

Алекс сейчас довольно потирал руки. Майнкрафт продавался намного лучше, чем он даже ожидал. Он даже в смелых мечтах не думал, что сможет продать столько копий в первую неделю.

[Майнкрафт

Продано единиц: 321 (6 420 долларов)]

Среднее время в игре: 6 часов.

Пик одновременно играющих игроков: 241]

Он уже поднял на игре более 6400 долларов, что эквивалентно 32 игровым очкам!

Да это, кажется пустяком, но с этим он мог, наконец, запустить многопользовательский режим игры, который определенно привлечет еще больше игроков, а также повысит зависимость нынешних игроков от игры, так как играть в одиночку было весело, но играть с друзьями было в сто раз веселее!

С улыбкой на лице Алекс сел за компьютер и приступил к моделированию многопользовательского режима.

Потратив 50 игровых очков, он купил сервер, который выдержит 5000 человек, что было бы более чем достаточно для нынешней базы игроков.

Сначала он активировал опцию LAN-серверов, которая была бесплатной. На сервере такого типа, пока у двух игроков была игра и они были подключены к одной и той же сети, они могли подключаться к одному и тому же миру.

Во-вторых, Алекс решил добавить опцию покупки мира игроками, мир будет стоить 1 доллар в месяц, и игрок мог пригласить в него до 10 человек, если ему понадобится больше слотов, ему придется докупать их отдельно.

Это была идея, которая пришла в голову Алексу при создании многопользовательского режима. Поскольку игра была сделана на совершенно иной платформе, чем в его предыдущем мире, было невозможно дать игрокам их личные хостинги, поэтому, чтобы решить эту проблему, он решил лично создать хостинговую систему. У игроков вообще не будет задержек, и им просто нужно было платить сущие копейки, чтобы играть с друзьями.

Если кто-то хотел создать большой сервер с большим количеством слотов, ему придется заплатить намного больше, и тогда владельцу сервера придется сделать сервер прибыльным с помощью выбранных им микро-транзакций.

И, наконец, Алекс решил сделать несколько серверов для себя, где он сделает несколько мини-игр на сервере, к которым могли бы присоединиться игроки. Так он надеялся привлечь интерес игроков к сетевой игре.

Алекс решил дать название сервера, который был его любимым в предыдущем мире.

[Нурixel]

Но он не мог создать много мини-игр с теми функциями, которые у него были в настоящее время, поэтому он выбрал только две из более простых, но очень веселых мини-игр, в которые ему нравилось играть.

[Битва строителей] и [Голодные игры].

К счастью, ему не пришлось создавать лобби вручную, единственное, что Алексу нужно было сделать, это представить, как будет выглядеть лобби, или, скорее, вспомнить, как выглядело лобби Нурixel в его предыдущем мире, и сказать системе, чтобы она его создала.

С улыбкой на лице, после нескольких часов настройки, Алекс, наконец, нажал кнопку [Тест].

Головокружение, которое он испытал в первый раз, прошло, после того как он привык к переходу, поэтому Алекс просто моргнул и в следующую секунду снова оказался в мире Minecraft.

Но в отличие от обычного, теперь он был в средневековом городе, перед ним был большой фиолетовый портал, вокруг мог видеть несколько киосков с сельскими жителями, которые могли продать некоторые полезные вещи игрокам.

С возбужденной улыбкой на лице Алекс направился к жителю, которого он лично запрограммировал.

«Хрмм.»

Селянин издал свой обычный звук, и перед Алексом появился экран, плавающий перед ним.

Немного изменив настройки окна, Алекс наконец нажал "Подтвердить" и почувствовал, как на него снизошел свет.

С улыбкой Алекс подбежал к ближайшему зеркалу.

Вместо стандартного набора "Стива", который был на нем раньше, Алекс теперь был одет в

поношенную коричневую рубашку, светло-серые брюки и черные ботинки.

Он изменил свой облик, чтобы соответствовать имени, которое он будет использовать в игре.

Через зеркало Алекс мог видеть свое имя.

[Нотч]

Это было имя, которое он выбрал для себя, как в знак восхищения, так и в знак уважения к истинному создателю Minecraft.

Скин персонажа, который он сделал, был основан на оригинальном скине Нотча, с той лишь разницей, что вместо длинной бороды и лысой головы, у Алекса была лысая борода, а на голове красовались длинные черные волосы.

Это была его идея, смена скина персонажей будет бесплатной раз в неделю на сервере Nурixel, если кто-то захочет изменить скин больше раза в неделю, ему придется платить 1 доллар за каждое изменение скина.

Поскольку игрокам нравилось быть уникальными, Алекс подумал, что было бы интересно позволить игрокам также изменять свою внешность. Измененные скины в Nурixel работали на всех серверах Minecraft, включая режим одиночной игры, поэтому, даже если игроку не нравилось играть с другими людьми, ему все равно нужно было бы прийти в Nурixel, чтобы иметь возможность изменить свой внешний вид.

И когда он придет сюда, его, скорее всего, заинтересует одна из игр. Те, кто более склонен к насилию, могли наслаждаться игрой в Голодные игры, а более мирные и творческие люди развлекались, играя в Битву строителей.

На сервере была Vip-система, где игрок мог заплатить за неограниченное количество изменения внешности, цветные накидки и возможность выбрать цвет имени над головой.

Ничего такого, что дало бы преимущество перед другими игроками, но все же позволяло игрокам поддерживать игру копеечкой.

После тестирования мини-игр Алекс остался доволен тем, что сделал, и решил выйти в реальный мир.

Увидев, что в игре 298 игроков онлайн, Алекс решил, что сейчас самое подходящее время сообщить о выпуске нового обновления.

-----

Нед был очень счастлив последние несколько дней, и главной причиной этого было то, что он познакомился с Minecraft.

Minecraft была не только чрезвычайно веселой и инновационной игрой, но и игрой, которая изменила его жизнь.

От ученика средней школы до стримера, за которым каждый день наблюдало более 500 человек.

Большинство игроков в Майнкрафт познакомились с игрой через прямую трансляцию Неда, поэтому они заходили к нему на стрим время от времени, чтобы посмотреть как он играет.

Деньги, которые Нед получал от стримов, были довольно хорошими, всего за неделю игры в minecraft он заработал более 600 долларов, что для ребенка, который все еще учился в школе и просто сидел дома, играя в видеоигры, было потрясающе.

Но сегодня произошло нечто знаковое.

Пока он пытался сделать свой замок еще более устрашающим, перед Недом появился экран.

[Доступно новое обновление, вы хотите перезапустить игру?]

Да!

<http://tl.rulate.ru/book/63788/2769585>