

ГЛАВА 49. СИЯЮЩИЙ СКЛЕП (3).

И вот экспедиционный корпус наконец-таки добрался до тюрем.

Мда-с...

Ничего интересного в изучении тюремных камер по средневековым канонам нет. Немытые тела, рванье вместо одежды, лишения, язвы и все такое прочее у пленников. Разве что, нет насекомых и грязи в камерах, но это заслуга подземелья. Та же чистота, что во всем подземелье, поддерживается и в камерах.

Тем не менее...

- А ведь бабуля была права, когда говорила, что в подземелье что-то не так... - начала разговор Михару. - Мы уже пленников вытаскиваем, а реакции нет никакой. Предполагалось, что сейчас на нас будут усиленные нападения... Как видишь, Юки, ничего не происходит.

- Не только это. - отметил я один момент, на который витязи не обратили внимания. - Мы уже не одну тюрьму освободили, но посмотри на пленников. Не видишь странности?

- Нет. А что не так? - склонила голову на бок моя собеседница.

- Здесь только взрослые мужчины. Нет ни женщин, ни детей.

Не знаю, почему никто из витязей не обратил на это внимания? Возможно, они подсознательно гонят от себя подобные мысли? Ну, по типу: хочу, чтобы этого не было и не буду лишний раз упоминать. Но если проанализировать ситуацию непредвзято, то такая картина выглядит странно. Допустим, орки и огры могли пустить женщин "на расплод", но их здесь тоже нет. Для нежити же не должно быть никакой разницы между женщинами и мужчинами. К тому же, отсутствие детей вообще никак не объяснить. Вот со стариками сложнее: многие пленники в слишком плохом состоянии, чтобы сказать наверняка.

Все равно, создается впечатление, что людей собирали по каким-то неведомым нам признакам.

- Дело говорит твой друг, сестренка. - подтвердил старший брат Михару, подходя к нам.

Его высочество, второй принц, богатырь 2-го ранга и один из генералов Ордена. Имя у него непрозрачное. Что-то на эльфийский манер вроде "Илитер" или "Илитеирер". Честно говоря, мне просто неохота напрягать мозги для запоминания, даже несмотря на тот факт, что именно он командует экспедицией. Если мне что-то нужно, я обращаюсь просто "ваше высочество".

Мы передвигаемся вместе с головным отрядом, вот он и услышал наш разговор.

- Такое впечатление, что пленников каким-то образом собирали... - продолжил я тем временем разговор. - Правда, непонятно по каким.

- Хмм... Не думал об этом... - задумчиво скрестил руки на груди "старший братец". - Вообще, в Землях Ордена, похитить такое количество людей незаметно можно только в разрушенной области... Возможно...

- Они все бандиты? - закончил я за него. - Но зачем подземелью понадобилось вытворять что-то подобное? Это полный абсурд! Какое дело подземелью до человеческого социума. Особенно этому, которое столетичми живет себе полностью отстраненно?

- Вот это нам и нужно выяснить. - вздохнул генерал.

Его можно понять. Хоть первая задача с освобождением идет полным ходом, но вторая с поиском причин забуксовала из-за полного отсутствия реакции от подземелья. Придется штурмовать сердце... А бой с призрачным драконом вряд ли пройдет без серьезных потерь...

- Да и на меня тоже никакой реакции за все время. - озвучил я еще одну странность.

- Должна быть реакция? - переспросил собеседник.

- К стати, да. Или-кун. - встрепенулась Михару, ей-то легко называть брата уменьшительным именем, у нее нет проблем. - Когда мы были в Змеином клубке, Юки-куна почти сразу заметили. Здесь же нет совсем никакой реакции.

- Да, аватар в чужом подземелье это все равно, что маяк ночью. Чем же таким занято подземелье, если игнорирует мое присутствие?

Мой вопрос повис в воздухе.

...

С каждой новой группой этажей рыцари смерти становятся все более и более организованными. Также в группах стали попадаться скелеты-маги.

Так мы потратили целых два дня на обследование подземелья дошли аж до 66-го этажа, когда мне наконец-то поступило сообщение через меню.

Спускайся в комнату сердца. Один. Нужно поговорить. Все отключу. Монстры укажут дорогу.

