ГЛАВА 61. ЗАХВАТЧИКИ ПРОТИВ ПОДЗЕМЕЛЬЯ: БОЙ С БОССОМ.

Вторженцы очень медленно и осторожно спускались на 50-й этаж. Ничего удивительного, ведь они не знали о существовании этой части подземелья.

В коридоре самого этажа они мешкали еще больше. Могу предположить, что ведьма засекла расположенную на этаже ловушку (потайную стену со спрятанным внутри муляжом по идее засечь не могла). Впрочем, ловушка сейчас отключена (есть такая возможность у подземелья) и не должна так сильно выделяться... Наверное...

Так или иначе, группа явно насторожилась на этом этаже. Мне даже показалось в какой-то момент, что они развернутся и бесславно сбегут, но к счастью, враги переступили роковую черту и двинулись навстречу своей гибели (прошли ловушку, которую я активировал за их спинами).

И вот вражеская группа добралась-таки до босса. Я размял пальцы и подключился к непосредственному управлению своим творением. Големы и конструкты в этом плане очень удобны, поскольку у них нет собственных чувств и эмоций, которые могли бы повлиять на их поведение. Идеальные марионетки.

Увидев огромную железную гусеницу, враги на мгновение остановились, но быстро оправились от шока и бегом заскочили в зал. При этом бугаи сбросили каменные оболочки.

Правильное решение. В узком коридоре столь большой по размерам голем просто раздавит их всей своей массой, а в просторном зале у них будет преимущество в мобильности. Собственно, для удобства боя зал и строился (ну и немного для пафоса, не без этого). Авангард противника тоже поступил совершенно правильно: увеличил свою мобильность. Для них бесполезно пытаться тягаться с боссом в чистой силе.

Первым вперед бросился колдун воды.

Я честно попытался прибить его сразу, встретив лобовой атакой гусеницы.

Как и ожидалось, это не сработало. Противник закрылся сферой из воды и его отбросило как хомяка в мячике. Непохоже, что это нанесло хоть какой-то физический ущерб. Как я и предполагал, прибить его будет сложно. Колдун тоже попытался контратаковать водными лезвиями, но получилось у него на удивление слабо. Он даже щиты на "пасти" не пробил, хотя там они и самые прочные.

Между тем, зачарователи разбежались в разные стороны зала, их охранники осторожно приблизились, а ведьма осталась около входа.

На удивление правильная и грамотная тактика. Пока голем атакует одного из зачарователей, второй может беспрепятственно использовать сильную магию. Или оба, если я выберу целью ведьму. Последнее - худший вариант, поскольку она сможет уйти от атаки при помощи "превращения в тень", а беспрепятственно атаковать смогут уже оба мага огня. Аналогично, если я отвлекусь на охранников, которые явно просто отвлекают внимание, поскольку нанести серьезный урон не способны.

Я развернул гусеницу и клацая обоими пастями бросил ее в атаку на одного из огненных зачарователей. Потуги бугаев что-то сделать просто проигнорировал.

Водник бросился наперерез. Благодаря магии воды он не бежит, а скользит по поверхности словно серфер, развивая при этом гораздо большую скорость, чем при беге. Пусть колдун и не сможет сдержать лобовой удар, но отклонить его в сторону - вполне.

Их план очевиден: воспользоваться неповоротливостью гусеницы, чтобы убегать от нее, позволяя второму магу безнаказанно подготовить и провести масштабную магическую атаку. Хороший план, будь их противником просто большой голем. К их сожалению, мой босс просто-таки напичкан магическими кристаллами и магией.

Я не просто так собирал сведения об их способностях во время прохождения ими 26-го этажа! Грамотное использование своего преимущества - залог победы! В данном случае, их возможности мне известны, а мои им - нет.

Мои противники и не подозревали, что вся эта показушная лобовая атака является просто отвлекающим маневром для подготовки мной настоящей смертельной атаки. Я не просто так не использовал магические атаки сразу же - я поджидал удобного момента! И показушное клацанье пастями тоже было для отвлечения внимания.

Хвост гусеницы "невзначай" вытянулся почти в прямую линию и нацелился на неподвижно стоящего зачарователя, сосредоточенного на своей магии.

Пасть на хвосте внезапно широко раскрылась и раздался грохот!

Это я активировал "выстрел". Одним я не ограничился, послав два подряд (создавая босса я не скупился на кристаллы, хоть число "зарядов" в "задней" части значительно меньше, чем в "передней"). Разумеется, у мага был активен какой-то щит, но его и близко не хватило для защиты.

- Один готов... - расплылся я в удовлетворенной улыбке, заметив краем глаза повышение счета ОД.

От зачарователя остался... Осталось... Ух... Слабонервным лучше не смотреть. Иногда фраза "по стенке размажу" используется не только в переносном смысле, но и в самом прямом!

Прости меня, чувак, но здесь не курорт, а подземелье. Вы сами пришли сюда. Пришли меня убить. Вот и получайте: "кто к нам с мечом придет, тот от меча и погибнет". То, что они именно группа уничтожения подземелья можно считать доказанным: я сомневаюсь, что подобный отряд с ведьмой во главе мог оказаться в Землях Ордена и в моем подземелье случайно. Как говорится: "если размерами с корову, мычит как корова и молоко дает как корова - значит это корова".

Пока я был под впечатлением, противники тоже успели отойти от шока. Возможно, я упустил шанс прибить еще кого-нибудь, ну и ладно.

