

ГЛАВА 76. БИТВА ПОДЗЕМЕЛИЙ: ОЖЕСТОЧЕННАЯ БИТВА.

Теперь мой противник продвигается по моему подземелью с изрядной долей осторожности. Не так, как раньше, по принципу "ура, понеслись!" или "сила есть - ума не надо".

Теперь его отряды двигаются небольшими группами, занимая территорию. Передвигаются осторожно, буквально заглядывая за каждый угол.

Как я это воспринимаю?

Да я просто потираю руки в предвкушении!

Все происходит именно так, как и должно. Именно так нужно двигаться в незнакомом подземелье. Наконец-то битва будет идти так, как должны идти битвы подземелий (по моему мнению). Жду увлекательного противостояния. И пусть стратегически №272 уже почти проиграл, он еще может мне показать что-то интересное на тактическом уровне.

...

Противник использовал троллей и занял 5, 6 и 10 этажи.

При этом я допустил небольшую ошибку: не послал големов занять 10 этаж и восстановить баллисты.

Можно было бы посмотреть, как противник в условиях задымления будет их преодолевать... Ну да ладно: пусть будет так. Посмотреть на мучения противника было бы интересно, но и так сойдет. Незначительная неудача, не стоит ждать, что все всегда будет идти идеально. Пусть №272 займет эти этажи. Это может даже сыграть мне на руку. Например, данный небольшой успех может воодушевить №272 и спровоцировать его отправить больше войск. Буду считать именно так.

Так или иначе, противник на 11 этаже. Все верхние этажи захвачены.

Противник даже не поленился занять первые этажи (с 1 по 4-й). Хорошо, что они не разорили древесный лабиринт первых 3-х этажей. Его довольно трудно и муторно восстанавливать. №272 просто разместил там своих монстров, чтобы я не мог использовать функцию перемещения для размещения уже своих монстров и атаки с тыла.

Грамотное действие.

Он даже в туннель не стал соваться, представляете? Там табличка висит с предупреждением, а он ее даже прочитал! Да, да, я ерничаю, но хорошо, что №272 не нарвался на Орден по глупости - их участие излишне.

Впрочем, все эти предосторожности довольно бесполезны. Дело в том, что я могу использовать тайную часть, чтобы обойти это ограничение. Но я не буду делать что-то подобное. Смысл даже не в том, чтобы что-то кому-то доказывать. Просто подобное действие будет нерациональной тратой войск и ресурсов. Лучше держать оборону на нижних этажах. На подготовленных рубежах будет легче держать оборону при минимизации потерях.

...

Я уже размял пальцы, готовясь поджарить как можно больше врагов при помощи оставшихся блуждающих огней в огненном лесу, но увы.

Пришлось мне обломаться!

№272 переместил нового демона в конец 10-го этажа, и он спустился на 11-й. После этого демон начал "срубить" мои огненные деревья! Да, слово "срубить" - не совсем правильное слово, поскольку у демона когти, а не топор. Но фраза "растерзывать стволы, чтобы деревья падали" - гораздо более странная.

Так или иначе, но ловушка "огненного леса" будет нейтрализована. Мне больше жалко именно деревья, а не потерю блуждающих огней (я их всех бросил в демона, но для него это все равно, что попытка утопить рыбу). Огней и без того уже мало оставалось. Вот деревья потом придется долго выращивать вручную...

...

Противник долго провозился с деревьями, даже 2-го демона отправил помогать с их уничтожением (про себя я ответил, что демоны у противника совершенно не закончились, пока что).

Но дальше в бой снова отправились небольшие группы противников. №272 перемещает их как раз в конец 11 этажа, в зал с искусственным небом.

Орков мой противник не стал больше использовать, но множество гоблинов отправил вперед в качестве разведчиков.

А когда он переместил в зал первую партию огров, я использовал ядовитые цветы. Последние до этого момента притворялись безобидными украшениями, но по моей команде они выбросили облако ядовитой пыли.

Жалко только, что долго облако не продержалось, поскольку один из демонов сжег его огнем.

Распыленный яд так эффектно взорвался, что повредил зал!

Увы, хитрый демон спрятался за поворотом и не пострадал особо. А из-за необходимости срочно починить зал (стоило всего 1к), весь образовавшийся дым был устранен.

Урон противника составил только десяток троллей, охранявших точку, да полсотня огров, которых переместили сюда, готовя к выступлению. Ну что сказать? Живописное место все-таки сыграло с противником злую шутку, хоть и не слишком масштабную.

...

На 20-м этаже у меня осталось 22 железных солдата из 50 (Мария постаралась снизить потери), а за время "возни наверху" я увеличил их число назад до 50.

Противник отправил вперед отряды огров при поддержке гоблинов в качестве разведчиков. В составе атакующих нет даже троллей, не говоря уже о демонах.

Грамотное "прощупывание" противника малыми силами. Я даже покивал с одобрительным видом. Началось грамотное сражение на истощение. Битва подземелий и должна быть именно такой, а не тем "аля-улю понеслись" бредом, который №272 творил до этого.

Каменные големы в счет особо не идут, но я перекрыл главные дороги железными солдатами.

Завязался бой.

А ограм тяжело сражаться с железными солдатами... Пусть их стоимость и сопоставима, но уж больно плохое оружие у огров. Плюс, мой железки используют классическое построение: шеренга копейщиков, укывшихся за щитами.

...

№272 не стал долго тянуть резину и отправил-таки троллей.

