ИНТЕРЛЮДИЯ 1. ГЕОГРАФИЯ.

По прибытию в торговый район у нас произошел небольшой... Можно это назвать скандалом.

Дело в том, что девчонки решили прошвырнуться по магазинам, несмотря на все свои заверения. Естественно, я, как и любой другой парень на моем месте, встал на дыбы!

И мне в конце концов удалось настоять на своем!

В итоге, мы расположились за столиком кафе-мороженого на открытом воздухе, и Михару с Алисией заказали себе по большой порции (вкусное мороженое, Алисия со мной поделилась, благо, много я все равно не съем).

В этом мире, вообще, много всяких разных магических амулетов и предметов, аналогичных знакомой нам технике. Начиная с амулетов магической связи и освещения, заканчивая плитами для готовки и холодильниками. С водоснабжением и канализацией тоже все в порядке.

Интересный факт заключается в том, что для работы магических кругов далеко не всегда используется только магическая сила людей. Повсеместно используются магические камни, и магическая руда. Она отличается от магических камней и кристаллов, и по факту, представляет из себя песок или глину, наполненные маной и затвердевшие под ее действием. Часто встречается в подземельях. Как источник, руда гораздо дешевле камней, но со временем мана в ней истощается. Впрочем, это занимает несколько лет. Добывается почти на 100% именно в подземельях.

На заметку: устроить подземные копи с этой рудой под охраной големов кажется хорошей

идеей для нескольких следующих этажей подземелья. И весьма дешево и практично.

А расположились мы в весьма хорошем месте. С той позиции, где мы сидим, открывается замечательный вид на королевский дворец.

Стоит отметить, что столица построена на чем-то вроде скального плато для удобства строительства (чтобы камень был прямо под ногами).

Так вот, королевский дворец огромен! Он построен из целой небольшой горы. В том смысле, что он не высится на вершине, а буквально вылеплен из горы.

Похожую картину можно часто увидеть в фентези, в общем-то. Белоснежный замок, состоящий из множества башен, что сродни небоскребам. Они буквально вырастают из остатков горы и соединены множеством переходов.

А вокруг него парят пегасы…

Не драконы, но крылатые кони кажутся даже более уместными.

Потрясающий вид.

Скала состоит из какой-то особо прочной каменной породы, что образовалась под действием маны. Это и позволило построить такую красоту.

Ну, а о том, что замок является по совместительству и главной базой и центром обучения ордена витязей не стоит и упоминать.

...

Девчонки спросили, изучал ли я карту мира, а я (верх глупости) совсем замотался и напрочь забыл о такой простой вещи. В свое оправдание могу лишь сказать, что думал о средневековом уровне местного развития и не ожидал наличия качественных карт. Совершенно зря. Карты на очень даже современном уровне.

Мы зашли в книжный магазин и купили парочку карт. Быстрая проверка через меню показала, что я и сам могу купить такие и весьма дешево. Нужно будет так и сделать по возвращению в подземелье. Естественно, купить что-то вне подземелья я не могу. Нет, могу, конечно, только внутри подземелья, а не здесь. За купленной картой придется чапать назад в подземелье, сюда мне ее никто не принесет. Доступна только функция "удаленного управления подземелья", так сказать.

Но вернемся к картам. Их мы рассматриваем, устроившись на скамейке в парке.

Перво-наперво, на карте в глаза бросается странная окантовка. Я не преминул об этом спросить, на что Михару ответила.

- Край мира! - и моська такая торжественная, но в то же время готовая рассмеяться.

- Блин, не шути так Михару! Вроде современный человек, а говоришь такие вещи. Еще скажи, что земля плоская. - попробовал я ее поддеть.

- Ага плоская! - принцесса попробовала удержать непроницаемую мину, но не выдержала и расхохоталась. - А-ха-ха-ха! Юки, тебе не приходило в голову, что фентези-мир не обязан располагаться на планете? - дальше она хохоча повалилась на скамейку.

