

ГЛАВА 80. НЕСОСТОЯВШЕЕСЯ ОКОНЧАНИЕ БИТВЫ.

Ну что ж. На этот раз точно все. Это понятно по мнущемуся в нерешительности демону гнева в ледяной зоне.

Силы №272 и без того превзошли все мои ожидания. Сколько у него оказалось демонов? 5 я уничтожил в ледяной зоне, 2-х убил внезапной атакой, и еще 2-х убили боссы. Если учесть оставшегося, то у моего противника было целых 10 демонов! И при этом демон обжорства был весьма силен.

Правда, профукал №272 своих демонов по большей частью бездарно.

- Ну что? Теперь все? - спросил я вслух, ни к кому особенно не обращаясь.

- Думаю, что так, Юки. - кивнула Мария.

- Ну вот. Мне так и не дали посражаться... - пробормотала Михару.

Сказитель промолчал. Медведь хоть и висит "на связи", но во время всей битвы подземелий не проявлял никакой активности.

Ну что? Пора начинать переговоры?

- Ну что? Полагаю это все? - начал я разговор после включения связи. - Резервы у тебя закончились окончательно?

Послушал молчание на той стороне и продолжил.

- Предлагаю закончить на этом нашу битву подземелий.

- Я еще не проиграл! - возмутился №272. - Ты даже еще не вторгся в мое подземелье!

- Это так. - кивнул я ему. - Но мне достаточно и того, что я смог разбить все твои попытки нападения. Да. Учитывая разницу в наших номерах, уважаемый "номер двести семьдесят два". - последнюю фразу я выделил голосом. - Подобным результатом я могу без преувеличения гордиться.

Я сделал паузу, снова послушал молчание и внес уже предложение.

- Предлагаю ничью. Битву подземелий мы на этом заканчиваем, но никто ничего никому больше не должен. Первый, вы слушаете? Так ведь можно? Закончить без выплат и обязательств.

- Хммм... Если обе стороны согласны, то почему бы и нет? - услышался голос короля драконов.

- Но я еще не проиграл... - упрямо ворчит №272.

Ну что ты будешь делать!

- Слушай, двести семьдесят два. - я специально опустил слово "номер" в обращении к противнику. - Я из уважения к старшему предлагаю сохранить тебе остатки твоей гордости. Почему же ты так упрямишься. - потер нос и решил немного "смягчить пилюлю". - Да и мне не особо есть чем проводить наступление, если честно.

- Но ты обещал, что твоя хранильница будет участвовать. А мы ее даже не видели... - начал канючить №272.

Этот тип реально не знает, когда сдаваться.

- А ты до нее просто не дошел. - приходится пояснять. - Она сильнейший боец в моем подземелье. Соответственно, она охраняет сердце подземелья. Сразу за тремя боссами, которых ты не смог одолеть. Еще вопросы есть?

- Но как же твое наступление... - продолжил канючить №272.

- Повторяю еще раз. - я пробую сохранять спокойный тон, хотя меня уже начало раздражать его упрямство. - Мне нечем особо атаковать, и я предлагаю ничью. Какие проблемы?

- Но ты же сказал, что у тебя сильная хранильница? Вот пусть и покажет это. А то вдруг она

слабачка! - продолжил уже бодрее №272.

Вот же! Как меня раздражает его упрямство! Но хуже всего то, что наш разговор слышала сама Михару. И она не преминула влезть и высказаться по этому поводу.

- Хорошая идея! Давай я покажу этому наглецу, на что способна!

- Повторяю по не знаю уже какому кругу... - начал я массировать вески. - Не нужно больше ничего. Не кажется ли всем, что мы впустую тратим время?

- Кажется! - ответила мне моя хранительница. - Мне кажется, что ты слишком упорно пытаешься исключить меня из битвы. И вообще! - тут принцесска поднялась на ноги и встала в позу "руки в боки". - Что там насчет того, что ты обещал мое обязательное участие?

Вот же черт! Я что, не следил за своим языком?!

Пока я подбирал ответ вмешался король драконов.

- Вот и замечательно. Пусть леди проведет наступление. Это позволит закончить битву подземелий в нормальном режиме.

И прямо по тону его речи чувствуется, как он довольно улыбается.

- Решено! - заключила Михару. - Я покажу этому наглецу свою силушку, а ты пойдешь со мной!

- Это еще зачем? - вытаращился я на принцесску. - И мой аватар не предназначен для битвы, знаешь ли. Это тело очень хрупкое.

- Не беда. Я владею магией живой связи. Это высокоранговая магия света, она позволяет защитить кого-нибудь практически от любого урона, пока охранник рядом и жив. Действие очень похоже на боссов подземелий. - ответила паразитка радостно. - Прогуляешься. И не спорь. Это твое наказание за то, что пытался держать меня вдали от боя.

- Как? Зачем? Может не надо... - пытался я исправить положение, но меня уже никто не слушал.

И вот как до этого дошло?

...

По дороге наверх у нас с Михару возник небольшой спор по поводу того, каких монстров взять с собой. Я согласился использовать каменных гогомов без ограничений. Их не жалко и осталось еще огромное количество. Вот магических железных солдат я наотрез отказался использовать. Во-первых, кто-то должен остаться защищать наше подземелье (командовать защитой осталась Машка). Во-вторых, из двухсот осталось около 50 в строю (и еще около 80 разряжены).