Просто короткая строчка. Аватар этого подземелья действительно немногословен.

Вот так я и отправился наконец-то на встречу с аватаром еще одного подземелья.

Кто-то может спросить: "Зачем пошел? Всего лишь коротенькая строчка, почему послушал? Это опасно! Может быть ловушка!". Но что изменилось бы, если бы случился длинный разговор? Про аватар Сияющего склепа ничего неизвестно. Он мог говорить безэмоциональным голосом нежити, или подстроить такой голос. Насчет детекторов лжи и всяких особых чувствительностей витязей, они и так их использовали и дали результат отсутствия угрозы.

Эти чувства во всем подземелье так показывают.

Более-менее.

Вся проблема таких способностей в том, что они заточены под осознанные действия. На голодного волка, например, они работают хуже. Подумаешь, собачка хочет кушать... А то, что в меню ты - так это естественный закон природы! Нет, разумеется, такое тоже можно легко засечь, но подобная аура - норма для подземелий. С точки зрения подземелья все вторженцы - потенциальный доход ОД!

У меня было время обсудить подобный вариант развития событий за эти дни. Витязи рискуют собой (уже есть потери, они неизбежны) - вот и я тоже решил рискнуть (пусть и только аватаром).

Как уже упоминалось, бой с призрачным драконом ожидается тяжелый...

Хотелось бы его избежать.

...

Всю дорогу меня сопровождали рыцари смерти, и вот я наконец-таки прибыл на место. Но прямо перед комнатой с сердцем я прошел один особенный зал.

Довольно впечатляющий зальчик...

И дело не в размерах, а в том, что именно здесь заканчивается (или начинается) та самая кристальная колонна.

Весь зал покрыт многослойными магическими кругами и костяными алтарями. Похоже, моя ассоциация с трубой завода оказалась недалеко от истины!

Жалко, но моих знаний не хватило, чтобы понять из беглого осмотра назначение помещения. Очевидно только то, что оно используется для некромантии.

Ну и ладно. Осмотр достопримечательностей - не моя цель.

Рядом с сердцем подземелья меня встретил скелет в мантии мага. Я было подумал, что это аватар подземелья, но...

- Надежда, где ты опять? Ну, хватит прятаться! Давай выходи, наша гостя не кусается, да и укусить тебя нельзя. - позвал скелет кого-то, посмотрев на сердце подземелья. - Давай... Давай... Выходи уже, не вынуждай меня снова использовать приказ!

В ответ на его слова из-за кристалла сердца робко выглянула девочка-призрак, выглядящая как подросток лет 12-13 в саване-платице... Выглядит даже младше Михару, хорошо хотя бы, что старше Алисии.

Вздых.

Могу предположить, что призрак - аватар (или аватара) этого подземелья. Не удивительно, что она никогда не показывалась. Скелет же - хранитель подземелья. Теперь, все особенности подземелья обретают смысл. Подземелья, и правда, ЧРЕЗВЫЧАЙНО зависят от расы и характера аватара!

Отсюда вывод: нынешний кризис - полностью вина скелета! (в голове не укладывается, как эта няшка-мяшка могла кого-то похищать или запирать в клетки)

- Эмммм. Хранитель, могу я уточнить ситуацию в вашем подземелье? - я перешел сразу к главному. - Я сейчас спрашиваю не про пленников. Люди пусть сами о них думают. Но что-то же происходит у вас самих? Даже снаружи заметны признаки. Да и мое присутствие вы заметили только сейчас, несмотря на всех вторгшихся витязей...

- Девочка, ты имеешь что-то против хранителей? - сурово спросил меня лич.

- Ничего я не имею против хранителей! У меня и своя хранительница есть... Это она меня сюда притащила... Не о том речь. Просто. Я очень сомневаюсь, что нынешняя ситуация следствие действий Надежды... - немножко помолчал и добавил. - Меня Юки зовут. Могу я спросить, как вас зовут? И да, я парень, а не девушка.

Скелет покосился на няшку-мяшку и сделал движение грудной клеткой, словно вздохнул (физически вздохнуть он, будучи скелетом, не может).

- Эти святоши здесь сейчас явно лишние... - проворчал он, а после принялся рассказывать.

