

Алекс радовался, увидев, что людям нравится прямая трансляция игрока, которого, по-видимому, звали Нед.

«Наконец-то хоть какое-то развлечение!» Алекс довольно хмыкнул, глядя на простыню комментов под стримом.

Он уже долгое время был лишен какого-либо контакта со внешним миром, еще бы немного и он мог бы одичать, так что теперь читать комментарии других людей было своего рода лечебным бальзамом для его мозга.

Два новых уведомления поступили из приложения [Игровая Аналитика].

В этом приложении он мог видеть, как продвигается игра, как хорошо она продается, как долго игроки находятся в сети и тому подобное.

Эти два уведомления означали только одно: он продал еще две копии!

Прямую трансляцию Неда смотрели 40 человек, и их число продолжало расти. Для такого человека, как Нед, у которого до запуска стрима этой игры был только 1 подписчик, и то его друг, собрать вместе 40 человек было потрясающе. И эти люди, звали все больше и больше друзей, делая отличную бесплатную рекламу игры Алекса.

«Моя игра уже принесла 60 долларов! Это потрясающе!» Алекс был счастлив, когда поспешил открыть вкладку [Конвертер], чтобы подсчитать, сколько очков он мог бы получить на эти деньги.

[60 Долларов = 0,3 Игровых очка]

«Урхгг... 60 баксов недостаточно даже для 1 игрового очка? Значит, мне понадобится 200 долларов, чтобы получить 1 игровое очко? Чтобы заработать еще 200 игровых очков для песочницы, мне понадобится 40 000 долларов? Черт возьми, это слишком дорого! Это просто смешно!»

«Мне нужно успокоиться, 40 000 долларов - это всего лишь 2000 проданных копий... не так уж много, верно?» неуверенно поинтересовался Алекс.

Minecraft в его предыдущем мире было продано 600 миллионов раз, что эквивалентно 120 миллиардам долларов, если продавать игру по 20 долларов за каждую копию, с таким огромным потенциалом, Алексу не нужно было беспокоиться, что он умрет бедным. Вероятно займет некоторое время, чтобы игра начала приносить реальную прибыль, но ему не следует торопиться.

Приняв решение, Алекс подумал о том, чтобы отпраздновать новых игроков, съев еще один

пудинг , но, вспомнив, что каждый этот пудинг стоит 10 долларов, он почувствовал себя немного виноватым за то, что уже съел так много, так он всю прибыль переведён на пудинги.

С источником развлечений день прошел довольно быстро. Алекс остаток дня смотрел стрим Неда, что было куда веселее, чем сидеть в хижине и пялится в стену. Хотя он на два часа уходил в лес за дровами.

На следующий день Алекс открыл [Игровую Аналитику] и увидел статистику Minecraft.

[Копий продано: 41 (\$820)

Среднее пользовательское время игры: 5 часов.

Максимальное количество одновременных игроков: 34]

«Это ведь уже должно хватить на 4 игровых очка?!» Алекс был рад, хоть он и мечтал вчера о миллиардах долларов, но увидеть, что игра реально приносит ему доход и может обеспечить хотя бы самой необходимой провизией, не могло не радовать. Ему больше не придется пробираться по снегу выискивая живность, опасаясь, что помрет от голода.

Добавив к 19 Игровым очкам, которые у него были ранее, он теперь мог конвертировать эти деньги и получить 23 игровых очка.

Это было немного, но он заметил, что все больше игроков начали вести прямую трансляцию Minecraft, что привлечет еще больше внимания к игре, обеспечив ей больше продаж в будущем.

«Я думаю, что следующее, что я должен разработать, - это мультиплеер. Это привлечет еще больше людей, но для этого мне нужно набрать 50 игровых очков...»

Поэтому ему пришлось просто поставить заметку [Скоро] рядом с многопользовательским режимом в игре.

С 50 игровыми очками он мог купить сервер, которого хватит на 5000 человек, что было довольно неплохо, учитывая, что 5000 человек принесут ему 500 игровых очков.

