

Новость о золотом яблоке вызвала очередной бум продаж Майнкрафта, теперь люди присоединялись к игре не просто ради удовольствия, миллионы людей присоединялись к игре с целью узнать о ней как можно быстрее, чтобы быть максимально полезным на войне.

Алекс смотрел на статистику с вполне довольным лицом после пробуждения.

[Майнкрафт]

[4,000,000 проданных копий – 80,000,000\$]

[Среднее время в игре: 6 часов.]

[Максимальное количество одновременно активных игроков: 2,811,110]

[Всего заработано на продаже серверов: 320,143\$]

[Всего заработано на продаже VIP статусов: 9,510. 275\$]

Менее чем за 24 часа после начала события, Майнкрафт превратился из игры с 200 000 игроков, в игру с 4 миллионами игроков.

Алекс знал, что количество людей, которые знали о Майнкрафте, было намного выше, в основном из-за того, что он открыл Twitch и увидел, что Майнкрафт смотрят миллионы зрителей, ведь он был очень загадочным.

Игра, в которой для управления персонажами использовалось человеческое сознание, была чем-то, чего все еще боялась большая часть населения, ведь не все увидят новость один день и в тот же день уже купят игру, чтобы начать играть, тем более увидев правительственные предупреждения об опасности Майнкрафта.

Вместо того, чтобы вести себя как лабораторные крысы в этой недавно вышедшей игре, люди предпочли остановиться и подождать, чтобы увидеть что же произойдет на самом деле. Каким бы заманчивым ни было золотое яблоко, их жизнь была еще более заманчивой.

Не говоря уже о том, что в Майнкрафте заявили, что зелья силы и удачи по-прежнему будут выдаваться в качестве призов лучшим игрокам, поэтому люди все еще чувствовали, что у них есть шанс получить ценные вещи в будущем.

Конечно, Алекс уже ожидал этого, на самом деле Алекс был настроен скорее пессимистично, чем оптимистично.

По мнению Алекса, Майнкрафту потребуется как минимум 4-5 дней чтобы набрать 10 миллионов игроков, но взглянув на текущие данные, Алекс уже понял, что, вероятно, даже сегодня Майнкрафт наберет 10 миллионов игроков.

– Действовать как Хиробрин очень утомительно, я думаю что могу закончить эту атаку сегодня и начать готовить новую игру начиная с завтрашнего дня, – сказал себе Алекс, съев английский завтрак перед тем, как войти в Майнкрафт.

Внутри игры игроки на Хайпикселе уже готовились к следующей атаке Хиробрина.

К счастью, город на Хайпикселе был очень большим, до такой степени, что даже с 3 миллионами подключенных людей, город все еще был довольно просторным, и никто не чувствовал тесноты.

Конечно, чтобы поместиться в 3 миллиона человек, люди должны были появляться далеко друг от друга, и если друзья хотели встретиться, они должны были отправлять местоположение друг друга через список друзей и использовать точки перехода, чтобы прыгать с одного места к другому.

За время между вчерашней и сегодняшней атакой, командный центр игроков значительно расширился. Как бы игроки в плащах Дракона Края не хотели монополизировать право принятия решений, они знали что это невозможно сделать с армией в 3 миллиона человек.

Так образовалось несколько дивизий. Некоторые люди отвечали за логистику, другие отвечали за руководство новичками, третьи отвечали за саму битву, четвертые вели разведку, чтобы узнать где появятся монстры, пятые занимались коммуникацией и многими другими функциями.

Конечно, было много людей которые были недовольны тем, что они просто солдаты, и хотели быть одним из командиров, чтобы быть более активным и иметь больше шансов получить золотое яблоко, но это было невозможно, так как если бы это было так, то в армии было бы больше командиров, чем солдат.

Поскольку они не могли командовать, тысячи людей решили проигнорировать этих игроков и создать свою собственную армию, где они убедили солдат выйти из основной армии и присоединиться к ним, дав много обещаний о более высоких шансах на получение золотого яблока.

Таким образом, основная армия была разделена на более мелкие армии.

Но даже с появлением этих небольших армий, подавляющее большинство начинающих игроков присоединялось к основной армии, так как это была самая большая армия и та, у которой были самые большие шансы получить золотое яблоко, в дополнение к тому, что это была армия с наибольшим количеством людей, которым нужно было научить новых игроков основам.

Алекс не собирался вмешиваться в это. Точно так же, как он любил смотреть видео игроков, играющих на анархических серверах, таких как 2b2t в своей прошлой жизни, Алекс чувствовал, что видит анархию среди этих игроков.

Алекс даже подумал, что если Хиробрин примет игроков в свою фракцию, вероятно, половина этих игроков последует за Хиробрином, превратив это в большую битву фракций против фракций.

Но пока это не то, что Алекс хотел сделать с Майнкрафтом. Алекс хотел сделать его скорее расслабляющей игрой, чем игрой о войнах и сражениях.

Чтобы заставить игроков сражаться, Алекс намеревался представить другие игры, специализирующиеся на этом.

Разум Алекса был полон идей для ролевых игр, которые он мог воплотить чтобы сделать желание этих игроков воевать все более и более безумным, очень жаль что у него было достаточно Игровых Очков только для создания одной игры.

"В будущем у меня будет много игровых очков, так что я смогу намного быстрее воплощать свои идеи в жизнь." Алекс думал, пока летел в невидимости и наблюдал за этими игроками.

В конце концов, пока Алекс летал невидимкой, он обнаружил нечто, что его шокировало.

Группа из четырех игроков молилась вокруг пентаграммы, нарисованной на земле брошенными предметами.

- ????? - Алекс был в замешательстве.

Но когда он приблизился, то чуть не помер со смеху.

- О господин Херобрин, мы ваши самые преданные последователи, пожалуйста, дайте нам шанс продемонстрировать нашу верность, мы готовы отдать вам наши жизни!

- О господин Херобрин, мы ваши самые преданные последователи, пожалуйста, дайте нам шанс продемонстрировать нашу верность, мы готовы отдать вам наши жизни!

- О господин Херобрин...

- О господин Херобрин...

Увидев это, Алекс игриво улыбнулся и переключился с учетной записи Нотча на Хиробрина.

«Давайте сделаем этот день веселее» – подумал Алекс.

<http://tl.rulate.ru/book/63788/2776791>