Скелет является ни много ни мало - полноценным личем. Его зовут Элиот. Он стал хранителем Сияющего склепа примерно 10 лет назад, когда изучал его. Примерно в то же время Элиот стал отлавливать бандитов и сажать их в тюрьму в подземелье. Отчасти, ради получения дополнительного дохода, отчасти, из-за своеобразного виденья справедливости. Все шло хорошо, пока примерно год назад доходы подземелья не начали падать. Причину этого Элиот так и не смог выяснить за все время. Собственно, исследованиями по выяснению он и занят. Поэтому и не обращал на вторжение внимания. Надежда же играла роль "цели исследований" и тоже была занята.

Впрочем, если она что-то и заметила, то промолчала в силу характера.

Вообще, лич создает впечатление надежного и адекватного человека. Ну, не совсем человека, но это уже мелочи. Рассказал мне все это он по причине того, что остро нуждается в совете.

В свою очередь, я рассказал о подозрениях Ордена насчет появления короля демонов.

- А что ты об этом думаешь как подземелье? - спросил Элиот.

- Честно признаться, ничего. Я очень молодое подземелье и многого не знаю. Вот Надежда должна знать подробности. В конце концов, ее подземелье уже существовало во время Века бедствий. Она должна была быть свидетелем происходящего, по крайней мере, тех обсуждений, которые велись на встречах у короля драконов каждые 3 года.

- ... рила... плохо... - нас привлек шепот няшки.

- Что ты хочешь сказать? Говори громче! - потребовал от нее Элиот.

- Я говорила, что пленники это плохо. - зажмурившись пискнула та (видимо хотела крикнуть, но получился только писк) и снова спряталась за кристалл сердца подземелья.

- Надежда, объясни толком! И не прячься, кому говорят! - пошел к ней Элиот.

- Совсем плохо ты обращаешься со своим сердцем подземелья! - осадил я его. - С малышкой нужно нежнее...

После этого мы начали перекрестный допрос милашки-призрака.

Эммм... В смысле, мы начали гладить ее по головке и уговаривать рассказать нам о королях демонов. И да, я знаю, что коснуться призрака нельзя, но это не значит, что сам (или сама) призрак не чувствует прикосновений (х.з., как это работает, но работает).

Пришлось выслушать множество всхлипов, причитаний и жалоб на грубости Элиота. На лича робкое поведение Надежды действует как красная тряпка на быка. Насколько бы я не считал себя несдержанным и нетерпимым в этом вопросе, Элиот гораздо более прямолинеен.

Ну и ладно. Самое главное - мы наконец-то разобрались в ситуации.

В общем и целом, все оказалось до безобразия просто.

Подземельям при появлении на свет дается инстинктивная "инструкция" по "правильному" строительству подземелья.

Если систему пытаются сломать извне, если люди пытаются подчинить подземелье, то появляется король драконов и дает виновным по шее (с летальным исходом). Это я уже знаю.

Но дело в том, что внутри подземелья существуют разные механизмы сдерживания. Одним из таких механизмов является превращение в короля демонов!

Происходит это в случае, если подземелье в свою очередь пытается поработить людей.

Физически процесс заключается в отключении от системы!

Точно Надежда никогда не интересовалась, но большая часть каталога покупок становится недоступна! Также недоступным становится полноценная покупка проходов.

Доступным остается только присоединение территорий, поглощение предметов и тел. Возможно, еще доступен призыв уже однажды поглощенных монстров и предметов, но это не точно.

Совершенно точно недоступными становятся получение ОД за пребывание чужаков внутри и призыв "монстров подземелья". Можно только поглощать объекты и призывать полноценных

монстров.

Отдельной статьёй доходов могут стать жертвоприношения, и чем более жестокие - тем лучше!

Последние и обычному подземелью доступны. Как можно догадаться, их использование приводит к превращению еще быстрее.

С другой стороны, подземелье получает полную свободу действий! Ни тебе система больше не ограничивает, ни король драконов не прилетит права качать...

Но мне почему-то вспомнилось: "Хотел? Получи! Кушай, не обляпайся и не говори, что невкусно! Ложечку дать?"

<http://tl.rulate.ru/book/63700/2292599>