А я их ждал!

Я специально расположил "линию обороны" в глубине 20-го этажа. А еще я постоянно тянул с использованием ловушек.

И вот теперь атакующие тролли стали забавно падать в мои "люки-мясорубки".

Увы, №272 это быстро надоело и потеряв всего десяток. Он просто отправил вперед больше огров. Ну ничего, я терпеливый. Еще Мария теперь на подхвате следит за передвижением сил противника и за "люками-мясорубками".

Я не стал мешать № 272, поскольку потери существенно не в пользу моих противников.

...

Итого, противник потерял после "прохождения" 20-го этажа полторы сотни огров.

Оказалось, что каменные големы замечательно играют роль каменных болванчиков для затыкания дырок в рядах железных солдат. Даже больше! Использование групп каменных големов с включениями железных солдат позволяет наносить больший урон противнику. Каменные големы отвлекают врага в то время как солдат сражается с одним из огров.

Благодаря тому, что коридоры на 20-м этаже намного шире (5 метров против 3-х), проводить маневренные битвы тут гораздо легче.

Тут 2 варианта развития боя: или противник осторожничает и каменюки его теснят, или рвется вперед и тогда огр-цель вынужден одновременно сражаться и с каменными големами, и с железным солдатом. Противнику явно не хватило терпения на первый вариант. Отсюда и потери.

Так или иначе, враг достиг 21-го этажа и...

Ничего не произошло!

Я совершенно не намерен тратить своих ледяных подрывников на столь незначительных противников как огры.

Последние немного потоптались по этажу, ломая лед и двинулись дальше. Явно разочарованные.

А на 26-м этаже их уже ждали 20 магических железных солдат 2 (1-я модель оказалась на удивление нужной для другого плана).

Последние используют "заряды" поджигающих огней, чтобы подпалить огров и легко убивают их своими копьями.

Копья у МЖС2 я тоже сделал не простыми, а со встроенной магией укрепления и снабженные тонким лезвием на конце. Поскольку "копье" по своей сути тоже является "големом", но не двигается само, то магию укрепления в него вставить легко.

Я не слишком-то рассчитывал на эту способность, когда делал. Уже против троллей она почти полностью бесполезна. Зато подобное оружие эффективно против огров, так что, его создание стоило того.

Ледяные и электрические заряды я пока не использовал, чтобы не выдать их наличие раньше времени (огненные я еще на 11-м этаже применил против 4-ки троллей).

...

Противник снова послал вперед демона.

Я честно попробовал на нем "люк-мясорубку". Как и ожидалось, безрезультатно. Демон взмахнул крыльями... И все! Крылья у демона не просто для красоты. Пусть в ограниченных по размерам коридорах он не может полноценно воспользоваться способностью к полету, но вот ловушки по типу проваливающихся ям почти полностью бесполезны против демонов гнева (даже самых слабых).

Я все равно достал этого демона, пусть и на 21-м этаже. Действовал примерно по той же схеме, как и с предыдущей тройкой. Засада из ледяных подрывников.

Попался гад порхатый!

Параллельно я отправил отряд из двух сотен каменных големов и двух десятков железных солдат на 20-й этаж через один из обходных коридоров. Они заняли оборону в коридорах возле него.

После этого наступила "фронтальная тишина". Похоже, противник обдумывает свои дальнейшие действия.

...

№272 все-таки отправил на прорыв троллей. Пусть и вперемешку с ограми.

Правильное решение. Он таким образом сможет попытаться взять под контроль какой-нибудь более нижний этаж и переместить демона сразу туда. Так он сможет попробовать "обойти" ледяную зону на 21-м этаже.

Как будто я ему это позволю!

Я специально использовал один из проходов для направления отряда на 20-й этаж для предотвращения его свободного использования. Свои ловушки я и без этого могу активировать, поскольку они - големы. Но вот противник мог бы просто перемещать троллей сразу к концу этажа, делая их по сути бесполезными (ловушки не считаются меню за монстров, как и стены-големы, и не мешают захвату).

Вытеснить мое "подкрепление" с этажа №272 по какой-то причине не стал... Могу предположить, что просто косякнул, как и я сам с 10-м этажом после поджога.

Так или иначе, "лобовой прорыв" троллями стоил №272 потери всего чуть более двух десятков.

Удачливый тип! Он обошел большую часть моих ловушек. А я ведь так на них рассчитывал... Даже обидно как-то...

Ну и ладно...

Уже на 26-м этаже закипел яростный бой.

Мне пришлось поднять число МЖС2 на нем до 50 одновременно. Да еще и постоянно выводить из боя тех, кто "опустошили свою обойму", заменяя их свежими. Как и поврежденных обычных солдат (в отличии от цельного железного голема, мои творения более уязвимы). Об "неиспользовании" ледяных снарядов и электрических зарядов пришлось забыть.

Зато мне при поддержке Марии удалось полностью остановить продвижение противника.

Михару в это же время... Продолжала дуться на мои слова во время последнего разговора...

Оно и к лучшему - принцесска не мешается под ногами. Это важно, поскольку битва подземелий вошла в серьезную фазу. На войне крайне необходимо четкое выполнение приказов, уместная инициатива и абсолютная вера в командиров. Вот развлекательные дебаты - совершенно неуместны.

...

Тем временем.

Сражение на 26-м этаже уже было затихло. Но противник не сдался и снова бросил в бой демонов.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/3150590>