

ГЛАВА 27. НЕ ТРЕБУЙ ДЛЯ СЕБЯ БОЛЬШЕГО, ЧЕМ ДЕЛАЕШЬ ДЛЯ ДРУГИХ.

Ха.

Хаааа.

Хаааааааа...

Вроде, живой.

И кто там говорил, что жизнь домашних котиков - просто сказка? Вырвать бы ему язык и засунуть в жопу!

Наконец-то эта тварь свалила, оставив меня в состоянии выжатого лимона. Нет, больше подойдет определение - использованной тряпки. Сил не осталось ни моральных ни физических.

- За... что... мне... такое... наказание... - не знаю, как язык еще ворочается во рту, вот "крик души" и превратился в "шепот души".

- Не вижу причин для того, чтобы притворяться трупом. - ответил мне безжалостный медведь безразличным тоном.

- Ах ты!

Да что он такое говорит?! Сам-то во время издевательств над бедной феечкой прикидывался мебелью!

- Вот уже бодр и здоров. Стоило только прекратить прикидываться. - следующая фраза сказителя произвела эффект ушата холодной воды.

Я ведь и правда подскочил от возмущения. Хм. А ведь только что казалось, что даже пошевелить пальцем - непосильная задача...

И все равно!

- Может физически я и в порядке, но вот психически определенно и точно нет! Как вообще можно быть в порядке, когда тебя внезапно делают беспомощным рабом!

- Но ведь для тебя, как подземелья такие связи должны быть естественными, разве нет? - продолжил все тем же безразличным тоном сказитель.

Эммм...

И что на это ответить?

С одной стороны, мои "взаимоотношения" с монстрами подземелья являются таким же рабским контрактом. Тут нет никаких сомнений. Мне казалось такое положение естественным, но...

С другой стороны, только что я сам попал практически в такое же положение.

Это в том смысле, что Михару отнеслась ко мне очень даже хорошо.

Хм...

А с какой собственно стати я тогда затеял всю эту панику? Паникой делу не поможешь. Нужно головой думать.

Ну.

Я думаю, тут ничего не поделаешь... Отчасти это связано с расовыми особенностями фей. Я уже устал от того, как излишняя импульсивность и эмоциональность вырываются наружу, стоит мне хоть немного ослабить самоконтроль, или случиться какой-нибудь экстренной ситуации... Так и живу. А что? Вампиры вон от человеческой крови зависят как наркоманы. А я вот борюсь со своими эмоциями...

Вздых...

Теперь хоть успокоился. Спасибо сказителю за помощь. Можно сказать, воскресло мое собственное "я".

Так что, можно снова начать анализировать ситуацию непредвзято.

Я, разумеется, планировал всегда вести себя по совести с призванными монстрами. По плану, я хотел использовать бездушных монстров без личности вроде скелетов и големов, а потом, скорее всего, элементалей... Призывать полноценными только боссов, давать им имена и относиться к ним скорее как к друзьям, а не как к вещам...

Вот теперь сам стал таким рабом-другом...

Даже немножко философски получается: не требуй для себя большего, чем делаешь для других. Как-то так. Должно быть, по крайней мере. Но как же хочется быть особенным... Типа мне можно, а другим ни-ни. Как говорится "это другое". Хочется? Конечно хочется! Покажите мне того, кому не хочется!

Помнится... Сразу после реинкарнации я уже философствовал о чем-то подобном.

Что же там было?..

Вроде как о мудрости древних "пройти огонь воду и медные трубы". О том, что последняя часть "медные трубы" означает испытание властью или "звездную болезнь". И еще что-то на тему того, что значит "быть богом" и что значит "быть демоном".

Каким должен быть бог? Не каким ты хочешь стать богом, а какому богу желаешь поклоняться? Ответ на второй вопрос вроде как понятен и очевиден: доброго, благородного, заботливого и все в таком роде... Но как же хочется самому быть совсем другим: командовать быдлом, исполнять все свои прихоти и т. д...

Вздых.

Вот и я сам отнюдь не являюсь идеалом. Когда философствовал абстрактно - все было ясно и понятно, а стоило дойти до дела... Когда сам командовал медведем и Машкой - был счастлив до ушей, а как попал под контроль Михару - сразу же заверещал. Как-то... Хреново. Не скажу, что слился, но точно оказался к этому близок. Очень близок.