- Ми-чан не шутит. - вмешалась в свою очередь Алисия. - Многие реинкарнировавшие делают большие глаза, но наш мир действительно плоский, ограниченный границей, где сама ткань мира постепенно истощается. Возможно, другие миры и устроены иначе, но для нас это вполне нормально.

И это не шутки и не приколы - все так и есть. Данный мир (который так и называют "Мир") представляет из себя плоскую поверхность земли, ограниченную окружностью своеобразного барьера, называемого "границей". Она представляет из себя не бесконечный обрыв-пропасть и даже не некую неизвестную стену. Как точно сформулировал один из мыслителей этого мира "сама ткань мира истончается". Очень точная формулировка: любой объект, вещество или магия, попавшие на границу начинают терять свою массу и энергию. Причем, процесс обратим: стоит вернуться, и все возвращается в норму. Такое впечатление, что граница представляет из себя не некое воздействие, а изменение неких законов существования мира. Впрочем, эффект не мгновенный, а граница не имеет четкого местоположения. Она растянута в зону условной ширины в 100-200 км, где в начале изменения практически незаметны, а на глубине около 100 км уже практически невозможно находиться. Еще около 100 км можно как-то разглядеть, а дальше все сливается в некую неразделимую муть.

Вот те раз! Сказать, что я в шоке - ничего не сказать.

Впрочем, своя доля истины в словах Михару есть. Почему, собственно, попав в фентезийный мир с монстрами и магией я решил, что он будет обязательно располагаться на планете?

Чем-то такая система напоминает выход из атмосферы в открытый космос. Даже немножко философски: иди, вперед, никто тебя не останавливает, если сможешь, конечно...

Но снова вернемся к карте.

Диаметр мира составляет около 80 000 км. Если мне память не изменяет, длинна экватора Земли около 40 000 км. Следовательно, этот мир больше Земли по площади... Раз в 10? Как-то так примерно...

Направления сторон света здесь специфические: "к центру", "к границе", "на запад" и "на восток". Первые 2 характеризуют направление к Центру Мира и к Границе. Последние же 2 имеют свои названия, но автопереводчик перевел их так. "На восток" - направление по часовой стрелке, а "на запад" - против. Можно условно сказать, что центр - это "юг", а граница - "север".

Впечатляет.

Но с чего же начать описание мира?

Пожалуй, Начну со Стены мира! Она состоит из практически сплошного магического кристалла. Он подобно клинку рассекает этот мир и делит его на части практически непроходимым барьером. Не то, чтобы совсем, но склоны Стены имеют средний наклон около 60°, а высота доходит до 10 000 метров! Упоминать то, что кристалл, составляющий стену, имеет безумную прочность - тем более не стоит.

Еще стоит упомянуть, что местное "Солнце" греет сильнее в центре мира, и меньше на краях. Соответственно, к центру климат становится теплее, а к краям - холоднее. Вплоть до ледяного покрова океана рядом с границей. В течении года градация усиливается зимой и ослабевает

летом. Дело усугубляется тем, что основное направление ветра летом от центра к границе, приносит тепло. а зимой - наоборот от границе к центру, приносит холод.

Дальше - континенты.

Первый - Рассеченный.

Его часто считают основным. На нем расположена основная часть королей демонов, волшебная империя и множество королевств. Фактически, он является местом основного развития цивилизации (как Евразия на Земле). Довольно странное название, но карты создавались в западной части этого континента и довольно сложно назвать "свой" континент. (можно провести аналогию с названием "Европа").

Те земли, что заняли короли демонов действительно чем-то напоминают Европу. Защищенные со стороны границы Драконьими горами, они имеют самый мягкий климат. Умеренно-влажный, он создал на этих территориях идеальные для жизни людей луга. Ничего удивительного, что первые государства появились именно здесь. Впрочем, история - отдельная тема.

