

## ГЛАВА 63. ПОСЛЕДСТВИЯ НАПАДЕНИЯ.

Исчезновение отряда ведьмы, разумеется, заметили. А еще я послал через меню сообщение Михару о произошедшем. Скорее даже небольшой отчет, а не сообщение.

Шуму было...

Основным источником шума, по правде говоря, являлась горе-принцесска. Она даже специально прилетела для этого на пегасе.

Впрочем, и в одиночку Михару способна создать много шума. Разговор у нас вышел примерно следующий.

- Почему ты не позвал на помощь? Мало ли что могло произойти! - возмущалась принцесска.

- Тебе напомнить о короле драконов? Напомнить, что чрезмерное сближение подземелья с людьми чревато? Напомнить, какими проблемами? - отвечал я ей холоднокровно. - И вообще, у меня уже есть монстр-босс третьего ранга. Я не настолько беззащитен как прежде.

- Но меня -то мог позвать? - не унималась Михару.

- И вот мы подошли к реальным претензиям. - усмехнулся я. - Вся суть твоих претензий заключается в тебе самой, а вот как раз тебя я видеть не желаю, заруби себе на носу. - и перевел разговор на другую тему, не дожидаясь взрыва. - Так что там с этим отрядом? И как

так получилось, что они прошли сквозь контроль?

Михару рассказала, что в Ордене многие сейчас на ушах стоят из-за происшествия. Та ведьма оказалась довольно-таки известной преступницей. Даже скорее аферисткой. Забавно то, как она обошла проверку. Дело в том, что тот факт, что она женщина заметили (радует, что в Ордене не все криворукие как Михару). Но проверяющих сбил с толку колдун воды.

Я уже жаловался, что всякие вещи вроде детектора лжи несовершенны. Хоть физические, хоть магические. В данном случае, парень был действительно влюблен в ведьму. Этим она и воспользовалась, представив все так, словно он ее благородно защищает и скрывает.

Довольно типично, что люди вскрыв один слой лжи даже не задумываются о существовании еще более глубокой и ужасной лжи. О том, что если человек искренен, то это не отменяет факта, что им могут манипулировать так, что он даже этого не понимает. С одной стороны, Ордену допустимо НЕ быть экспертами по всякой "человеческой грязи", с другой - такое положение вещей может вызывать неприятные происшествия.

Самое обидное в том, что так и не удалось установить истинных заказчиков нападения. Более чем очевидно, что это кто-то из врагов Земель Ордена, но вот кто конкретно так и осталось неизвестным. Следы затерялись в гильдии зачарователей...

Так что, в Землях Ордена очередная смута. На этот раз небольшая и затрагивающая только верхушку.

Ну... Проблемы Ордена - это проблемы Ордена. Мне своих забот хватает, чтобы влезать в чьи-то чужие проблемы.

Что же касается меня и моего подземелья, то Орден построил вышку для наблюдения за входом в подземелье. Прямо около начала моста со своей стороны расщелины. Не то, чтобы она мешает, но использовать главный вход в основную часть стало как-то неудобно.

С другой стороны, я всегда могу использовать функцию телепортации в основную часть, чтобы попасть туда, или наоборот в тайную часть или на полноценную дорожку между ними, чтобы ее покинуть. Таким образом, помеха несущественная.

Я вообще не понимаю смысл этой вышки, если учесть, что отряд ведьмы вошел в подземелье вполне официально. Витязям скорее нужно перепроверить свою внутреннюю безопасность.

Ах да. Еще Михару перед уходом раскокала мою гусеницу. Типа, решила проверить силу моего босса. Что за бред? Как будто, монстр типа "танк" 3-го ранга может ей что-то противопоставить, когда она сама на 2-м...

Хорошо, что я могу его перепризвать без дополнительных трат, ведь "Огромная шипастая железная гусеница" - именованный монстр, даже если имя у него весьма корявое.

...

Относительно же развития подземелья.

Я всерьез задумался о своей реальной безопасности. Да, разумеется, в основном подземелье у меня только муляж, а настоящее сердце подземелья в тайной части. Даже если основную часть разрушат, это не означает мою смерть. Здесь никаких проблем нет.

Проблема в другом.

Я всерьез задумался о том, хорошо ли спрятана тайная часть моего подземелья?

На самом деле, давно пора было заняться этим вопросом. Я им не занимался с... Хммм... Точно не помню, но похоже, что аж с начала строительства основной части подземелья!

Замаскирован вход и замаскирован. Я совершенно не заботился о том, КАК он замаскирован! В те нищие времена я создавал маскировку из того, что под руку попадалось. Буквально. Я просто обмазал там все стены землей и сделал иллюзорную стену на потолке! Настолько же примитивно, насколько примитивен соломенный шалаш в качестве жилища.

Все начинается с входа, представляющего из себя просто дыру в скале (удачно, что обязательный украшенный вход должен быть только один). Дальше идет короткий коридор со стандартной комнатой на конце. Пол у них заменен на земляной, а стены и потолок обмазаны грязью. Комната украшена разными сталактитами и сталагмитами, но ее явная квадратность бросается в глаза. Проход дальше перекрывает иллюзорная стена на потолке, прячущая узкий коридорчик-лаз, ведущий в следующую комнату. Здесь уже никакой маскировки нет. В этой комнатке располагается дверь босса, охраняемая обычным каменным големом. Уже после идет длинная лестница вниз на 20 с хвостом этажей условно и большой зал с искусственным небом.

