ИНТЕРЛЮДИЯ 7. ПЕРСПЕКТИВЫ С РАЗНЫХ ТОЧЕК ЗРЕНИЯ.

Много мы с Михару разговаривали и о Землях Ордена.

Не удивительно, что мне захотелось в первую очередь узнать больше о стране, в которой я нахожусь. Осведомленность позволит построить более эффективное подземелье.

Это особенно важно, поскольку мое развитие на данный момент сильно зависит от действий людей. Сам я могу только построить подземелье, а вот прийти в подземелье люди должны сами.

Глядя на карту Земель, взгляд сразу зацепляется за "безопасные области". Дело в том, что отнюдь не вся территория страны является безопасной для проживания. Разумеется, Орден постоянно патрулирует все свои земли и старается уничтожать всех опасных монстров вроде огров, но последние постоянно снова проникают из Леса монстров или с Лирских гор. Да и более мелкие монстры вроде гоблинов крайне распространены на этих территориях. Все вышеперечисленное сильно затрудняет развитие сельского хозяйства и делает данные земли не самым лучшим местом для проживания людей.

В основном опасны территории около гор, поскольку Лес монстров и Земли Ордена разделяет Белая река. Она является крупной судоходной рекой и служит естественной преградой.

Стоит отметить, что все эти приграничные сомнительные области все-таки заселены. Хоть здесь и нет больших городов, но существуют небольшие укрепленные поселения. Исключение составляют Передовой замок - большой опорный город-крепость в Фавской долине и портовые городки побережья Сириского моря. Последние занимаются рыбной ловлей и сбором водорослей. Они обладают солидным населением.

Все дело в Сириском море. Его еще называют иногда "наполовину болото" или "море-болото". Дело в том, что глубина моря колеблется от нескольких десятков метров до всего лишь нескольких метров (в этом мире нет явления приливов и отливов, и уровень моря постоянен). Дно очень зыбкое и илистое. Но основной особенностью являются заросли особых водорослей, называемых "сирис", полностью закрывающих все море, от которых оно и получило свое название. Здесь просто кишмя кишит рыба, но из-за плотных зарослей сириса нет крупных животных и монстров. А если какой-то монстр и заскочит, то он вынужден плавать по поверхности, чтобы не запутаться. Его быстро обнаруживают патрули Ордена и уничтожают. Судам сирис не особо мешает. Приходится только обходиться без винтов, а до сих пор использовать колеса как на первых пароходах. Но это мелочи. Малая глубина и тот же сирис препятствуют сильному волнению поверхности и речные суда с малой осадкой легко держатся на плаву.

Самой проблемной местностью является разрушенная область, в которой находится мое подземелье. Благодаря изрезанному ландшафту здесь легко спрятаться. Так еще и постоянно проникают диверсионные группы из Орды. Вроде памятного мне огра. Пересечь Лирские горы невозможно только большим отрядам, а вот одиночки спокойно могут проскользнуть мимо драконов. Если местные монстры их не сожрут, разумеется. Сложно сказать, какой процент доходит, но даже этот процент вызывает проблемы. Не удивительно, что разрушенная область стала прибежищем преступников всех мастей и зоной беззакония. Чем-то напоминает американский "дикий запад". И давешнее происшествие с огром является здесь довольно обычным явлением.

Все это к тому рассказано, чтобы было понятно, что местонахождение моего подземелья - в жопе! Практически в прямом смысле этого слова - в самой опасной и нестабильной части Земель Ордена.

Хоть мое подземелье и крайне перспективное, но ожидать быстрого освоения этих земель и строительства большого города не стоит. Еще нужно учесть сложный ландшафт в разрушенной области. Построить тут коммуникации - та еще проблема. Чувствую, что это станет одной из главных проблем для меня в ближайшем будущем. Проблема которую мне будет не решить самому, а придется ждать, пока ее решат люди.

Еще близость территорий драконов. Впрочем, в Фавской долине соседство гораздо более близкое. Как безалаберно заявила Михару: "Бабуля как-нибудь договорится." Впрочем, учитывая, что король драконов является сердцем подземелья, проблем и правда не должно возникнуть.

Из всего вышеперечисленного следует, что о быстром росте доходов не стоит и мечтать. Со временем рост все равно будет, вот только, с темпами явно будут проблемы.

Не то, чтобы я плачусь, но мне хотя бы свиточек "големостроение", чтобы приступить к настоящим экспериментам... Эххх... Мечты, мечты.

Вообще, положение дел, когда отнюдь не все земли заселены людьми или принадлежат государствам - отнюдь не новость. Это только сейчас такое положение вещей кажется естественным. Это не всегда было так даже на Земле без существования монстров. В нашей реальной истории тотальный дележ территорий державами начался в 19-м, самое раннее в 18-м веках. До этого же времени такие регионы мира, как Сибирь, Камчатка, Аляска, Амазонка и прочие были в общем-то ничейными и неосвоенными.

В то время я еще не знал, что подземелье не абсолютно привязано к одному месту, а может перемещаться. Или точнее - отстраиваться на новом месте, но это совсем другая история...

И не осознавал, что "подарки" от "богини" только начинаются. Как говорится: "Бойтесь своих желаний, они имеют дурную привычку сбываться, но отнюдь не в том виде, в котором вам бы хотелось".

Еще мы затронули тему технического прогресса. Может показаться, что это не касается ни Ордена, ни уж тем более меня, но это только кажется.