В случае необходимости можно еще взять обычных железных солдат, но их осталось в строю еще меньше. Около 40. Учитывая, что большинство из этого числа повреждены (хотя еще боеспособны).

Также я задал принцессе вопрос.

- Слушай, а ничего, что ты без своей брони?

Паразитка действительно одета в обычную одежду, а не свой самовароподобный доспех.

- И ты это только сейчас спрашиваешь? - надула она губки.

- Только не начинай опять... - протянул я с отвращением. - я вообще не предполагал, что тебе придется сражаться.

- Беспкоишься... - протянула по-стервозному принцесска.

- Ошибаешься. - ответил я ей с еще большим отвращением. - Я желаю, чтобы ты там сдохла.

- Хе-хе-хе... - промурлыкала она невпопад совершенно. - Не волнуйся так. В этот костюм вшита защитная магия, да и я сильная.

...

Первое же боевое столкновение с силами противника показало, что...

Короче, эта читерша-попаданка уделала последнего демона буквально за один взмах меча! Просто-таки красуясь нашинковала его на куски одним витиеватым движением клинка. Бедняга практически ничего не смог сделать.

Все-таки у Михару ранг 2+. Ее чистую боевую силу нельзя недооценивать, какой бы дурой она ни была.

Поход в подземелье №272 будет легкой прогулкой (очень сомневаюсь, что у него там есть ловушки уровня моей ледяной зоны).

...

Мда...

Подземелье у нашего противника до безобразия скучное. Состоит оно из широких линейных проходов, заполненных грибами. Такие грибы я уже видел в "Змеином клубке", они называются "грибы подземелья" и растут за счет маны подземелья (похоже на лозы, которые я использую для оплетения). Эти грибы являются самой дешевой кормовой базой для монстров. Следующей ступенью у змеюги были насекомые, а здесь - черви. И фууу... Кажется, гоблины. Можно съязвить на тему "гоблин орку друг, средство размножения и еда"...

На самом деле, создать экосистему внутри подземелья гораздо легче, чем кажется на первый взгляд. Необходимо только решить вопрос с кормовой базой. Дальше же можно подбирать почти любых существ.

Любая экосистема состоит из продуцентов (растений) и нескольких звеньев пищевой цепи консументов (те, что на первом круге - травоядные, а последующие - хищники). Даже из школьного курса биологии известно, что суммарная масса живых существ каждого нового "звена" пищевой цепи примерно в 10 раз меньше, чем у предыдущего.

А контроль за их численностью для подземелья тоже не составляет особого труда, если учесть, что все монстры под полным контролем. Плюс, полноценных монстров можно отправлять "пасться" снаружи.

Не слишком-то сложный путь развития для подземелья на самом деле. Проблема только в том, что не слишком-то прибыльный. Если не удастся заполучить монстров снаружи... Я и сам поначалу склонялся именно к этому пути отчасти. Вспомнить того же медведя-сказителя.

Ну и ладно.

Не имеет смысла размышлять о том, что было бы - обстоятельства моей реинкарнации все равно были подстроены одной сучкой-богиней.

...

Пока я рассуждаю об экосистемах, наше продвижение внутрь вражеского подземелья проходит гладко. Нам даже железные солдаты без необходимости.

Всякую мелочь каменные големы просто затаптывают.

Демоны или кто-то серьезный нам не попадаются. Как и ловушки.

С ограми или троллями Михару расправляется играючи.

Или я сам. Пусть магическая защита от моей хранильницы и спадет, как только я использую атакующую магию (х.з. откуда такие ограничения, но что есть - то есть). Главное, что на создание поджигающих огней это ограничение не распространяется. А если учесть, что аватар (как и хранитель) может вызывать предметы рядом с собой внутри подземелья без ограничений, то все становится еще проще. Магические камни и кристаллы стоят копейки, а я уже привык поглощать и использовать громадные запасы маны.

Я бы так "на ходу" мог бы и железных солдат делать и чинить... Правда, раскрывать подобные свои возможности нецелесообразно...

Принцесска тоже фигней страдает. Вон даже красуется: типо смотри, какая я сильная, независимая и красивая. Мне даже закралась в голову мысль, что она специально не одела доспех именно для этого. Раздражает. Как будто, мне не наплевать на нее.

Поведение идиотки только вгоняет меня во все большую депрессию. Как и вся эта бесполезная экспедиция.

Вздых.

Возможно, именно по этой причине меня совсем не впечатляет подземелье №272... Возможно...

Вздых...

- И что ты все вздыхаешь? - наконец не выдержала "заноза в неприятном месте".

- Все, чем мы сейчас занимаемся полная бессмыслица. Вот зачем ты полезла вперед? Закончили бы уже битву и дело с концом... - лениво ворчу в ответ.

- Опять ты за свое! - возмутилась Михару, отправляя пинком с разворота очередного огра головой в стену (с летальным исходом для него).

Она сердито развернулась ко мне, уперев руки в бока. Противников вокруг не осталась и принцесска похоже опять решила "покачать права".

- Вот что ты все ворчишь, как старый дед? Ты на прогулке с такой красавицей! Вот чем ты вечно недоволен?

Я уже собирался ответить что то вроде: "Тоже мне прогулка, когда вокруг кровь, кишки и мозги на стенах." или "И где ты тут красавицу нашла?", но не успел.

Голова Михару отделилась от тела, отрубленная взмахом меча, появившегося неизвестно откуда!

<http://tl.rulate.ru/book/63700/3302932>