

ГЛАВА 36. РАСШИРЕНИЕ ПОДЗЕМЕЛЬЯ: ЭТАЖ КОПЕЙ.

Ну что ж...

Займусь чем-нибудь полезным: продолжу расширение подземелья. Буду заполнять имеющиеся этажи.

Начнем с нижнего (4-го) этажа.

В качестве монстров Я уже решил использовать големов. Сам их создавать пока не могу, придется просто покупать. "Решетка" проходов состоит из 50 с одной стороны. Хммм... По голему на коридор считается нормальным? 100 каменных големов за ЗкОД каждый это 300к в сумме. Не слишком много стоят...

Ай, ладно! Давайте удвоим это число, не будем мелочиться!

200 големов и 600к общих расходов для охраны и патрулирования.

Ловушки использовать в копиях я не буду. С одной стороны, простые ловушки в меняющемся лабиринте не эффективны, поскольку постоянно находятся на одном месте. С другой, "шахтеры"-авантюристы будут тут скорее всего разъезжать с тележками, так что им так будет проще. Победить големов без использования магии - та еще проблема.

Так. С монстрами закончили.

Теперь расположим месторождения магической руды в качестве приманки для вторженцев.

Стандартное месторождение магической руды стоит 10к... Выглядит оно как растущий из пола едва светящийся камень. В природных пещерах тоже образуются камни, растущие из земли. Как там их называют?.. Сталактиты - это те, которые с потолка, а из земли... Стала - не помню что. Неважно. Этот все равно отличается по форме: не сужается кверху, а полностью цилиндрический. Размеры не слишком большие: 50 см в высоту и 30 диаметром.

И сколько месторождений разместить на территории данного размера?

Понятия не имею. Сделаю по 1 на 10 големов охраны. Еще 200к трат.

Что еще? Освещение?

Оставлю крошечную тьму! Пусть будет дополнительным препятствием.

На самом деле, просто сэкономлю на освещении, хе-хе.

Итого: проходы + големы + месторождения стоят 2,2 МОД. Не плохо.

На счету осталось еще больше 8М, но прежде чем расширяться дальше посоветуюсь с Михару

об эффективности моего проекта. В конце концов, я количество големов и месторождений определил просто ткнув в небо. Но так не пойдет. Вот я и решил посоветоваться с принцесской. Она, наверняка, знает о разных подземельях, так что может подсказать: много или мало големов и месторождений на этаже. Можно и без нее обойтись - самому покопаться в книгах, но спросить будет проще и быстрее.

Раз уж принцесса-бомж здесь - пусть приносит пользу!

...

Телепортироваться сразу на поляну у меня не получилось. В меню был поставлен запрет на перемещение на этот этаж (состоящий только из поляны и лестницы к ней) и полностью заблокировано слежение.

Подозрительно...

Чем они там занимаются? Свяжусь и спрошу, хорошо, что хоть связь через меню не заблокирована. Вызвал Михару.

- Вы там чем занимаетесь? Почему этаж заблокировала? - хотел спросить строго, но получилось устало.

- Не заходи! Я сейчас! - поспешно ответила та, и послышалось какое-то шуршание.

- Вот так... Сюда... Помогу... - послышался голос Марии фоном.

Кажется, я понял: они там переодеваются! Логично, если учесть в каком виде прилетела к нам наша бомжиха...

- Хозяин, мы закончили. - позвала меня Машка.

Я телепортировался на этаж копей и спустился по лестнице.

Ну что сказать... Девчонка уже успела переодеться в довольно симпатичное, но при этом простое светло-зеленое платье. Дриады же успели вырастить небольшую травку на земле. Стоит признать, что Михару выглядит довольно мило.

Проблема в том, что я заметил у ее ног ворох какой-то одежды...

- Ну и? Сколько вы в итоге просадили ОД? - грозно спросил я, уперев руки в бока.

- Ну... Мыыы... - протянула смущенно Михару, пытаясь прикрыть юбкой ворох одежды.

- Около двадцати тысяч, хозяин. Мы не брали ничего дорогого. Видите ли, хранительнице нужна была одежда, а мне вы разрешили тратить ОД для организации ее жизни. Вот мы и купили немного. - отозвалась Машка.

