

ГЛАВА 89. ГОРОД ПОД КОНТРОЛЕМ КОРОЛЯ ДЕМОНОВ.

Поднявшись на каменистый холм мы увидели небольшой город в бухте.

Город, и правда, выглядел странно.

Сами, по-видимому, жилые кварталы из маленьких домишек и узких улочек выглядят как стандартный средневековый город, обнесенный стеной.

При этом, рядом с городом свободно располагается вполне себе современный порт. С причалами, большими кораблями и кранами. Насчет размеров не поручусь, но подозреваю, что все несколько меньших размеров, чем в начале 21-го века на Земле.

Еще вне города располагается приличных размеров здание. Внешне оно напоминает смесь средневекового замка и завода. Судя по дымящим трубам, это все-таки завод. Только выполнен он в виде одного здания, больше похожего на крепость.

Еще один момент: от порта вдоль завода вдаль тянется железная дорога. И по ней как раз пыхтит тепловоз, чей дым отчетливо виден.

Поскольку в Море с нефтью напряженка, то двигатели существуют ровно 3-х типов: магические (при помощи "Големостроения" их несложно сделать, возможно, даже оно необязательно), паровые по типу паровозов 19-го века на угле и электрические. Насчет существования последних я не уверен, но электричество у ОСЛ точно есть.

Подходя ближе, я рассмотрел линию электропередач, идущую к городу. Похоже, это не завод, а электростанция.

...

При подходе к городу я начал чувствовать дискомфорт. Как и ожидалось.

Я не задыхался, поскольку феи не дышат в человеческом понимании этого слова. Мою кожу стало пощипывать. Особенно досталось крыльям. Последние у фей помимо полета еще и участвуют в дыхании. Подобно тому, как это происходит у листьев деревьев.

Все прелести попадания в техногенную среду... В этом плане, в Землях Ордена почти все работает на магии и нет вредных выбросов...

Мне даже пришлось отказаться от полета и разместиться на плече у Михару.

Последняя, кстати говоря, еле плетется.

Не удивительно. Как уже говорилось, моя бестолковая хранительница потратила на эту безумную телепортацию не только всю имеющуюся манну, но и ушла в глубокий минус. Теперь она не может использовать техники витязей для усиления (как и какую-либо другую магию). Сейчас Михару совершенно беззащитна. Повезло, что она сообразила хотя бы не надевать

доспехи. В своей самовароподобной железке даже до города бы не дошла.

Впрочем, доспехи можно было просто снять.

Подойдя ближе, я рассмотрел линии электропередач, идущие к городу от замкоподобной постройки. И все-таки это электростанция.

...

Вход в город довольно забавный. Или же вполне ожидаемый?

Короче, это стандартные средневековые ворота, только большего размера. Вот только на охране солдаты с винтовками, а не какие-нибудь копейщики.

На вскидку, огнестрельное оружие примерно на том же уровне, что и в Ордене. Иными словами, серьезной опасности не представляет.

...

У нас дежурно запросили документы.

Я уже стал ломать голову над тем, что сказать, но появился рыцарь смерти. Монстр такой, скелет в доспехах из праха и чистой тьмы, сражающийся в ближнем бою. Я уже видел таких в Сияющем склепе, помнится, ранг у них начинается с 4-го. "Начинается", поскольку более сильные версии мало отличаются внешне. По крайней мере, я точно их не отличу "на глаз".

Так или иначе, стража сразу вытянулась и побледнела и по одному слову "послы" направила нас в центр города.

Чувствуется, кто тут настоящий хозяин.

Оформление всех документов заняло какое-то время.

Михару нужен отдых. Помимо отсутствия манны, она находится в состоянии крайней ментальной и моральной усталости.

Нас еще хотели разместить в одном из гостевых помещений местной управы, но я отказался, предпочтя гостиницу рядом. Благо, горе-принцесска удосужилась взять с собой внушительную сумму в магических кристаллах. Парочку я обменял на местные деньги.

По прибытию в номер. Моя спутница сразу же завалилась спать, не раздеваясь. Думаю, она

проспит так пару дней.

Я же в свою очередь занялся пассивной разведкой. Изучением местной жизни, если быть точнее. Для этого я и настоял на гостинице. Нужно выяснить, как здесь живут люди. Еще я запросил множество литературы по типу буклетов, справочников и описаний.

Все это было мне предоставлено.

...

Итак.

Много можно понять просто смотря по сторонам. В конце концов, меня интересует буквально все.

Первые свои наблюдения я провел еще по дороге. Улочки в городке узкие, а домишки жмутся друг к другу. Довольно классический средневековый вид. Только под ногами нет грязи.

Также мне встречались и спуски под землю. Похоже, как и в Землях Ордена, все грузоперевозки проходят под землей (при помощи магии выкопать туннели в разы проще, чем с помощью техники). Я слышал, что эту моду начала Волшебная империя, а все остальные за ней повторяют.

Дома тоже сделаны из камня. Из литого камня. Без магии тут тоже не обошлось.

Окошки хоть и маленькие, но из нормального стекла. Причем все. Может быть, по меркам Земли 21-го века это - невесть что, но здесь - показатель.

Сразу же на входе в управу я обратил внимание на лампы.

Да, на самые обычные лампочки накаливания, которые здесь используются. Не помню, кто их изобрел на Земле. Похоже, электричество здесь используется повсеместно.

И поскольку труб для выхлопных газов нигде в городе не видно, в подземке тоже используются электродвигатели.

Почему не магические? А именно это следует из ламп. Освещение намного проще (уж в магическом варианте - точно, сам проверял). И если уж тут используют электричество, то в более сложных частях его тоже будут использовать.

