ГЛАВА 12. МИХАРУ, ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО.

Мои блаженные планы прервал прилет одной из моих патрульных летучих мышек. Зверушка явно давала понять, что обнаружила незваных гостей. С одной стороны - радует, что патрули так хорошо работают, а с другой... Час от часу не легче! Какие еще проблемы появились на горизонте?

Пришлось перемещаться назад в лазарет и брать мышку под "ручное управление".

Мдас...

Я не могу читать мысли подконтрольного монстра полностью, но по ощущениям там группа существ. И весьма организованная. Одни поменьше ездят на тех, что побольше...

Хоть бы это не люди оказались... Хоть бы были какие-нибудь орки или гоблины... Но чует моя жопа, что в гости пожаловали очередные проблемы...

Веди меня мышка к нашим гостям. Где ты там их нашла?

...

Все оказалось примерно так, как я и ожидал.

Это в том смысле, что к нам направляются именно люди, а ни кто-нибудь другой.

Отряд состоит примерно из двух десятков всадников и двух красивых средневековых рыцарей. Вот только, сам вид отряда смог меня изрядно удивить.

С чего бы начать...

Во-первых, у них в качестве ездовых животных не лошади. Я даже не знаю, как описать это существо. Чешуйчатый тигр? Кошачий ящер? Выглядит этот зверь действительно как помесь тигра и ящерицы. Словно тигру вместо шерсти дали чешую. Нет, серьезно: форма тела хорошо узнаваема и 1 в 1 соответствует кошкам. Даже знаменитые ушки и усы! Вот только, тело покрыто не шерстью, а чешуей. Даже хвост является хвостом рептилии, только, по-кошачьи тонким.

Вот такие вот несуразные "скакуны".

Во-вторых, солдаты одеты в красочные мундиры преимущественно белого и фиолетового цветов, напоминающие по своей пестроте мундиры времен Наполеона. Правда, головным убором к такому мундиру прилагалась шапка-маска, похожая на те, что носят спецназовцы или бандиты. Вызвал улыбку здоровенный желтый символ солнца на груди у всех. Особенно на рыцарях. Зтот символ просто до боли напомнил мне одного культового персонажа из D@rk S#u!s. Прямо захотелось вытянуться в струнку, воздеть руки в вверх и стороны и крикнуть: "Восславь солнце!". Помимо этого, веся поверхность мундиров солдат покрыта какими-то узорами явно магического назначения.

Оружие у них тоже странное. Вооружение каждого составляют странного вида громоздкая алебарда, большой нож (или короткий меч) и ружье... Последнее, конечно, далеко от современных автоматов, если судить по внешнему виду, но все равно ружье. Какое-то дикое сочетание средневековья и нового времени.

И последнее - рыцари. Выглядят как классические рыцари. Полные доспехи с открытыми забралами, что блестят серебром, и белые плащи. На поясе - мечи. Все по гостам. Вот только, если один из рыцарей вполне себе статный рыцарь, то второй...

Короче, это девчонка "метр с кепкой в прыжке" с длинными развивающимися черными волосами до пояса. Да, прямо из-под шлема развиваются по спине поверх плаща. Она довольно комично выглядит в своем пузатом доспехе. Словно глист в самоваре. Гадать о женском возрасте - самое неблагодарное занятие, но я очень сомневаюсь, что ей больше 13-14 лет...

Отряд сейчас на привале и мне нужно заканчивать их разглядывать, а лучше навострить ушки летучей мышки, чтобы послушать, что они говорят.

Девчонка как раз вернулась откуда-то и с ней заговорил ее напарник.

- Михару, не отходи далеко. Здесь опасно. - при этом потрепал ее по голове.

Скрип, скрип, заскрежетал металл перчатки о металл шлема.

- Я не ребенок! - разумеется, она возмущенно откинула его руку.

- Да, да. - рыцарь совершенно спокойно отреагировал на вспышку гнева своей подопечной (а это очевидно, что он за ней присматривает).

- Лорд Гариус, так какие у нас теперь планы? - заговоривший является офицером, командующим отрядом солдат, если судить по красивым погонам под стать мундиру у него на плечах, только у него из всех солдат.