Лидером технического прогресса в этом мире является ОСЛ (Объединение Свободных Людей). А их агрессивную экспансионную политику я уже описывал. И их отношение к подземельям - крайне враждебное, что не может меня не касаться.

Сейчас они дошли до дредноутов и дирижаблей. В истории Земли это соответствует примерно 1-й мировой войне.

Что идет следующим этапом развития военной техники?

Правильно!

Появление авиации!

А это значит превосходство в воздухе со всеми вытекающими последствиями вроде бомбардировок и прочего. Может быть, Волшебная Империя и справится с подобной угрозой, но вот Островной союз уже дважды чуть не пал.

И следующими на очереди будут Земли Ордена!

Витязи могут быть лучшими рукопашниками, что делает их худшими врагами в ограниченном пространстве подземелий. Но! Их очевидная уязвимость - дальний бой! Подобраться вплотную к пушкам или доплыть до кораблей сложно, но можно. Вот только, с авиацией будет совсем другое дело. До самолетов не допрыгнешь, знаешь ли. Можно бы было подумать, что в этом деле помогут пегасы… Но их не так много, как того бы хотелось. Полностью укомплектован пегасами только 1 отряд в Ордене, это из 10! Против дирижаблей такого количества хватит, но вот на полноценную войну в воздухе - вряд ли! Особенно, когда самолеты преодолеют скорость звука.

Но Михару со смехом отмела все мои опасения.

Дело в том, что в этом Мире нет нефти.

Практически совсем нет.

Нет нефти, а значит, нет бензина и керосина, а значит, нет двигателей внутреннего сгорания, а значит, ни о каких самолетах не может идти и речи!

Есть только уголь в больших количествах и разные сланцы, а на угле, знаешь ли, далеко не улетишь.

Впрочем, кораблям и железным дорогам это существовать никак не мешает.

С другой стороны, как раз магия воздуха вполне способна заменить керосин и поднять в воздух планеры. Ну это все относится к разработкам Волшебной Империи и до нас пока не дошло. Да и угрозы не несет, что важнее. Гораздо важнее.

Такое известие вогнало меня в ступор на первое время.

Хотя…

Поразмыслив хорошенько, я пришел к выводу, что отсутствие нефти и присутствие угля

совершенно неестественное явление. Нефть скорее всего есть.

В чем же причина таких умозаключений?

Обратимся к геологии и образованию ископаемого углеводородного топлива. Как хорошо известно, уголь, газ и нефть образуются под землей в ходе разложения органических веществ. Так в чем же разница? Почему в одном случае образуется уголь, а в другом углеводороды? На самом деле, ответ прост до банальности. В чем разница между ними? Ответ дает химия: уголь состоит из углерода, а нефть и газ из углерода и водорода. Различие в водороде, а водород - это вода! Вот и ответ. И уголь и нефть образуются из органических соединений, но уголь образуется на суше, а нефть - под водой. Собственно, по этой причине месторождения нефти расположены в низинах и на морском дне, а угля - на возвышенностях и плоскогорьях. Но постойте-ка, скажут многие, ничего, что низина - это суша? На самом деле - действительно ничего. Правильно будет сказать - "это сейчас суша".

Существует множество крайне популярных теорий о глобальном потеплении, таянии антарктических льдов и поднятии уровня мирового океана. Вот собственно, на поднятии уровня мирового океана и стоит остановиться. Тут дело в том, что таяние льда в воде не влияет на уровень океанов (см. закон Архимеда), а при таянии ледяных гор на суше вода стекает в океан, что и приводит к повышению уровня воды. А толщина ледяного покрова в Антарктиде достигает 3 км!

Какое же отношение имеет все вышесказанное к наличию нефтяных месторождений в низинах? А то, что эти самые антарктические льды существовали не всегда. Даже сам антарктический континент на этом месте существовал не всегда. В этом и заключается ответ: если при таянии льдов уровень океана повышается, то при их образовании он неизбежно должен был понизиться!

Так и произошло на Замле во времена ледниковых периодов. Так что, нынешние низины когда-то были морским дном!

В описываемом же мире отсутствуют обширные материковые льды. Значит, уровень океана не понижался - нефть так и осталась на морском дне! Более того, из-за образования Стены Мира (магического хребта) уровень океана наоборот повысился, что только усугубило положение, утопив даже те участки, что могли подняться на поверхность в результате движений литосферных плит (если таковые здесь вообще существуют).

Объяснение немножко длинное и не слишком-то научное, зато максимально полное и понятное.

Вначале я долго втолковывал это Михару (кто бы сомневался, что она этого не знает). Сколько пришлось убить нервов!

Потом еще больше на то, чтобы убедить ее держать язык за зубами. Во избежание описанной мной перспективы. Быстро успел пожалеть, что рассказал ей все. Даже подумывал, что придется включить неразглашение этой информации в наш контракт, но обошлось. У меня и так в контракте мало пунктов и все нужные.

И еще.

Радиоактивных материалов в этом мире тоже нет. Само знание о явлении радиоактивности есть (скорее всего, описано попаданцами). Только самих радиоактивных материалов нет.

Над объяснением этого я думал долго. Думал. Но ничего так и не придумал. Причина какая-то точно есть, вот только моих знаний тут уже не хватает.

http://tl.rulate.ru/book/63700/2048609