- Немного? В куче явно не один десяток платьев. Вот нафига вам столько?- уточнил я раздраженно.

- Мы увлеклись, простите. Простите! - начала в панике кланяться дриада.

Михару при этом молчала, опустив взгляд.

Вздых.

- Не увлекайтесь. Хорошо, что не покупали ничего дорогого... - немножко поколебался и добавил специально для Михару. - Принцесска, здесь не королевский дворец, роскоши не будет. У меня не столь высокие доходы, а нынешняя сумма просто подарок короля драконов. Если будешь транжирить, это может сказаться на стране. - сказав так я развернулся в воздухе к ней спиной.

Сама же моя речь является больше пустым пафасом, нежели реальной угрозой. Вряд ли король драконов будет реагировать из-за такой фигни. Впрочем. Хранительница-идiotка вряд ли это понимает...

За спиной слышались всхлипы...

Вздых.

Вот же блин!

Я наехал на нее, не подумав... Мерзко получилось.

Ничего не поделать: полетел утешать.

...

Пришлось повозиться, чтобы успокоить Михару... Мария приходит в норму гораздо легче.

Вздых...

Как же это утомительно - приводить в чувство истерящую женщину... Но нужно! Особенно, если сам виноват в истерике...

Вздых.

Нужно научиться как-нибудь помягче вести себя...

Ну и ладно.

Вернемся к тому, ради чего я, собственно, приперся к девчонкам: вопросам расширения подземелья.

- Да, я, собственно, прилетел-то зачем... - сбивчиво получилось, ну и ладно. - Хотел посоветоваться. Я новый этаж создал, только монстров и сокровища расставил от балды. Вот и хотел посоветоваться.

Убедился, что Михару вроде бы слушает, и продолжил.

- Так вот...

Дальше я открыл карту этажа с копиями и объяснил, что я планирую и что уже сделал. А также сказал о своих сомнениях. Машка тоже подошла и присоединилась к обсуждениям.

- Мне кажется, что руды маловато... Очень мало... - задумчиво протянула Михару.

- Да. Месторождения выглядят как-то скромно. - кивнула дриада.

- Хммм... Понятно. - отвечаю. - Как вы думаете, сколько нужно добавить?

- Думаю... Еще нужно столько же. - сказала Мария.

- Насколько я понимаю, нужно учитывать расстояние до выхода. В зависимости от расстояния можно варьировать их количество. - дала совет принцесса. - Хотя точно я не очень знаю о цифрах, но в данном случае. Примерно в два-три раза будет нормально.

Довольно дельный совет. При расширении этажа нужно рассредоточить месторождения поближе к краям. Нужно еще много факторов принять во внимание: расстояние от входа, препятствия (а в перспективе это будет еще и меняющийся лабиринт), доступность вывоза руды в центральные земли.

Короче, факторов много, так что буду потом вносить изменения по ходу дела. Пока же удвою количество месторождений руды на сумму в 200к. Их действительно мало их, если учитывать, что на 1-м этаже у меня десяток островков с травами.

- А что насчет големов? Их количества хватит? - я перешел к следующей теме.

В ответ девчонки замялись и не ответили сразу. Мария так и не смогла ответить, а вот Михару в итоге пробормотала следующее.

- Големы весьма неоднозначные монстры. Низкоранговые авантюристы их очень не любят из-за высокой физической защиты. Каменные, конечно, самые легкие в этом плане, поскольку их можно разбить дробящим оружием, хоть это и тяжело чисто физически. А если ты еще

сделаешь меняющийся лабиринт, то этого вполне хватит для охраны. Возможно даже чересчур.

- Но в перспективе Орден может их еще использовать для тренировок витязей. - не преминул я возразить. - Разве они не являются подходящими противниками для физических тренировок?

- Витязи предпочитают тренировки на ловкость и скорость, а не на силу. - покачала головой принцесса. - Так что, сомнительно. Гораздо лучшей тренировочной площадкой является Сияющий склеп.

Хммм... Не подходит, значит...

Ну и ладно.

Что-нибудь придумают. В конце концов, будут маги тренироваться и магия развеиваться, поскольку големов легко вывести из строя любыми заклинаниями. Магию, поддерживающую големов можно рассеять магическими импульсами, даже если не получится разрушить тело голема.