Оставшийся зачарователь начал убегать вдоль стены в противоположную от входа сторону. Мне немного повезло, что босс оказался между ним и входом. На бегу маг стал обстреливать голема огненными шарами, целясь прямо в пасть.

Правильный выбор: если не получается пробить защиту снаружи, делай это изнутри! Хорошо, что после проведения своих выстрелов я предусмотрительно закрыл пасти и воздержался от новых.

Положение все равно не слишком хорошее. Босс, несмотря на его размеры не слишком быстрый и едва может догнать бегущего человека. От лобовых бросков зачарователь легко уклоняется в сторону, да и еще его прикрывает колдун воды.

Такими темпами щиты скоро не выдержат под градом ударов. Пришла пора задействовать другие мои козыри.

- Мария, подхватывай поджидающие огни и отвлеки тех троих, которые прикрывают огневика! - скомандовал я сидящей рядом дриаде.

- Так точно! - по-военному отрапортовала та (она сидит рядом, помогая мне в битве).

Очередной прямой бросок босса водник снова отвел в сторону, отлетев как мячик, но на этот раз я запустил ему вдогонку десяток поджидающих огней. Еще по десятку направил на каждого бугая-охранника. Мало, да и без пускателей летят они медленно - сомневаюсь, что этого хватит хоть на какой-то значительный урон. Это неважно. Главное, что под управлением Машки они выиграют мне хотя бы несколько секунд. Этого вполне достаточно, чтобы использовать еще один козырь.

Использую магию "воздушный удар", встроенную в корпус снаружи, чтобы резко изменить траекторию полета гусеницы и буквально впечатать несчастного заклинателя ее боком в стену! Я специально наносил изначальный удар так, чтобы его было легче отклонять вдоль стены для подготовки следующей неожиданной и гарантированно смертельной атаки.

Снова счетчик ОД пошел вверх. Минус второй!

Между тем, колдун уже сбросил с себя огонь (не даром его стихия - вода), а вот бугаи все еще заняты. Они превратили свои молоты в длинные каменные палки и все еще отмахиваются от огней, сбивая их этими палками.

Воспользуюсь тем, что охранники уже мертвых магов отступили на некоторое расстояние и отвлеклись, чтобы расстрелять их "воздушными ударами". Посмотрим, что предпримет колдун-водник. Пытаться стрелять в пасть ему нет смысла. Очевидно, что эффективность магии колдуна (да и зачарователя тоже) падает с увеличением расстояния до контролируемого объекта. Для стихии воды в свою очередь это более характерно, чем для огня или воздуха (хуже только для земли). К тому же, водник слабоват как колдун, не чета Алисии. Пока что, он вытягивает исключительно за счет универсальности своей стихии. Достаточного урона он так нанести не сможет. Если же колдун решит погеройствовать и станет прикрывать бугаев - еще

лучше! Так он быстро истощит собственный запас маны и станет легкой мишенью сам. Мне, скорее всего, при любом раскладе придется сражаться с ним на истощение. Я предположил, что колдун попытается сбить мне прицел за счет физического удара по передней части голема.

Однако.

Реальные действия парня превзошли все мои ожидания и предположения. Он поступил как настоящий герой-псих!

Колдун стихии воды снова стремительно скользнул к огромной железной гусенице, но он не стал при помощи физического удара пытаться отклонить выстрел. Вместо этого, психопат (а иначе его и не назовешь после того, что он сделал) запрыгнул в открытую пасть босса и перекрыл ее шаром воды с собой внутри прямо в момент выстрела!

Я уже не мог остановить снаряд, да и просто-напросто не успел среагировать на произошедшее.

Переднюю часть гусеницы просто… РАЗОРВАЛО ИЗНУТРИ!!!

Произошло примерно то же самое, что и с пушкой, у которой заткнули жерло ствола! И хоть поврежденный участок был и не слишком большим относительно всей длины голема, но… Удар был не столько физический, сколько магический. По этой причине голем никак не мог уцелеть.

Мой босс превратился в обычную груду железа…

Колдуна тоже отшвырнуло в другой конец зала и впечатало в стену. Судя по счетчику ОД, он все еще жив.

Несколько секунд я пребывал в шоке, прежде чем вздохнуть и продолжить бой. Понятия не имею, когда он придумал этот трюк, но вышло крайне эффектно! Никогда бы не подумал, что можно вытворить что-то подобное.

В качестве завершения схватки, я сделал последнее, что мне оставалось - активировал все свои поджидающие огни. По факту, они являются отдельными монстрами и уцелели в большинстве своем при гибели голема. Мой последний козырь, подготовленный как раз для такого случая. А осталось у меня поджидающих огней не мало. Исключая уже истраченные и пострадавшие во "взрыве", уцелели еще около 200! (я действительно не жалел магические кристаллы, создавая своего босса и правильно делал)

Всю эту огненную массу я разделил на 3 примерно равные части, которые обрушил на бугаев и колдуна.

Большую часть зала охватило пламя и ничего не стало видно, но пришедший доход ОД оповестил о гибели моих врагов.

Бой с босом был окончен и я смог немного расслабиться, избавившись от напряжения битвы.

Что насчет ведьмы?

Она сбежала еще в момент гибели второго зачарователя-огневика! Кто будет ожидать от кого-то вроде нее, что она останется вместе со своей погибающей командой?

Хотя…

Точнее будет сказать: она попыталась убежать!

Ведьма угодила прямиком в мою ловушку.

http://tl.rulate.ru/book/63700/2622818