- Хм... Продолжаем движение. Нужно во всем разобраться, раз уж пришли.

- А стоит? Огр уже уничтожен феей и сказителем.

Вот те на! Откуда, хотелось бы мне знать, они обо всем узнали?

- Нельзя верить гоблину на слово.

Они допросили гоблина... Писец... Не ожидал такого. Но разговор продолжился невзирая на мое недовольство.

- Как скажите, милорд, но в вашем присутствии больше нет необходимости. С феей мы сами договоримся.

- Это во всех вас с самого начала не было необходимости! Я бы и сама со всем справилась! - внезапно вмешалась девчонка.

- Да. Да. - скрип, скрип, рыцарь снова стал трепать ее по голове.

- Хватит! Рррр!

- Хорошо. Заканчиваем привал и...

Рыцарь не успел договорить, как девчонка его снова перебила.

- Подождите! Я отлучусь ненадолго!

- Давай я тебя провожу. - попробовал проявить заботу рыцарь.

- Мерзкий извращуга!

С этими словами девчонка неожиданно залепила ему пинок прямо между ног!

Первой мыслью было: вот же стерва!

Но это оказался не просто пинок. Рыцарь взлетел метров на 5 вверх и рухнул на землю с грохотом!

- Оооохх... За... Что... - прохрипел он, а солдаты засмеялись.

- Извращенец! Пошляк! Грязный старикашка!

- Милорд, отпустите уже миледи в кустики по нужде. - со смехом все так же отозвался офицер, чем вызвал новый приступ смеха.

- Ах вы! - пригрозила "леди" солдатам сжатым кулаком с красным как свекла лицом.

- Помилуйте, принцесса! Мы такое не переживем! - солдаты дружно прекратили смеяться и подняли руки вверх.

- Хым! - девчонка гордо развернулась спиной.

Стервозность и абсурд.

Но действительно. Если в мультике такая сцена является нормой, то в реальности девушка, да и любой другой нормальный человек, не сможет ударить с такой силой. И пережить такой удар

без переломов костей по всему телу - тоже! А рыцарь тем временем хоть и медленно, но поднимается... Кто они такие?

- Подожди. - сказал тем временем рыцарь.

- Что еще?! - девчонка развернулась с такой яростью на красном как свекла личике, словно готова вот-вот броситься на него с кулаками и забить до смерти.

- За нами наблюдают. - произнес рыцарь серьезным тоном.

- Что? Откуда? - сбавила обороты девчонка и завертелась.

- Сложно сказать... Почти не чувствую злого умысла... - рыцарь стал шарить взглядом по веткам в моей стороне.

Опасно! Быстро дал последний приказ мышке оставаться на месте и разорвал связь.

Фух... Чуть не попался... Рыцарь упоминал "злой умысел"... Скорее всего, это из-за промелькнувших у меня пошлых мыслей...

Нужно быть осторожнее. Не даром здесь существует магия, основанная на чувствах и намереньях. Стоило ожидать существование способностей, выявляющих направленный негатив. Нужно бы потренировать отрешенность от всех искушений, а то так и попасться можно.

И о неприятном.

Люди уже знают обо мне и направляются сюда...

Я провалился...

Впрочем... Это было неизбежно, если они допрашивают гоблинов. "Не заводите говорящую живность" так что ли? Явно моя и только моя ошибка. Нужно будет запомнить на будущее, что нельзя оставлять свидетелей, даже если они не люди. Особенно, способных разговаривать, как бы они ни выглядели.

И о еще более неприятном.

Судя по услышанному мной разговору, этот отряд изначально направлялся для уничтожения огра... Мое пафосное влезание во всю эту историю оказалось...

Бессмысленным...

Судя по увиденному, огр даже усиленный не представляет для них опасности.

Если бы я не попер вперед, а выждал, то ситуация разрешилась бы сама собой.

Эпик фейл!

И с чего я вообще решил лезть куда-то геройствовать? Какого черта? Разве как подземелье я не должен сидеть на попе смирно и строить, собственно, подземелье?

