

## ГЛАВА 82. СКОМКАННЫЙ КОНЕЦ БИТВЫ ПОДЗЕМЕЛИЙ.

Переходя от женских разборок к более практическим и серьезным вещам.

Как же все-таки Михару чуть не убили? Она же супер-сильная, 2+ ранга, разве не так?

Нууу... Все так. Вот только, не надо забывать, что у всех есть свои особенности. Сильные и слабые стороны, так сказать... Это даже не учитывая того факта, что Михару - дура. Важного факта, нужно отметить. И пусть она 2+ ранга, но все еще остается человеком. Ее можно подловить внезапной атакой, как собственно, враг и сделал.

По сути своей, №272 применил ту же самую тактику с атакой из-под маскировки, которую я сам использовал. Тот план по убийству двух демонов гнева после прорыва моей ледяной зоны. Я уже отмечал, что по своему "классу" они очень похожи. И Михару и демоны гнева являются быстрыми и легкими бойцами ближнего боя с упором на атаку. Соответственно, слабости у них тоже одинаковые. Я же смог убить демонов 3 ранга при помощи магических железных солдат 4-го. Вот мне и следовало ожидать, что противник способен убить Михару 2-го ранга демоном 3-го.

Собственно, к демону. Одиннадцатому.

Ну... Его труп, если быть точнее. Тому, что рядом на полу валяется. Его еще не проглотили, поскольку это подземелье №272 и мы в нем вторженцы. Процесс поглощения можно и с нашей стороны активировать, но мы были слишком заняты мелодраматическими разборками.

Данный демон полностью отличается от тех, что я уже видел. У него щуплая и худая фигура, но характерные для многих демонов рога и крылья присутствуют. Да, его легко можно принять

за какого-нибудь мелкого бесенка... Но это еще одна из особенностей демонов данного вида.

Демонов алчности.

Данный экземпляр относится именно к ним. Особенностью этих демонов является магия иллюзий. Как должно быть понятно из названия смертного греха "алчность" или "сребролюбие", эти демоны - торгоши и обманщики. Именно они обычно заключают контракты продажи души со смертными (да и душами других демонов они тоже не брезгают). Всякие манипуляции с душами и проклятые артефакты тоже находятся в их ведении. Это их основная способность. Точно также, как у демонов гнева - прямой бой, а у обжорства - поедание всего и вся.

Демоны алчности крайне слабы в бою... Зато способны проводить внезапные атаки, для чего данного демона, собственно, и использовал №272. Особо эффективно еще и использовать мощное оружие.

Вон. Меч рядом валяется.

Скорее даже катана или казачья шашка, а не прямой меч. Скорее все-таки катана, если судить по форме рукояти. Да и появились катаны на несколько веков раньше, тут японцы могут гордиться собой. Впрочем, все это относится к Земле. Этот Мир уже ушел гораздо дальше, поэтому тут подобное несущественно.

Данное же оружие, помимо всего прочего, еще и обладает полупрозрачным "призрачным" клинком. Коснувшись, я легко его проверил через меню (фактически, присвоил себе катану).

Название - "Призрачный рассекатель".

Весьма... Мощное оружие! Вопреки внешнему виду, оно не имеет отношение к призракам, а использует аналог магии "Рассечение пространства". Крайне мощной магии, разрубающей буквально все, кроме особой защитной магии того же элемента (и возможно, каких-нибудь специфических барьеров элемента света). Жрет маны эта магия, правда, тоже немерено.

Зато, понятно, как защита Михару была так легко пробита.

Только непонятно, откуда здесь вообще взялся демон алчности?! Из орков он никак не мог эволюционировать! Это "интеллектуальный" демон, откуда ему тут взяться?

Хотя...

Мой противник - подземелье, а не просто орки. Он легко мог его просто призвать.

Моя недоработка, что я не подумал о подобной возможности. В свое оправдание могу сказать только, что №272 не проявлял признаков использования призванных монстров, не относящихся к оркам... Неважно! Я слишком расслабился.

Еще вопрос в том, скопировал он мою тактику, или сам подготовился, остается открытым. Мне в любом случае повезло, что у Михару оказался козырь-страховка как раз на такой случай.

Это же можно так сказать? Или же мне нужно переживать, что паразитку все-таки не убили?

Даже не знаю...

Скорее всего, и то и другое.

С одной стороны, я хочу избавиться от своей навязанной хранильницы, а с другой - смерти ей не желаю.

Хммм...

А ведь у меня была уже такая дилемма. Взять хотя бы тот случай, когда Михару лишилась своих способностей. Но вот в чем проблема: я не знал тогда, что у нее есть страхующая магия в мече. Оказалось, что моя "подлая атака" была бы обречена на провал. Хммм... А был у нее тогда меч с собой? Не помню, если честно... Неважно. Я уже принял решение и менять его не намерен. По крайней мере, без веской причины.

Ну и ладно.

...

Но изучать труп демона бесконечно не выйдет. Нужно двигаться дальше и заканчивать уже эту битву подземелий.

Впрочем, осторожность тоже нужно проявлять. Не то, чтобы мне было очень жалко Михару... Просто неохота снова попасть в просак. Противник уже выставил 11 демонов за эту битву, кто знает, сколько у него еще осталось? И кроме того, не нужно забывать, что будучи подземельем, №272 может купить любого монстра в любой момент (если у него хватит на это ОД, естественно).

