Когда продажи Майнкрафта взлетели до небес, а люди во всем мире сходили с ума по этой игре, Алекс, который был в своей хижине и ел лапшу с беконом и пепперони, был удивлен когда получил уведомление.

Несколько дней назад, чтобы понять как далеко готовы зайти игроки в Майнкрафте, Алекс добавил несколько секретных достижений. Каждый раз, когда достижение было выполнено в первый раз, Алекс получал уведомление с именем человека и информацией о том, как он выполнил достижение.

Несмотря на то, что Алекс потратил на это несколько Игровых Очков, он чувствовал что это важно, ведь знание вашей аудитории это важнейшая основа для поставщика услуг.

Среди этих достижений были [Убить 10,000 игроков в режиме "Голодные игры"] или [Разместить 100,000 блоков в режиме "Выживание"] и сотни различных достижений.

Среди этих достижений Алекс уже смог определить, кто из игроков обладал лучшими строительными навыками, лучшими боевыми навыками, кто больше всего занимался выращиванием и сбором еды, и даже игроки, которым больше всего в игре нравилась рыбалка.

Ради забавы Алекс создал почти невыполнимое достижение.

[Разрушить неразрушимое]

В предыдущем мире Алекса было общеизвестно, что бедрок неразрушим, даже если игрок с незеритовой киркой зажмет чем-то кнопку атаки и уйдет на целый год, этот камень не сломается.

Но в созданном им Майнкрафте Алекс решил сделать пасхалку. Если игрок будет бить по бедроку в течение 6 часов кулаками, этот камень сломается.

А чтобы было еще сложнее, в отличие от других блоков, где при ударе игрока блок меняет внешний вид на более разрушенный, бедрок всегда будет сохранять целый внешний вид в течение 6 часов, пока через 6 часов и 1 секунду не сломается.

Если бы это был нормальный человек, то после 5 минут ударов по бедроку и видя, что внешний вид камня не изменился, он бы просто сдался и подумал что это невозможно.

Но как ни странно, Алекс получил на свой компьютер уведомление о том, что кто-то получил достижение [Разрушить неразрушимое].

– Это… как это возможно? – Алекс был потрясен, когда просмотрел журналы игры и увидел, что один игрок на самом деле бил бедрок руками без каких-либо инструментов в течение 6 часов подряд.

И самое впечатляющее, что у этого игрока было всего 8 часов геймплея, то есть этот игрок пробыл в Майнкрафте только 2 часа, а остальные 75% своего общего игрового времени провел разбивая бедрок.

Любопытно, Алекс пошел посмотреть другие достижения этого игрока и у него не было никаких других достижений, то есть этот игрок потратил 2 часа на то, чтобы ломать вещи и еще 6 часов на то, чтобы разбивать бедрок. Кто тот сумасшедший, который бы сделал что-то такое?

Алекс быстро превратил одиночную игру этого игрока в частный сервер и присоединился.

Разумеется Алекс вошел невидимым и не позволил появиться сообщениям в чате о том, что он присоединился к матчу.

Просматривая игровые данные, Алекс быстро нашел местоположение этого игрока и телепортировался к нему. Игрок находился на самой низкой высоте мире, и судя по тому, что видел Алекс, игрок пришел сюда, просто ломая блоки под ним, но самое удивительное в этом то, что у игрока не было кирки, поэтому он все это только рукой.

Заинтересовавшись, Алекс посмотрел на игрока и увидел, что он кричал и наносил удары обеими руками в обе стороны.

– ХАЛК ЗЛОЙ, ХАЛК ДАВНО ЛОМАЛ ЧЕРНЫЙ КАМЕНЬ, А ПОД ЧЕРНЫМ КАМЕНЕМ БЫЛ ЕЩЕ ОДИН ЧЕРНЫЙ КАМЕНЬ! – игрок со скином Стива кричал про себя, размахивая руками во все стороны.

Поначалу Алекс нашел реакцию этого игрока забавной, но услышав что этот игрок говорит, Алекс перестал смеяться и был шокирован.

«Этот игрок только что сказал "Халк"?» – Алекс подумал, пытаясь понять.

Мысленной командой Алекс попытался выяснить, как этот игрок выглядел в реальной жизни, но не смог найти никаких тел.

С другой идеей Алекс поискал в записях игрока по имени Брюс Бэннер.

Всего было найдено 7 игроков с таким именем, просмотрев IP этих игроков, Алекс увидел, что есть игрок с таким именем, который играет из Бразилии, и совпадение или нет, но это был тот же IP, что и у того игрока, который кричал что он Халк.

«Он действительно Халк…» – окончательно убедившись в истине, он был повергнут в шок.

С забавной мыслью Алекс решил самостоятельно сменить скин Халка.

Щелчком пальцев, Халк, который раньше имел стандартную внешность Стива, превратился в мускулистого зеленокожего мужчину без рубашки и в фиолетовых шортах.

Халк был так зол, что даже не заметил как его руки изменили цвет, продолжая ломать вещи.

С необычной идеей Алекс решил сделать что-нибудь веселое с Халком.

Используя мысленные команды, Алекс решил изменять параметры Халка в зависимости от того, сколько блоков он разбивает, его удары будут так же сильны, как и инструменты игры.

Разбив рукой 1,000 блоков, он сможет разбивать блоки, как если бы его руки были деревянными инструментами.

Разбив рукой 10,000 блоков, он сможет разбивать блоки, как если бы его руки были каменными инструментами.

Разбив рукой 100,000 блоков, он сможет разбивать блоки, как если бы его руки были железными инструментами.

Разбив рукой 1,000,000 блоков, он сможет разбивать блоки, как если бы его руки были алмазными инструментами.

Разбив рукой 10,000,000 блоков, он сможет разбивать блоки, как если бы его руки были незеритовыми инструментами.

Несмотря на то, что для завершения этого потребовались бы миллионы блоков, это, вероятно, сделало бы игру более увлекательной для Халка, и поскольку это будет работать только в режиме одиночной игры, это не повлияет на других игроков, просто фактически послужит модом для Халка.

«Может быть, ты сможешь повеселиться в завтрашнем вторжении…» – мысленно проговорил про себя Алекс, глядя на Халка, разбивающего блоки, и вспоминая зомби-мутанта.

Битву между ними было бы интересно посмотреть.

http://tl.rulate.ru/book/63788/2776788