Кстати, медведь и Машка, Маша и медведь... Пффф! Прикольно! Даже настроение немножко поднялось.

Но вернемся к нашим баранам.

По результатам здравых размышлений не стоит мне особо париться насчет моей новоявленной "хранительницы". Количество мозгов у нее явно вызывает сомнения, ну и ладно. Как говорится: не нажить мозгов - не так страшно, а вот совести... С последним вроде как не все безнадежно.

Прорвемся.

Приятного, конечно, мало в таком развитии событий, но виновата во всем явно не Михару. Совершенно очевидно, какая сучка-богиня мне подгадила. Вот уж у кого точно нет ни капли совести!

Самое противное, что если ее спросить напрямую, то она 100% сделает невинную моську и скажет, что она тут совсем ни при чем...

Короче, совершать самоубийство пропало всякое желание. кроме того, есть у меня подозрения, что могут возникнуть такие же проблемы, как при попытке убить Михару.

Хотя...

Обладая временем и изрядной долей воображения можно что-нибудь придумать. Какой-нибудь "досадный несчастный случай", а при закрытости тайной части от хранильницы у меня полностью развязаны руки в этом вопросе... Благодаря доброте Михару... Как-то неловко получается.

Ну и ладно.

Но вариант с разрушением сердца и двойным самоубийством я все-таки учту... Правда, без фанатизма.

...

И все-таки, что мне делать дальше?

Даже если оставить в стороне проблемы, связанные с внезапно объявившейся хранильницей, мое подземелье не находится в идеальном состоянии. Можно даже сказать: в полностью хреновом состоянии.

У меня фактически нет монстров для первых этажей. Перво-наперво нужно решить эту проблему.

После потери палочки из костей лича моя задумка со скелетами уже накрылась медным тазом, а тут еще и явно негативное отношение к нежити со стороны ордена. Не то, чтобы они меня убьют, если я продолжу в том же духе... Нет. Теперь у меня есть еще и хранитель. Михару, может, и не вмешивается в дела подземелья на данный момент, но это может измениться в будущем в зависимости от моих действий...

Посоветуюсь со своей командой. В первую очередь со сказителем, но и Машку оставлять за бортом решения не стоит.

Переместились на подземную поляну. Дриады успели превратить ее в цветочный рай. Очень успокаивающая и расслабляющая атмосфера.

- Хозяин! С вами все в порядке?! - кинулась ко мне Мария.

- Более-менее... Ты все видела через меню? - спрашиваю.

- Угу! - слезы на глазах. - Хозяин, что же теперь будет с нами?!

- Прорвемся! Не плачь. - ее искреннее сочувствие очень сильно помогает.

Не даром говорят, что забота о здоровье других - лучшее лекарство.

- Нам повязали ошейник на шею с цепью и якорем. Образно выражаясь. Это доставляет явные неудобства, но не является концом света. Жизнь продолжается и о подzemелье кроме нас никто не позаботится. - усмехнулся. - Не рассчитывать же всерьез на идиотку, которую сделали нашей хранительницей?

- Нууу... - смутилась дриада.

- Так что, успокаивайся, ты мне нужна для обсуждения. - буду гладить ее по голове. - Тиши...
Тиши...

- Угууу... Шмыг.

На самом деле, Мария у меня просто умница. Пусть она и плакса, но в отличии от всяких разных сучек-стерв не устраивает истерики как средство шантажа до упора, а при необходимости умеет прийти в себя и сосредоточиться на проблеме.

К моему глубокому стыду, выходит у нее даже быстрее, чем у меня самого, хоть и хнычит она по любому поводу.

Эээхххх... И почему в прошлой жизни мне не встретила такая девушка?.. Женится бы не задумываясь.... К несчастью, мы разных рас, крайне слабо совместимых.

Вздых...

Теперь-то что сожалеть о прошлой человеческой жизни?

Ну и ладно.

Снова вернемся к нашим баранам.

- Кхым! - прочистил горло, - Все-таки вернемся к вопросам подземелья. - дождался внимания у Маши и медведя. - Главный вопрос сейчас в том, что идея со скелетами провалилась. Думаю, вы слышали все. Лучше людей не провоцировать. Особенно ситуацию с Михару. - сделал паузу.
- Нужны новые монстры на первые этажи подземелья.