Вздох.

Ну и ладно.

Будет мне уроком.

С другой стороны, во всей этой истории осталась одна положительная сторона: про то, что я являюсь подземельем никто не знает, а это - уже хорошо. Дриада меня не сдаст из-за приказа, а медведь - из-за контракта. Оба даже если сдохнут. Так что тут я не проиграю.

И вообще.

Если анализировать ситуацию непредвзято, то максимум могут убить медведя, дриаду и аватара. Неприятно, но не смертельно. Ввязываясь в драку с огром я знал, что рискую нашими жизнями.

Раскрытие такого уровня - просто мелкая неприятность. Буду считать так и не заморачиваться.

- Что-то случилось? - спросил сказитель. - на тебе лица нет.

- Тут такое дело... - на этот раз я не использовал трансляцию через меню из соображений секретности (и правильно), пришлось все описывать словами...

- Ясно. - сказал медведь, выслушав подробный рассказ. - Местная стража мелочи, а вот двое витязей совсем не шутки.

- Витязей?

- Да. Эти двое рыцарей. Судя по всему, отнюдь не слабые. У них есть украшения на шлемах?

- У мужчины было несколько перьев, но у девчонки ничего не было.

- Перья являются символом элиты, а она у витязей выбирается исходя из боевых способностей. Они крайне сильны.

Какого черта ко мне опять лезут враги гораздо выше моего уровня? Вздох... Ну да, мир не игра, подгонки по уровню не будет... Между тем медведь продолжил.

- С другой стороны, с ними легко будет договориться мирно. Таковы витязи.

- Рыцари света, вот те раз... - сказал вслух.

С другой стороны, если существуют короли демонов и их исчадья вроде огров, то и существование каких-нибудь "рыцарей света" стоило ожидать, но сказитель поспешил меня немного поправить.

- Они не совсем рыцари света, искореняющие зло в любых формах. Просто бойцы, специализирующиеся на магии усиления тела. Есть такой специфический раздел в магии элемента света. Довольно сложный в освоении. Он не похож на укрепление кожи, которое приобрел огр в процессе эволюции. Это особая техника, при которой ткани укрепляются изнутри. Укрепление временное и расходует ману, но может быть чрезвычайно мощным. Ну а поскольку относится к элементу света, то изучение накладывает определенный отпечаток на характер пользователя. Вот только, сами витязи нисколько не похожи на фанатиков. Скорее, они на редкость прагматичны, но с положительным уклоном... - медведь замолк, а потом неожиданно добавил. - У тебя тоже должно хорошо получаться данные техники, вот только...

- Для меня они бессмысленны, да?

- Да.

Ну естественно, при моем крошечном размере о физическом сражении не может быть и речи. Впрочем, не все так безнадежно: можно увеличить скорость полета и реакции, что немаловажно, особенно, если учесть, что у меня низкая предрасположенность к магии воздуха. Запомню на будущее такую возможность на всякий случай.

Остался еще один вопрос к медведю-интригану.

- Ты знал, что они придут?

- Разумеется. Они должны были прийти даже раньше, но огр не оставлял живых свидетелей, используя гоблинов, чтобы отлавливать убегавших. Все-таки, это земли принадлежат ордену... Думаю. Я не сильно разбираюсь в делах людей.

Паразит! Интриган-паразит!

Видя мое недовольство мишка продолжил.

- Не понимаю твое расстройство. В конце концов, все по плану за исключением того, что они узнали о тебе. - он явно намекает, что подземелье еще остается тайной. - Обо мне людям известно, а дриаду можно не учитывать. Да и самок тащить нам самим не придется.

Тебе меньше проблем, да? Хотя стоит признать, что в чем-то медведь прав. За исключением личного участия аватара все хорошо. Дриаде можно даже не инсценировать смерть, а устроить реальную. Потом просто возродить... Впрочем, то же касается и аватара... Но будет больно...

...

В тот день я впервые познакомился с Михару. Мое первое впечатление о ней было крайне негативным. Особенно, после общения с псевдо-богиней.

http://tl.rulate.ru/book/63700/1672111