ГЛАВА 86. ОТКРЫТИЕ ПОДЗЕМЕЛЬЯ ДЛЯ ПОСЕЩЕНИЯ (2).

Когда веселье улеглось, я продолжил.

- В зоне 5-го ранга монстры будут простыми, скорее всего, а упор будет сделан на ловушки. Или окружающую среду... Как холод и слой воды подо льдом в ледяной зоне... - задумался. - Все это тоже можно отнести к ловушкам...

Что-то меня в философию потянуло. Вернусь к более насущным вещам.

- Баллисты на 16 этаже пусть и мощные, но их перезарядка занимает полминуты, а управляются они големами вручную. Более чем достаточно времени, чтобы пробежать стометровый коридор. Вся задача только в том, чтобы увернуться от выстрела.

- Это не так просто. - возразил мне кто-то.

- Именно. - кивнул я ему. - Но голем самый обычный и его не слишком сложно обмануть и спровоцировать на выстрел. Например, быстро высунувшись и спрятавшись за угол... Или еще что-нибудь придумать... Или заблокировать выстрел магическими щитами. Снаряд может пробить огра почти насквозь, но не более. Для пятого ранга подобное не должно быть невыполнимой задачей.

Народ призадумался, а Алисия подняла руку.

- Я могу наколдовать такой щит.

- Молодец. - ответил я ей и уже остальным. - В любом случае, для того, чтобы спуститься ниже, сталкиваться с баллистами не нужно. Так что, здесь проблем не будет.

На этом обсуждение 16-го этажа закончилось.

- Теперь люки-мясорубки. Они достаточно смертоносны, чтобы почти в прямом смысле перемолоть свалившегося в них тролля. Еще они довольно хорошо замаскированы. - не без гордости поведал я.

- А это не слишком? - спросил Гариус.

- Они всегда на одном и том же месте. - парировал я его. - Так что, их можно просто все на карту нанести и вопрос только в правильном ориентировании. К тому же, хоть они и сливаются с полом, но их не невозможно обнаружить даже обычному человеку невооруженным глазом. Вот пытаться простукивать люки малополезно, они весьма толстые.

- Вряд ли зазоры среди плиток так просто увидеть - проворчал кто-то.

- Юки, а ты специально сделал пол, потолок и стены в виде кирпичей, чтобы проще было прятать ловушки? - спросила Алисия.

- Правильно. Угадала. - подмигнул я ей и пояснил остальным с усмешкой. - Никто и не говорил,

что будет просто, поползать придется. Но это все без учета магических методов.

Помолчал немного и продолжил уже более примирительным тоном.

- По своей сути ловушки являются просто раскрывающимися в полу люками. Можно просто взлететь или обойти по стене. - вздохнул. - Демоны во время битвы подземелий просто взмахивали крыльями и издевательски фыркали.

На варианте "обойти по стене" остановлюсь отдельно. Дело в том, что в магии земли есть такая магия "хождение по стенам", которая позволяет передвигаться по стенам при условии, что у тебя есть каменные вставки в обуви или перчатках. Можно и с металлом подобное провернуть, но это уже сложнее. Технически, подобное можно даже с магией "каменные работы" проделать. Недостаток в том, что двигаться будешь медленно. Смысл магии "хождение по стенам" именно в скорости срабатывания. Элемент земли хоть и считается самым медленным, но это относится только к магии, изменяющей форму. Разновидности магии вроде "укрепления" можно использовать почти мгновенно.

Еще для справки. Хоть использование магии земли внутри подземелья и затруднено, но это относится только к разрушению подземелья. Кроме того, "затруднено" не значит "невозможно", если стены не укреплены специально. Так что, маг земли может даже "соскрести" себе камень на "оболочку" прямо со стен. Хоть это и может разозлить подземелье, но повторюсь, это не невозможно.

Вообще, для витязей использование подобных трюков в бою в порядке вещей. Иначе весь потенциал их техник усиления не получится использовать, ведь эти техники нисколько не меняют массу витязя и не влияют на инерцию. Короче: третий закон Ньютона, знаете ли, никто не отменял! Еще ситуацию можно описать знаменитой фразой "дайте мне точку опоры и я сдвину землю".

За примером далеко ходить не нужно. Михару во время битвы подземелий активно этим пользовалась, когда картинно впечатывала огров в стену пинком. Только техниками витязей,

без "прилипания" к полу проделать подобное невозможно. Михару - невысокая и худенькая девушка, а огр - больше и шире в плечах любого мужчины (под 2,5 метра ростом). Разница в весе не шуточная.

В случае с Михзару, я подозреваю, что она еще и пол вокруг укрепляла. Это ее даже немножко замедляло. Что-то до уровня обычного человека... Или немного быстрее. Я специально не измерял.

Пока я отвлекся на философствования, Алисия опять высказалась

- Взлететь и я могу! - гордо заявила она.

А после поднялась в воздух.

Но вот что примечательно: она использовала магию огня. Зажгла у себя под ногами что-то вроде реактивных двигателей.

И не только они использовались: просторный балахон девочки вздулся пузырем. Подозреваю, принцип примерно как в первых воздушных шарах. И похоже, что костюм Алисии на это рассчитан, судя по ремешкам, прикрепляющим его к обуви.