Насчет последнего. Он должен будет мне "выплатить" 500М по окончании битвы, но я сильно сомневаюсь, что у него есть такая сумма в наличии. Хотя и такую возможность тоже нельзя исключать.

Нужно быть готовым и к такому варианту развития событий. Пусть он маловероятен, но все же сбрасывать со счетов его нельзя.

Совершенно необходимо более ответственно подойти к командованию своими силами. Не хотелось бы снова так лопухнуться: угодить в ловушку или нарваться на засаду. Да еще и горе-принцесска может отчебучить еще что-нибудь. Хотелось бы этого избежать.

Вздых.

Не особо-то мне охота продолжать. Нет никакого желания. Примерно как у журналистов игровой индустрии, которые заставляют себя играть в игры. Игры должны развивать и развлекать, но если их превратить в обязанность, то они быстро превратятся в "душнилово". Примерно так же и со мной сейчас.

Ну ничего. Я оторвусь за счет моего противника! Использую големов, чтобы растоптать все грибы и всех существ в его подземелье! Они ведь все полноценные. Даже если насчет грибов я не уверен, то монстры и черви - точно. И после смерти противник получит всего 20% от их стоимости. Даже 10%, если учесть, что половина уйдет мне. Таким образом я буквально

разорю подземелье №272!

Что? Жестоко? Подло? Ну, как бы... Да! Но он мой враг, который сам затеял эту битву подземелий. Я с самого начала не собирался с ним цацкаться и вытянуть из него по полной.

Да и продолжать битву он тоже захотел сам. Я ему предлагал закончить битву раньше? Предлагал. Даже от выплаты за победу отказывался! И что? Ему было мало! Вот теперь пусть и получает по полной программе!

...

Привести в исполнение свои злодейские планы мне не довелось. Стоило только начать движение вперед, как поступил звонок от №272.

- Ну что, голубки, празднуете победу? - спросил он сразу же

А у самого голос масляный-масляный. Я только поморщился. Сразу понятно, почему? Он поди с попкорном сидел и через меню смотрел за "эротической мелодрамой в прямом эфире"...

Вздых.

Ответил я ему другое совершенно.

- Полагаю, на этом все? - и сам чувствую, какой у меня усталый голос. - Может сдашься уже? Закончим этот балаган поскорее...

- Ладно. Сдаюсь. Хе. - мерзко хехекнул №272. - А хранительница у тебя и правда... Хорошенькая, Хе-хе. Жалеешь наверно, что сам слишком мелкий?

- Это ты на что такое намекаешь?! - влезла в разговор Михару.

- Конечно же о...

Дальше я не стал слушать их перепалку. №272 отпускал одну шуточку за другой в стиле "пошлая и еще пошлее". Моя же хранительница облаивала его, обещая "найти и прибить гада потом". Это вызывало еще более пошлую реакцию у №272. И так по кругу.

Еще я отвлекся на звонок от короля драконов.

- Поздравляю. Номер четыреста двенадцать, ты победил. - произнес он весьма торжественно.

Я не сразу ответил. Слишком устал. Так что, какое-то время мы слушали перепалку этих двоих

на фоне. Но в итоге я все же продолжил разговор.

- Теперь все. Возвращаемся по подземельям и закрываем портал? - уточняю.

- Да. И поскольку битва окончена, вы можете переместиться через меню. - подтвердил первый.

Есть и такое? Удобно ничего не скажешь. Между тем, король драконов продолжил после паузы.

- Оговоренную сумму я тебе перевел. Сомневаюсь, что она есть у номера двести семьдесят два. Ну да ничего: я с ним сам разберусь.

- Благодарю. Встретимся на следующей встрече подземелий, первый. - закончил я разговор дежурной фразой.

Катану Призрачный рассекаатель я забрал раньше, а сейчас начал перемещать свои войска домой.

Это оружие я потом всучу Михару и скажу больше не появляться у меня. Надеюсь, на какое-то время свободы этого хватит.

Мне катану не жалко: пусть она и мощная, но стоит 1-5М. При поглощении же я получу всего 20%. Использовать же ее напрямую особо некому - пусть оружие и мощное, но требует слишком много маны. Да и эффективность у нее - так себе. Может быть, против людей катана и

хороша, но вот против монстров с высокой регенерацией вроде троллей или того же демона обжерства - посредственность.

Плюс, люди ее могут просто спереть.

За бой я получил более 800М!

Но помимо награды за победу тут еще и доходы от погибших в битве монстров с обеих сторон. Так что, сумма будет поменьше, когда я восполню свои потери.

Несмотря на столь внушительную сумму. Несмотря на полную и безоговорочную победу. Несмотря на все это... Первая в моей жизни битва подземелий закончилась, оставив после себя только чувство усталости и... Я бы не назвал это "разочарованием". В конце концов, я многого не ждал и не в чем, в общем-то, разочаровываться. Скорее это чувство неудовлетворенности. Или даже скорее чувство "испорченной победы".

Не нужно уточнять, какая принцесска-идiotка своими выходками испортила мне победу.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/3353150>