«Пока все, что я могу сделать, это ждать...» вздохнул Алекс, открывая [Поддержка игр] и снова начиная смотреть прямую трансляцию Неда. Он был удивлен, но Неда уже смотрело 93 человека, что было довольно неплохим результатом для того, у кого вчера не было подписчиков.

Однако неожиданно перед ним не появилось уведомление, которое немного озадачило его.

[Дин, мутант только что купил игру, вы хотите позволить мутанту использовать свои способности в игре?]

«Мутант? Что такое мутанты? Это человек который родился с какими-то отклонениями? Тогда о каких способностях здесь говорится? Или если мы говорим о фэнтези мирах, может он что-то вроде оборотня?» Алексу стало любопытно, он уже начинал думать, что это мир без магии, так как ничего. Он знал Людей Икс, но по какой-то причине был так сосредоточен на том, что это мир похожий на что-то вроде Драконов и Магии, что не думал, что это мутанты о которых он так хорошо знал по фильмам из его прошлой жизни.

«Сколько мне это обойдется?» спросил Алекс у системы.

[Для того, чтобы мутанты могли использовать способности в игре, требуется 25 игровых очков для 1250 мутантов, если пользователь хочет разрешить мутантам предоставлять способности другим людям в игре, потребуется 25 игровых очков для 1250 человек.]

Увидев это, Алекс стало очень любопытно посмотреть на это. Плюс люди - существа с предубеждениями, он не сомневается, что эти мутанты страдают от предрассудков, но предоставление им возможности делиться своими способностями в игре может заставить людей взглянуть на них по-другому. Не то, чтобы он был такой добряк, просто это выигрышная стратегия. В этом неизвестном мире ему нужны союзники, а это почти идеальная возможность, чтобы завоевать расположение мутантов, которые обладают некими силами. Плюс это несомненно принесет кучу новых пользователей.

«Я сделаю это, когда накоплю достаточно игровых очков» решила Алекс.

Он просто не знал, что этот шаг привлечет гораздо больше внимания, чем он себе представлял во всем мире.

Курт Вагнер искал какой-то интересный стрим, но ему надоело смотреть всякие стрелялки, которые заполонили стриминговый сервис. В них интересно было играть год или два, но с тех пор, как он был ребенком, в этом жанре почти ничего не поменялось, только графика стала более глянцевой...

Пока однажды, роясь на сайте, Курт не нашел кое-что интересное.

Стрим с очень интригующим названием.

[Майнкрафт: Другой мир]

Он включил стрим, чтобы посмотреть, что такого особенного в этой игре, но то, что он увидел, порадовало Курта.

На его экране был маленький квадратный человечек, держащий камеру и разговаривающий с людьми, пока ухаживал за большой фермой.

Если бы этот человек не был квадратным, Курт подумал бы, что это просто прямая трансляция IRL от какого-то фермера, которому просто нужна компания. Но нет, квадратный человек был одет в доспехи, в то время как у него был меч, пристегнутый к поясу, это было не то, как ведутся дела на фермах.

[Краулер: Я только зашел, объясните, что здесь происходит.]

Курт не предполагал, что ему ответит сам стример и практически мгновенно.

«Ха-ха, Краулер, ты впервые на моем стриме? Это игра в виртуальной реальности, которая буквально отправляет тебя в другой мир. А вот это великолепный замок, построил я, своими собственными руками!» сказал Нед, указывая на сооружение, которым он так гордился. Он уже отвечал на этот вопрос кучу раз, но такое внимание к его персоне вызывало у него эйфорию, поэтому он с радостью отвечал на все вопросы, даже на повторяющиеся.

Курт был очень удивлен и взволнован.

«Это действительно игра? Я думал, что это какой-то фильм или новая технология для виртуалов, но взаимодействия с объектами находится на невероятном уровне, это действительно похоже на игру!»

Он тут же открыл игровой магазин и сразу же купил игру.

<http://tl.rulate.ru/book/63788/2769587>