Несмотря на восторг, у меня появилась мысль о том, не поджарится ли девочка при этом? Довольно сдравая мысль. Маги огня, знаете ли, обычные люди. Они не несгораемые. Особенно если учесть, что после непродолжительного перелета Алисия вся раскраснелась и начала хлопать своей одежкой. Явно остывая после своей магии.

Я даже успел подумать о том, что она, скорее всего, удерживала поток тепла чуть стороне от своего тела. Сложная в исполнении магия.

А вот о чем ни я, ни она не подумали, так это о том, что пол деревянный!

Как закономерный итог: он загорелся!

После произошла заминка с тушением возникшего пожара...

Сопровождающий Алисии стал ругать девочку. Не сказать, что она не виновата... Но я все равно за нее вступился.

- Не нужно, не ругайте ее. В подземелье полы каменные. А здесь повреждения я сейчас исправлю.

При этом я использовал магию природы, чтобы восстановить пострадавшие половицы. Повезло, что они почти новые и лишь немного обожжены. Работа заняла совсем немного времени.

- А проблем не будет, что ты тут нам помогаешь? - задал мне вопрос кто-то.

- Нисколько, пока я действую только аватаром. - пояснил я ему. - Аватары в особом положении, с одной стороны они важная часть подземелья, с другой я могу свободно им действовать без ограничений. Но только пока это один аватар.

Про то, что такие "поблажки" связаны с наличием хранителя я уточнять не стал.

- А ты хорошо владеешь магией, раз смог восстановить мертвое дерево. - прокомментировал еще кто-то.

- А что тут такого... - пробормотал я и потом сообразил. - Так вы не знаете...

После этого провел небольшую лекцию по биологии.

- Древесина на самом деле состоит не из живых, а из мертвых клеток. - подумал и немного исправился. - Это мертвая ткань, а не живая. Как волосы или ногти у человека. У деревьев по-настоящему живыми являются внутренняя часть коры, зеленые листья и плоды. Таким образом для магии природы нет особой разницы между живым деревом и свежей древесиной.

Вроде бы там еще есть слой живых клеток между древесиной и сердцевиной, но точно я не помню и уточнять не стал. Про корни тоже.

- Но как так может быть? - попробовал возразить кто-то. - Они же живые! По древесине же соки от корней к ветвям идут!

- Не хочешь слушать, не слушай, но истину это не изменит. - пожал я плечами. - Результат на лицо.

- Мне все равно не верится... - протянул упрямый тип.

На меня речи таких "типо умников" всегда нагоняли хандру.

- А вот это, умник. - произнес я с отвращением. - Это уже твое дело.

С этими словами я покинул здание гильдии.

А про себя думал, насколько правдива старинная мудрость: "не делай людям добра - не получишь зла" или "собака кусает руку дающего".

...

После совещания работа подземелья вошла в рабочую колею.

Орден потихоньку исследует 20-й этаж, составляя карту.

Также народ стал более активно посещать "срединную зону", этажи с 26 по 29. Оказалось, что трюк с хождением по стенам могут провернуть почти все витязи. Похоже, что подобное

является частью обязательной программы подготовки. Справедливости ради, стоит отметить, что большинство витязей проделывает это весьма неуклюже.

Не знаю, пользуются ли они магией сами или используют зачарованную обувь, но главное - результат.

Все-таки, с помещением на алтарь магии "каменные работы" я не прогадал. Не помню точно, была ли подобная магия в Сияющем склепе...

Ну и ладно.

Мой доход тоже сильно возрос.

Причем сразу из 2-х источников: и от основного подземелья и от туннеля. Народ в большинстве своем добирается именно через туннель. За исключением витязей. Последние, к сожалению, используют своих пегасов. Увы.

Ну да ничего... Когда я полностью отстрою свою "срединную зону", и витязи будут проходить у меня свой экзамен, поток гостей возрастет настолько, что пегасы перестанут справляться.

Вот тут-то ОД и потекут от туннеля по полной.

...

В моем подземелье произошло и еще одно изменение: появились первые случайные жертвы.

Ожидаемо.

Подземелье - не курорт, а за всеми идиотами не уследишь. Подобное должно было начаться рано или поздно. Особенно в связи с тем, что в моем подземелье много "шахтеров" - мужиков физически здоровых, но увы, умом не блещущих. Любителей "авось прокатит" среди них - уйма. Не прокатило, как говорится. Мои ловушки не прощают ошибок и не дают поблажек.

Витязи, возможно, тоже не академики, зато они могут похвастаться железной дисциплиной! И умением слушать умных людей. К слову, давешний "умник" был не из их числа.

Что же до моего отношения ко всему этому...

Признаться честно, мне не слишком приятно. ОД, разумеется, текут. Да и разумом я понимаю неизбежность подобного. Но все равно неприятно... Похоже, во мне осталось очень много человеческого...

Хорошо это или плохо? Если анализировать ситуацию непредвзято, то... Неизвестно.

Но я все равно буду считать, что это хорошо.

…

Сам же я пока не строил новые зоны, а занимался доделкой имеющихся.

Перемежая работы освоением своей новой, недавно купленной магии и экспериментами с големами. Всю эту возню, скорее, можно назвать играми, чем серьезной работой.

Спокойные деньки.

Жаль, что долго они не продлились.

http://tl.rulate.ru/book/63700/3464697