил данное название. Шкура прочная и используется в доспехах низкого и среднего ранга. Мясо жилистое, но вкусное. Подходит для барбекю.

[[[]]

[Виды]

Название: Гоблин

Ранг: Бронзовый

НР: 200/200

МР: 100/100

Описание: Маленькие зеленые, уродливые человекообразные существа имеющие маленький интеллект. Могут развиваться в огров и дальше. Имеют примитивное каменное или деревянное оружие и варьируются от рабочих до короля орков или шаманов. (От Автора: Примерно так. Рабочий, Слуга, Охотник, Лучник, Маг, Король, Шаман и т.д)

[[[]]]

- Уф... устала. Ладно, я объяснила самые интересные виды монстров. Были еще и другие, которые я увидела, но я их благополучно не запомнила. Кстати, то была не «оценка» от системы, а окошко показывающие открытый вид. Когда я встречаю новые виды, оно вылезает и объясняет побольше информации и иногда включает слабые места. Только у меня пока нет примеров, ведь зачем показывать слабые места у монстров, которые ваншотятся?

- Так. Далее ранги. Как я поняла у зверей есть такие:

Самый низкий – это Безобидный. Они не нападают и не дают сдачи

Чуть выше есть ранг – Нуль. Он самый слабый тип зверей

Низший – он хоть что-то может и слегка сильнее

Бронзовый – это первый тип настоящих монстров, но они все равно слабые. Пока, что я тоже слабая...

Серебряный – Думаю, в игре это монстр ранга «Е». А в системе монстр с 20+ уровнем. Значительно сильнее бронзы, но я таких не встречала

Золотой – монстр с 25+ уровня, кажется. Таких тоже не встречала и их силы не знаю, но по логике они сильные

Вожаки зверей – Сильнее типичных монстров в Классе золота, но все еще Золотые+. Начинаются с 30 уровня

Магические звери – Звери с нормально сформированным мана ядром. Идут с 40 до 50 уровня. После 50 уровня я смогу превращаться в человека!.. ну насколько я поняла, хотя не думаю, что превращение будет полным. Сейчас это моя цель! Превзойти этот ранг!

- Ну всем покарик! С вами была всеми любимая (на обед) Лисичка Юки! Ожидайте моих новых дополнительных рассказов, а пока моя рубрика официально завершена!

От Автора: Ну как, вам новый формат? Продолжать такие допы? Хотя чего я спрашиваю, конечно буду продолжать)

<http://tl.rulate.ru/book/63807/1671087>