Равнина, занятая Волшебной империей, продувается во всех направлениях и занята лесами. Начиная с похожими на тайгу хвойных лесов ближе к границе, переходя в лиственные дубравы в середине и заканчивая частично заболоченной местностью ближе к центру.

Дальше на восток располагается степное плоскогорье, на котором расположено множество королевств, а к северу оно переходит в ледяные равнины, чем-то напоминающие тундру с вечной мерзлотой. Эти равнины заняты драконами.

Следующий - Эльфийский.

Назван так, поскольку на нем проживают эльфы. У него есть и эльфийское название, но оно непроизносимое.

Меня, как любителя фентези, эльфы сразу заинтересовали. Вот только, девчонки наотрез отказались что-то говорить о них. А Михару еще и обещала "познакомить меня с баблей", при этом они с Алисией заговорщицки переглянулись. Вроде как, она и раньше упоминала какую-то "бабулю"... А тот витязь, Гариус, что за ней приглядывает, упоминал некую "хранительницу"...

Могу лишь предположить, что здесь где-то есть эльфийка... Возможно...

Пока ясно только, что у эльфов в этом мире есть своя территория проживания, закрытая барьером, собственно, на данном континенте и расположенная.

Континент разделен условно на несколько частей Лирскими горами, которые еще называют Небесными. В месте соединения с Рассеченным континентом расположены Земли Ордена. Ближе к Границе от гор находится Ледяной лес (=тайга), большую часть которого занимают эльфийские земли и их барьер. К востоку - множество больших островов, на которых расположился Островной союз.

Вот в направлении к центру от гор простираются Великие равнины, покрытые степью. В давние времена их населяло множество племен кочевников, но сейчас людей практически вытеснили и истребили монстры. А источником этих монстров стали дикие подземелья.

Так что теперь эти степи стали территорией Орды, базирующейся в диких подземельях.

Дальше - Энтейя, называемая еще колыбелью жизни.

Этот континент покрыт непролазными джунглями и населен бесчисленным количеством самых разнообразных монстров. Собственно, все, что нужно знать об этом континенте. Стоит только упомянуть Пресное море. Озеро пресной воды размерами с целое море. Людей там нет.

И последний - Гридиор, еще называемый пустынным.

Самый большой континент, на котором располагается Центр мира. К сожалению, большая его часть покрыта пустынями. Впрочем, прибрежная полоса вполне заселена. Исключая самую близкую к границе часть, отделенную Стеной мира. Эта часть тоже представляет из себя вечную мерзлоту и принадлежит драконам. Еще небольшая полоска земли, отделенная Стеной довольно плодородна и хорошо заселена. На условиях жизни оставшейся части стоит остановиться подробней. Из-за специфики направлений ветра от центра летом и к центру зимой, год здесь также разделен на сезоны, но совершенно другие. "Летом" песчаные бури налетают из центра вместе с пеклом и засухой. Растительность засыхает, а все живое старается спрятаться под землей. "Зимой" же ветер дует с моря, принося дожди, а с ними и жизнь. В это время побережье расцветает.

Стоит отметить еще несколько географических объектов.

Новая земля.

Хоть местные жители и называют его континентом, но это скорее архипелаг. На нем расположено Объединение свободных людей (ОСЛ) - страна отрицающая и преследующая магию. Стоит отметить, что помимо магии там люто ненавидят подземелья и считают, что все их нужно уничтожить.

Малый драконий океан, Драконий океан и Великий драконий океан. Эти водные пространства населены водными драконами. Это важно, поскольку влияет на судоходство и рыбную ловлю, а если точнее, то делает и то и другое практически невозможным. Впрочем. Если Великий драконий океан населен круглый год, то в остальные 2 драконы мигрируют только на лето, а зимой они свободны (малый так вообще свободен большую часть года).

Судоходство в Мире было бы невозможно, если бы водные драконы не предпочитали теплые воды своих океанов. Стоит заметить, что все течения являются холодными и направлены от Границы к Центру.

http://tl.rulate.ru/book/63700/1886707