- Можно использовать гоблинов или орков, все так делают. - совсем не поняла мои сомнения дриада.

Пока я думал, как ей ответить, слово взял сказитель.

- Хозяин не хочет использовать живых монстров.

- Хм. Да. Тут такое дело. Я планировал использовать големов и элементалей в качестве основной боевой силы. Но для первых этажей они чрезмерны, и в качестве более слабых версий я хотел использовать скелетов... - что еще сказать? - Так что, нужна замена... Как бы...

- А почему не использовать более слабую версию големов? - спросила дриада.

- Хорошая идея, но где же таких взять... - вздыхаю.

Не то, чтобы она говорила что-то неправильное. Просто в меню я не видел мини-големов или чего-то подобного, даже если отбросить планы с халявным призывом. Конечно, будь у меня магия "големостроение", эта проблема решилась бы сама собой. Вот только, свиток даже недоступен в магазине на данный момент, а значит, его стоимость больше 10М! Сейчас я могу о нем только мечтать. Совершенно нереальная для меня сумма.

- Не самая бесполезная идея на самом деле... - задумчиво проговорил сказитель. - Если смотреть на ситуацию глубже, то големы по своей сущности являются элементалиями...

Забавно. Никогда не думал над этим вопросом в таком ключе. Обычно големы ассоциируются с роботами, но если смотреть с точки зрения магии, то смысл в такой классификации есть. Големы явно не живые и не нежить, значит отнести их и следует именно к элементалиям... Правда, я не понимаю, к чему клонит медведь.

- Интересно. Но что это нам дает?

- Не нужно заикливаться именно на големах. - продолжил сказитель все тем же задумчивым тоном. - Есть и другие слабые элементали и полу-элементали...

- Полу-элементали это как? - его слова меня сильно заинтересовали.

- Например, дриады и энты считаются наполовину растениями, наполовину элементалими. - и тут же медведь поспешил добавить, отвечая мне на невысказанный вопрос. - Я знаю, что они не подойдут, это просто как пример! Лучше обрати внимание на слизь.

- Слизь? Это те самые желеобразные монстры, которые стараются растворить свою добычу? - как-то не задумывался о них.

- Слизь. Фу! - брезгливо поморщилась дриада.

Женщины...

- Что тебе не нравится? Не тебе же с ними воевать! Они для другого. - в предвкушении потер руки. - Я уже представляю, как они набрасываются на нашу гордую принцессу!

Убить ее так вряд ли удастся, но как представлю ее физиономию, когда она вся промокнет в липкой слизи... Гы-гы-гы. Даже на сердце теплее стало.

- Дело не в этом! -замахала руками Машка. - они полностью угрожают все наши старания по созданию древесного лабиринта! Давайте лучше создадим упрощенную версию энтов! Или

хищные растения используем!

Хмм... Первое тоже на дороге не валяется, а насчет второго стоит подумать... Правда, я как-то слабо это представляю. Монстров-растений вообще можно использовать как боевые единицы, а не в качестве ловушек?

Идея со слизью выглядит перспективнее во всех смыслах.

- Дриада права. - неожиданно на сторону Машки встал сказитель. - Слизь живет во влажной среде. При этом, их основной пищей являются растения. Они несовместимы с нашим текущим лабиринтом. Лучше всего будет попробовать создать новый вид монстра.

- Зачем ты тогда предлагаешь слизь? - я не мог не возмутиться.

- Не вижу непреодолимой проблемы. - возразил медведь. - Просто нужно будет создать под них новые этажи, а имеющийся лабиринт использовать с другими монстрами.

Логично.

Может действительно попробовать вывести новый вид? В случае неудачи попробую использовать слизь.

...

Слизь - желеобразный монстр наполовину живой, наполовину элементаль стихии воды, как правило. Размеры и прочие характеристики варьируются. Имеет высокую устойчивость к физическим ударам, но несмотря на это весьма слаб. Внутри каждого монстра находится магический камень, являющийся жизненно важным ядром и главной уязвимостью. Плюс, масса слизи все-таки имеет лимит на то, после какого распыления может собраться назад.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/1817069>