

ГЛАВА 54. НОВЫЙ РАНГ ПОДЗЕМЕЛЬЯ.

Таким образом, у меня будут: 1-3 этажи - 7 ранг ("древесный лабиринт"), 4-6 ранг 6 ("копи"), 7-10 скорее всего будет продолжение "копей" в том или ином виде, 11-25 этажи для разных "прикольных зон" ориентировочно для 5-го ранга, с 26-го "нижний уровень" 4-го ранга.

Если присмотреться, то у меня будет гораздо более маленькая часть, относящаяся к самому низкому, 7-му рангу, чем у других подземелий... Ну... Думаю, с этим ничего не поделаешь.

Обычно подземелья развиваются поступательно: делают область более низкого ранга и на доходы с нее строят область более высокого ранга.

Мне же постоянно переппадают внеплановые "суммы на халяву", вот я и развиваюсь гораздо быстрее среднестатистического подземелья.

Почему я стал об этом размышлять?

Все очень просто: за время строительства туннеля я получил 128М!

Сумма больше, чем та, которую я получил в Сияющем склепе! Затраты на постройку туннеля уже окупились в разы! И это всего за месяц!

Неожиданно... Нет, серьезно, я никак не ожидал подобного эффекта.

Откуда же взялся такой бешенный доход? Все просто, как $2 \times 2 = 4$. С каждого витязя постоянно пребывающего внутри подземелья я получаю за день около 50к. Единоновременно в туннеле прокладкой путей занималось больше 50 витязей. Прошло 32 дня. Перемножьте все эти цифры! Еще стоит учесть, что 50 человек - это я взял по минимуму. Они не все были заняты в стройке одновременно и постоянно менялись, а также уезжали и приезжали, но подземелью все равно, чем они занимаются, пока находятся внутри.

Собственно, вот так все и получилось. Разумеется, сумма настолько большая, по причине высоких рангов у витязей. Обычный человек принесет 1-2к в день. Еще не стоит забывать, что подобная ситуация была невозможна без строительства туннеля в первую очередь, а значит, без подарка от Сияющего склепа.

Тут примерно такая же дилемма, как и у молодого специалиста после университета: нет опыта работы -> никому не нужен -> нет работы -> нет опыта работы... А ведь как поносили советскую систему распределения...

Но что-то я отвлекся от темы.

Просто вся эта история ясно описывает саму суть постепенного развития подземелий. Ранги - отнюдь не пустой звук и не формальная цифра! Переход на следующий ранг означает кардинальное увеличение цен монстров и требует столь же кардинального увеличения доходов.

Так что, мое стремление как можно быстрее прыгнуть к как можно более высокому рангу - не просто баловство.

С другой стороны, тратить сразу всю сумму - совершенно нерационально.

Мне еще предстоит купить хотя бы 1 алтарь с заклинанием, а стоят эти алтари... Вздох... Дороже свитка заклинания в безумные 3000 раз!

Собственно, обнаружив алтари в меню в первый раз я просто посмеялся: кто будет покупать что-то столь чудовищно дорогое?! Был не прав. Если рассматривать опыт Сияющего склепа, то при ежедневных посещениях алтари окупаются примерно за 10 лет. Или даже меньше, если будет не однократное использование в день.

Таким образом алтарь для заклинания "густая тьма" (того самого, любимого девушками-авантюристками и девушками-витязями) стоит безумные 30М! Это при том, что свиток с тем же самым заклинанием стоит всего 10к...

Ладно. не буду жмотиться. Надо - значит надо!

Оставшуюся сумму я разделю на 4 части.

Одну часть потрачу на расширение прямо сейчас. Нужно, собственно, увеличить размеры своего подземелья. Наконец-то.

Еще одну оставляю для внесения изменений "по мере эксплуатации объекта", так сказать. Мне совершенно точно придется многое менять. Или доделывать... И почему я так уверен, что не смогу сделать все качественно сразу?

Еще одну четверть я отложу на решение проблемы Элиота и Надежды. Где они, кстати? Уже месяц прошел, а "беженцев" из Сияющего склепа до сих пор нет. А ведь уже целый месяц

прошел! Они что, ползут сюда по-пластунски? Или с ними что-то случилось в дороге? Я уже начинаю волноваться!

Последнюю четверть я оставлю "про запас". Всегда лучше иметь запасы "на черный день". Мало ли что может случиться! Да вот хоть того же босса для новой зоны купить! Я, разумеется, попробую создать босса самостоятельно, но планы - одно, а реальность - совсем другое. Или еще для чего-нибудь в том же духе.

Итак, 39М на чистое расширение прямо сейчас.

Начну расширение с копей. Почему? Чтобы подземелье нормально работало, его нужно расширять. Чтобы развиваться нужно получать стабильный доход. А Копи в ближайшее время будут основной зоной подземелья.

Не удивительно, что нормой для подземелий являются как раз простые базовые локации, которые массово посещают. Да и пример с туннелем слишком яркий, слишком впечатляющий.

Особенно это актуально на фоне дороговизны моих недавно созданных железных солдат и магических железных солдат. Особо много их не купишь. Да и других, еще не реализованных задумок у меня очень много...

Вот по этим причинам, я перво-наперво занялся этажом с копиями.