Если промышленные товары производят не здесь, то явно привозят из ОСЛ. Волшебная империя активно торгует через остров Эксклайв. Похоже, что часть грузов в итоге доходят и сюда. Не знаю, препятствует этому кто-то или нет, но как любят говорить торговцы: деньги не пахнут.

Осмотр номера тоже дал много информации.

Сам номер более чем скромный: небольшая комнатка с грубым убранством в виде кровати, столика и шкафа. Номер одноместный, поскольку мне физического пространства особо не нужно. Но! Помимо лампы для освещения (тусклой) присутствуют: батарея отопления и туалет с раковиной.

Последние в закутке, отделенные перегородкой, больше похожей на ширму. Хорошо, что хотя бы дверь есть. С другой стороны, передо мной хорошо известный мне унитаз... Такую систему "вотер клозет" называют... Вроде... Неважно. Главное, что санитария на должном уровне.

Батарея отопления тоже требует отдельного упоминания. Она явно часть водной системы отопления. И поскольку котельных (и прилегающих к ним труб) я не заметил, в городе имеется система центрального отопления!

Стены тоже пусть и каменные, но наполнены внутри каким-то пористым утеплителем. Вскрывать я не стал, а изучая при помощи магии не определил, что это (ну нет у меня в этом опыта).

Впечатляюще! Особенно, для города под управлением короля демонов!

И пусть жилплощадь маленькая, как и окна, но в этом городе можно вполне приемлемо жить.

...

Разные буклеты и книги дополнили картину. Блин, да тут даже свои газеты есть!

Между прочим, всем контролем за информацией здесь занимается Черный шпиль. Не лично, конечно. Насколько я понял, его "око" может быть использовано еще и как артефакт для наблюдения за местностью и передачи информации. Многоканальный артефакт. Так и представляю, как на верхнем ярусе Черного шпиля сидит множество личей и занимается всем этим... Ну, возможно, не прямо личей, а нежити попроще, лургов, например. Это скелеты-маги, обладающие личностью и свободой воли, их еще иногда называют "недо-личами".

Отсюда мы плавно переходим к армии данного короля демонов. Разумеется, помимо личных сил у №95 есть и войска.

Он использует нежить.

Насколько я понял, он действует примерно по той же схеме, по которой в самом начале хотел действовать я. Тогда, еще с палочкой из костей лича.

И судя по местным историческим книгам, его превращение в короля демонов произошло из-за той же ошибки, в которую едва не вляпался Сияющий склеп. Только Надежду я спас, а ему не помог никто.

Состав армии у него состоит по большей части из рыцарей смерти и скелетов-магов. Обычных скелетов море, но они слишком слабые, чтобы их учитывать. Впрочем, это уже отдельная тема.

Изначальной формой №95 было что-то вроде вампира. И похоже, что его хранильница была

той еще мерзкой личностью. Единственное упоминание о ней, что я нашел - развалины ее "поместья" рядом со Шпилем. Но даже там имя не упоминается.

Еще под Черным шпилем имеется разветвленная сеть туннелей, где добывают уголь. Причем, скелеты... Правда, я подозреваю, что имеет место что-то вроде моих месторождений магической руды.

№95 вообще ведет активную торговлю, собственно, углем. Магические камни сами по себе чистые денежные средства. И все их Черный шпиль использует для пополнения государственного бюджета своих владений.

Как это ни удивительно, но он скорее полновластный правитель человеческого государства, а не король демонов. У него даже человеческое ополчение является частью армии!

Это называется "ополчение", но по большей части представляет собой просто пехоту, вооруженную ружьями. С так себе подготовкой. В перспективах сражений с другими королями демонов - максимум массовка.

Впрочем, в данный момент меня больше интересует жизнь людей здесь.

Помимо технологий, здесь используется и магия. К сожалению, в ГОРАЗДО более меньшем масштабе чем даже в Землях Ордена. Насколько я понял, магия здесь развита исключительно боевая. В повседневной жизни магия практически не используется. Максимум, на что хватает местных магов - рытье туннелей и постройка домов. Это всего лишь уровень магии "каменные работы".

Магия уровня "управляемой молнии" или даже "ледяного взрыва" здесь считается высшей. О

"големостроении" не стоит даже упоминать.

Есть и еще возможность, что часть строительных работ проводят скелеты-маги №95.

Так или иначе.

Это один из тех вопросов, который я собираюсь изучить более подробно, вместе с Михару. Когда она проспится.

Другой фактор заключается в том, что изучение магии элемента света здесь запрещено.

Ну естественно~~~. Учитывая, что Черный шпиль и специализируется на элементе тьмы в целом и нежити в частности. Иначе просто быть не могло.

Еще один момент. Это насчет города.

Оказалось, что стены вокруг - не просто украшение. Помимо того, что сами они укреплены магией, на них дополнительно установлена мощная защитная магия. Что-то вроде "темного барьера".

"Барьер" - разновидность магии элемента света, которая окружает определенное пространство защитной стеной. Что-то вроде "щита". Преимуществом "барьера" и самой главной особенностью являются крайне малые затраты на поддержание. Выражаясь чисто техническими терминами, его "прочность" стоит сопоставимо со "щитами", но вот

поддержание в активном состоянии без получения урона - почти ничего. Именно поэтому данная магия чаще всего используется для создания укреплений.

В данном же случае имеется некая промежуточная версия в виде черного дыма.

Теперь понятно, почему город такой сжатый, а снаружи нет каких-нибудь трущоб. У №95 все практично и приспособлено для военных целей.

Ничего удивительного. Черный шпиль живет в состоянии осажденной крепости на своих островах. С одной стороны у него другие короли демонов, с другой - ОСЛ.

Вторые даже опаснее, если учесть, что короли демонов крайне плохи в морских операциях, а ОСЛ - как раз отвратительно хороши в них.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/3548202>