...

С 4-м этажом разобрались. Теперь стоит вспомнить, что у меня 1-й этаж фактически пустует.

Такс.

Нужно призвать монстров. 1-й этаж раза в 3 меньше по площади, чем 4-й. С другой стороны, мои лозы-душители являются довольно слабыми монстрами, значит, с их количеством можно не мелочиться. Пусть будет 100! Круглое число. Стоить они будут всего 20к.

Дальше нужно переместиться туда и восстановить островки с травами...

И изменить проходы...

И все вручную...

Вздых.

Ничего не поделать. Если подземелье хочет экономить, то должно как можно больше работ делать без применения меню. В ближайшее время я планирую наладить создание лоз-душителей при помощи дриад, но сейчас пришлось их покупать. Лучше пусть дриады сейчас займутся расширением 1-го этажа.

Еще нужно переместить скелет огра, моего босса. Для него на 11 этаже (где зал с искусственным небом) сделал комнату (3к с учетом небольшой переделки лестниц и коридоров) с "дверью босса" за 10к (я ее так называю, хоть по каталогу последняя и является дверью с условием открытия, в качестве условия которой установлена смерть монстра-охранника).

С этим тоже закончил.

Минимум сделал, но осталось еще много средств (7,9М). По идее, оставить лучше около половины. На всякий случай и для переделок по ходу дела. Следовательно, на расширение сейчас можно еще потратиться.

Самое простое, что можно сделать - это удвоить размеры 4-го этажа. В сумме это будет 2,4М (1400к коридоры, 600к големы и 400к месторождения). Останется как раз 5,5М из 10М начальных.

И перепроверить, что сердце-муляж в зале с искусственным небом вместе с Михару.

Теперь закончил. Можно и отдохнуть...

Стоп, а где?

Я совсем забыл, что у меня больше нет искусственного неба в тайной части! Теперь там просто голый зал.

Хммм... Я, вроде как, хотел сделать себе зал побольше...

Ладненько! Сейчас и сделаю!

На бюджет в 1М можно сделать зал в 70 метров диаметром и 25 высотой. Выше этажа, но большие залы вполне нормально делать в высоту нескольких этажей. Вполне себе приличный, за такую цену. Немножко выйду за пределы бюджета и останется меньше 5М, но да ладно.

Нужно еще переместиться туда. и вытащить медведя для изменений...

Само же строительство занимает минуту.

Фух...

Потратил 1030к. И это при том, что на 24к мне скинули за то, что я строил поверх уже имеющегося зала. Платил за расширение, так сказать.

Вот теперь точно все!

Теперь с ответственной, но приятной частью работы закончили.

Вернулся к Михару, чтобы утрясти некоторые вопросы. Точнее, заняться операцией "отправить принцессу-бомжиху домой". Еще точнее, попытаться вправить ей мозги.

Разумеется, мне дико неохота заниматься подобным, но откладывание нисколько не поможет делу. Чем раньше начну - тем быстрее ее выпну.

Вздых.

...

Михару встретила меня вопросом.

- А лабиринт на 1-м этаже у тебя действительно фальшивый?

- Ну да, созданный вручную... - ответил я задумчиво.

Принцесска выглядит гораздо бодрее - и это хорошо.

- Простите, хозяин, я ей все рассказала. - виновато поклонилась Мария.

- Что ж ты халтуришь? - продолжила Михару.

- Все в порядке, Маш, не волнуйся. Она хранительница и рано или поздно все равно узнала бы. Это не принципиально, пока остальные люди не знают.- ответил я вначале дриаде, а потом принцессе. - Экономика должна быть экономной, как говорится. У меня не так много ОД, чтобы все делать за них... И кстати, не хочешь рассказать о своих проблемах? - при моих последних словах Михару резко погрузстнела и опустила глаза. - Начни со своего состояния. Ты же не можешь сейчас нормально использовать свои техники витязей, если я не ошибаюсь?

И у меня есть идея, почему так произошло. Причина, скорее всего, кроится в нашем разговоре во время прогулки. Мы с Алисией ей как раз все косточки промыли перед тем, как раздался сигнал тревоги.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/1988432>