Имеющийся 4-й этаж я удвоил. Довел его до размеров 2 на 2 километра или 100 на 100 коридоров все того же вида, напоминающего решетку. Месторождения тоже добавил в том же количестве. Даже големов купил. Сейчас не время экономить, нужно быстро расширить подземелье. У меня и без того будет море работы: когда-нибудь я сделаю из этажей

полноценный меняющийся лабиринт... Для этого мне придется сделать 10000 стен-големов (к проектированию которых я еще даже не приступал)... Эх... Чувствую, скучать мне будет некогда...

На это расширение я потратил 4,8М. Из них: 2.8М на проходы, 800к на месторождения и 1,2М на 400 големов.

Потом подумал (недолго) и сделал еще один такой же этаж ниже. Это будет 5-й этаж. Как раз сделаю новую лестницу между этажами на противоположном конце от обрыва, и уберу участок лестницы рядом с обрывом. Тот, который находится между этими этажами.

Новый этаж стоил вдвое дороже - 9,6М. На фоне такой внушительной суммы 5к на переделку лестницы кажутся копейками. Такие траты можно даже не учитывать.

С этим закончили. Пришла пора заняться уже новым уровнем. Хотя, скорее, даже не уровнем, а его заготовкой. Я потом буду активно его улучшать.

Итак. У меня осталось почти 25М на 26-й этаж. Ну ладно, 24,6, но это ничего особо не меняет.

Лестница вниз с 12-го этажа (там у меня зародыш ледяной зоны) до 26-го (стоит 23к)...

26-й этаж я сделаю по той же схеме, что и остальные этажи. Точнее - из коридоров в форме решетки! Еще точнее - я в будущем сделаю из него меняющийся лабиринт... В будущем...
Вздых...

Такие этажи - это фишка моего подземелья такая. Правда, меняющегося лабиринта здесь пока не будет. Ну да ладно. В конце, в отдельной комнате установлю алтарь.

Только коридоры стоят 5,6М (средства на алтарь учитываются отдельно). Осталось чуть меньше 19М.

Замечательно. Осталось приобрести монстров.

На данный момент у меня в наличии есть 9 магических железных солдат. Разумеется, это невероятно мало, но создавать их та еще проблема. Над каждым приходится больше часа возиться. Если не двух. Впрочем, когда я "набью руку" процесс должен пойти гораздо быстрее... В любом случае, их мало.

Не беда. На первых порах я собираюсь использовать на 26 этаже как магических железных солдат, так и обычных. Последние будут служить массовой. Вот как раз их я и куплю за ОД, благо, стоят они почти в 4 раза дешевле (160к против 600к).

На имеющиеся средства я куплю 100 обычных железных солдат (на них уйдет 16М). Для массовой. Добавлю к ним имеющихся магических. На первое время этого хватит, а в течении недели-двух я сделаю еще несколько десятков. В день я могу справиться с созданием штук 2-3, слишком уж долго, а самое главное - утомительно их делать. Остальное время потрачу на что-нибудь менее утомительное вроде тех же стен-големов для меняющихся лабиринтов.

Надеюсь, всего этого хватит на первое время.

Так, у меня осталось почти 3М. Можно купить что-нибудь еще. Что-нибудь небольшое...

На еще один этаж точно не хватит. На какие-нибудь сокровища на 26-й этаж - тоже.

А сделаю-ка я освещение на 26-ом этаже. Решетка 100 на 100 проходов создает 10000 перекрестков. Если на каждом перекрестке поставить факел за 200 ОД, то это выйдет как раз ровно 2М.

Идеально.

Еще нужно все этажи выделить как отдельные "этажи". 26-й я уже выделил. Остались 5-й и 3-й.

С подземельем вроде бы все закончил. Так, еще по мелочам, вроде добавления светильников на лестницу между этажами в зоне "древесного лабиринта".

Остатки можно потратить на что-нибудь еще, или просто оставить.

Есть кое-что, что я давно хотел организовать, а для этого кое-что купить.

Давно хотел купить дриадам свитки с заклинанием "каменные работы" (по 10к). Это как раз та самая магия базового манипулирования почвой и камнем: размягчение, затвердевание и перемещение. Пусть они и туннели с его помощью копают. И дополнительная экономия, и будут мне запасы камней для работы - двух зайцев одним выстрелом!

Хммм...

Больше ничего в голову не приходит. Разве что, можно купить на оставшиеся средства запас железных големов в качестве материала для работы! Камни мне будут дриады добывать, а вот железо все равно придется покупать.

Так, у меня осталось 856к, этого хватит на 28 железных големов (по 30к).

Упс! Их нужно куда-то поставить. Сделаю отдельную комнату в тайной части. Стандартной 10 на 10 метров за 1к вполне хватит.

Ну, вот теперь точно все! Средства кончились.

...

Вот смотрю я на карту своего подземелья, смотрю...

Мне кажется, или у меня на данный момент вместо подземелья - сборище наработок на будущее? Все я планирую доделывать, исправлять и прочее.

Знаете, как я себя чувствую? Как современные разработчики игр! Ну, знаете, которые выпускают забагованную и недоделанную игру, а потом пол года ее патчат до хоть сколько-то вменяемого состояния?

Вот и я себя чувствую точно так же сейчас. Мое подземелье выглядит как такая же недоработка.

Эххх...

Очень надеюсь, что игроки (авантюристы) не будут так же матюгаться насчет моей недоделанной игры (подземелья), как геймеры на Земле...

Ну и ладно.

Все мои наработки у меня есть - это гораздо лучше, чем если бы их не было.

Как говорил один человек "пригодится!"

<http://tl.rulate.ru/book/63700/2375856>