Всего этого явно недостаточно при моем нынешнем ранге подземелья. Да и безопасность явно сомнительная.

Начать работу я решил с исправления начальных туннеля и комнаты, чтобы они были больше похожи на естественную пещеру, а не на подземелье. Первым делом я сделал туннель изгибающимся, а не строго прямым. Потом при помощи магии изменил стены: убрал

облицовку подземелья и вытащил слои исходной породы, а также изменил ширину туннеля, сделав его неоднородным и неровным. Как последний штрих, присоединил к подземелью уже в измененном виде. То же самое проделал и с комнатой. Получилась вполне себе естественная на вид пещера.

Следующий проход и комнату изменил в такой же манере.

План в том, чтобы при нахождении комнаты со стражем не подумали на подземелье хотя бы на первых парах.

Именно по этой причине я в качестве нового стража купил земляного элементаля. Понятия не имею, насколько естественно он будет выглядеть в пещере, но всяко лучше, чем какой-нибудь голем. Гораздо менее подозрительно.

Особо опасным его тоже вряд ли сочтут. Элементали по своей природе не агрессивны, если к ним не лезть, и редко перемещаются. Таким образом, велика вероятность, что его не тронут вовсе. По этой причине, он лучше, чем живой монстр, пусть и более сильный.

Обычный земляной элементаль стоит 1М, что соответствует 4-му рангу. Слабоват по моим нынешним меркам. Так что, я приобрел особую разновидность элементаля из вулканической породы. У такого дополнительно высокое сопротивление магии огня, к которой обычный элементаль стихии земли уязвим, а внешне он отличается только чуть более красным оттенком. Вряд ли в потемках кто-то отличит. Это выгодно отличает его от того же лавового, состоящего из светящейся лавы. Да и выглядел бы последний в обычной пещере уж слишком неестественно. Это помимо двойной уязвимости к магии молнии и льда.

Еще одним доводом в приобретении земляного элементаля является его особая фишка в поглощении физического урона! И нет в этом ничего особенного. Полная аналогия с тем, как огненный элементаль поглощает весь огонь. Просто физический урон и соответствует магии земли, вот и вся разгадка. Вообще, внешне земляной элементаль выглядит как куча песка. Бей его, режь или коли - он становится только крепче.

Поглощение соответствующего им вида урона и магии является особенностью всех элементарей. Также как и высокое сопротивление физическому урону. До полной неуязвимости как у призраков они не дотягивают и через предметы проходить не умеют, но в бою это не играет роли. Хотя это и больше относится к элементам улучшенных стихий: молнии, энергии, льда или элементов разума или пространства (элементаль природы - исключение). Зато земляной элементаль - самый медлительный из всех.

Причем, описанное отнюдь не фигурально. Тот же элементаль земли просто поглотит даже ударную волну от любой ядерной бомбы! Да, он может сгореть в огненном шаре в эпицентре, но это не меняет принцип. Если взять того же элементаля энергии, то он просто поглотит большую часть взрыва даже если бомба взорвется у него внутри! Пусть с атомным оружием никто не экспериментировал (тут его нет), но вот со взрывчаткой экспериментировали. В этом вся суть элементарей.

Вернемся к моему подземелью.

Для меня самым важным является то, что витязи сражаются преимущественно физически. Таким образом мой элементаль станет для них грозным противником, учитывая его повышенное сопротивление огню, ахиллесовой пяте стихии земли.

Дальше.

В целях маскировки я также заменил иллюзорную стену на потайную дверь в виде растрескавшихся камней, которые легко сломать ("дверь" от "стены" в подземелье отличается тем, что "дверь" гораздо менее прочная и ее можно сломать, а вот чинить или укреплять - нельзя, пока на этаже есть враги).

Пусть в отличии от иллюзии ее легче обнаружить чисто визуально, но зато теперь даже если

кто-то найдет и проломит эту "дверь", то он может и не понять, что находится в подземелье. Я рассчитываю, что не поймет. Дальше вторженец упрется в элементалю. А земляному элементалю самое место в пещерах!

Замечательная выходит система по моему мнению.

"Дверь босса" я тоже сделал замаскированную под стену, чтобы ее сразу не обнаружили.

А до кучи еще и накрыл "сверху" обе комнаты и проходы между ними особым улучшением, затрудняющим их обнаружение с помощи магии. Не спрашивайте, как это работает - я покупал его через ОД. Средств хватило как раз на коридор, обе комнаты и часть лестницы вниз.

Я и без того просадил весь бюджет, который был оставлен на дальнейшее улучшение... 35М как с куста! Один только элементаль стоил 10М (обычный стоит 1М, а лавовый 3М)! Хитроумные ловушки хоть и кажутся простыми, но влетают в кругленькую сумму.

Итого мой бюджет за вычетом части отложенной "на черный день" и части для парочки из Сияющего склепа (Где они, черт их побери, запропостились?! Я волнуюсь!) остался в размере 16,5М на текущий момент. Это с учетом дохода от уничтожения отряда ведьмы.

Тем не менее, я ни о чем не жалею - безопасность дороже!

<http://tl.rulate.ru/book/63700/2699559>