

```
(100 \text{ m}2 * 40 = 4\kappa)
```

16к (было) - 10к (этаж) - 4к (площадка) -1к (мелкие расходы)=1к

Прошло еще 15 суток

собственный доход повысился до 1142/день

Запас маны личный 8500, траты снаружи 80 ОД в минуту

 $15*7\kappa = 105\kappa$ - потратил на расширение.

-7к на этаж

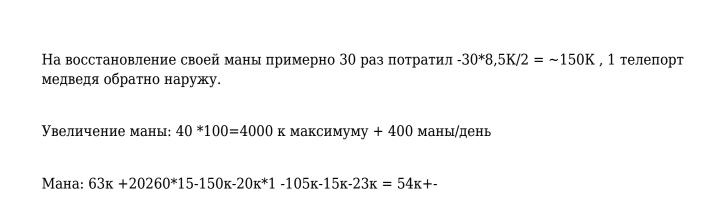
- 2*49000 = 98к - на покинутую зону, это ~ 4.9 Га ~ 125 м диаметром круглая область

15*8к = 120к - копил

-23 на этажи

 $+\sim$ 300 (хвост от дохода)*15 + 1к (было на счету)

на счету: 103к



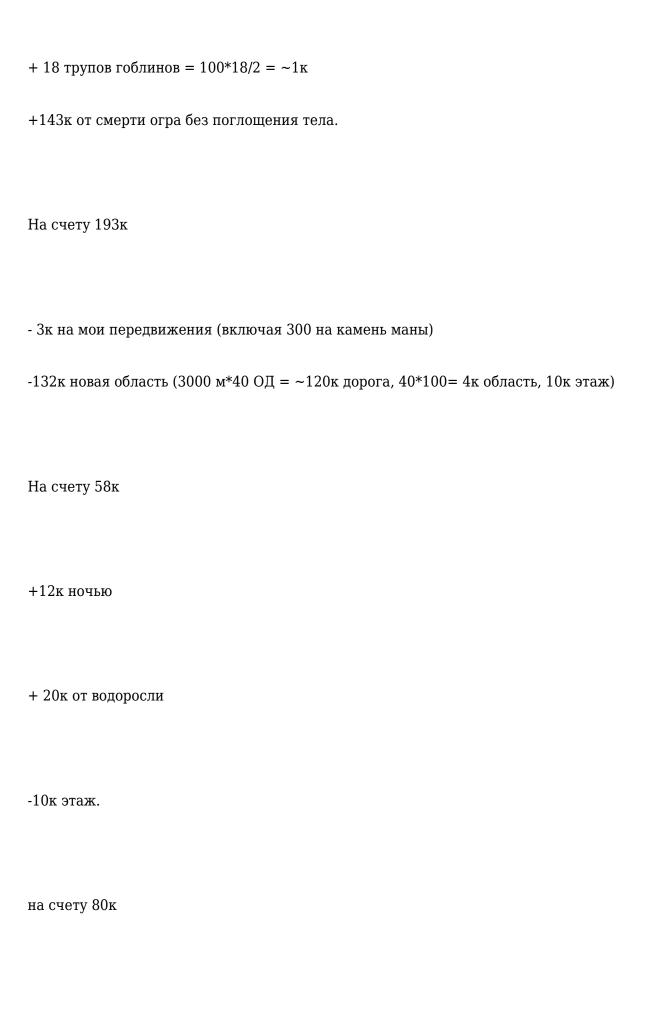
Итого перед охотой на огра.

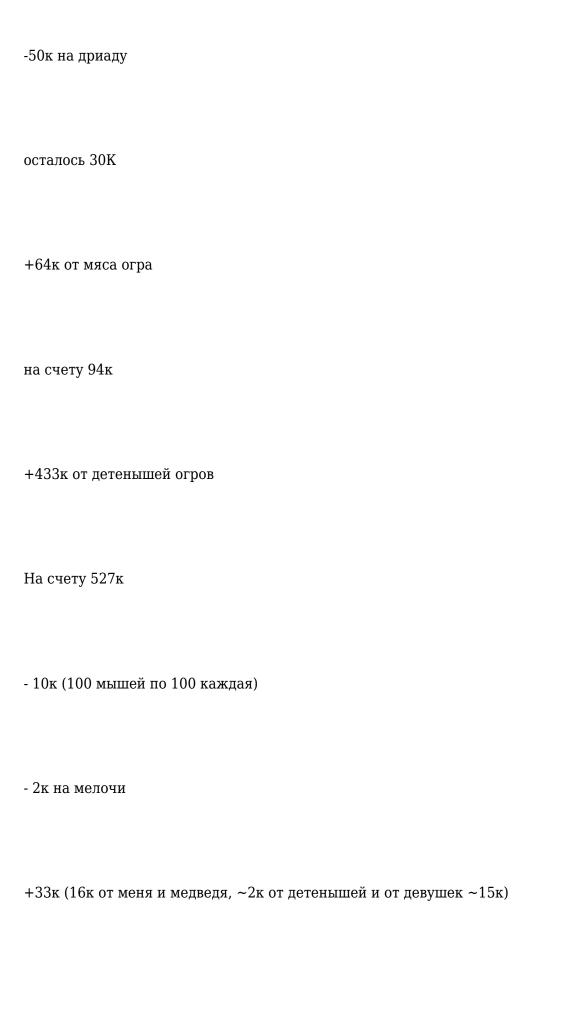
103643 ОД (+16343 ОД/день)

5054000/10036647 (+20260 МА/день)

- 7. Охота на огра.
- 13к (~2000 м *3м *2 ОД =~12K) дорога
- 10к еще этаж
- 20к монстр-водоросль
- 8к (8000/2 = 4000 м2) область $0.4 \text{ } \Gamma \text{a}$
- 3к каменный голем для охраны сердца.

На счету 49к



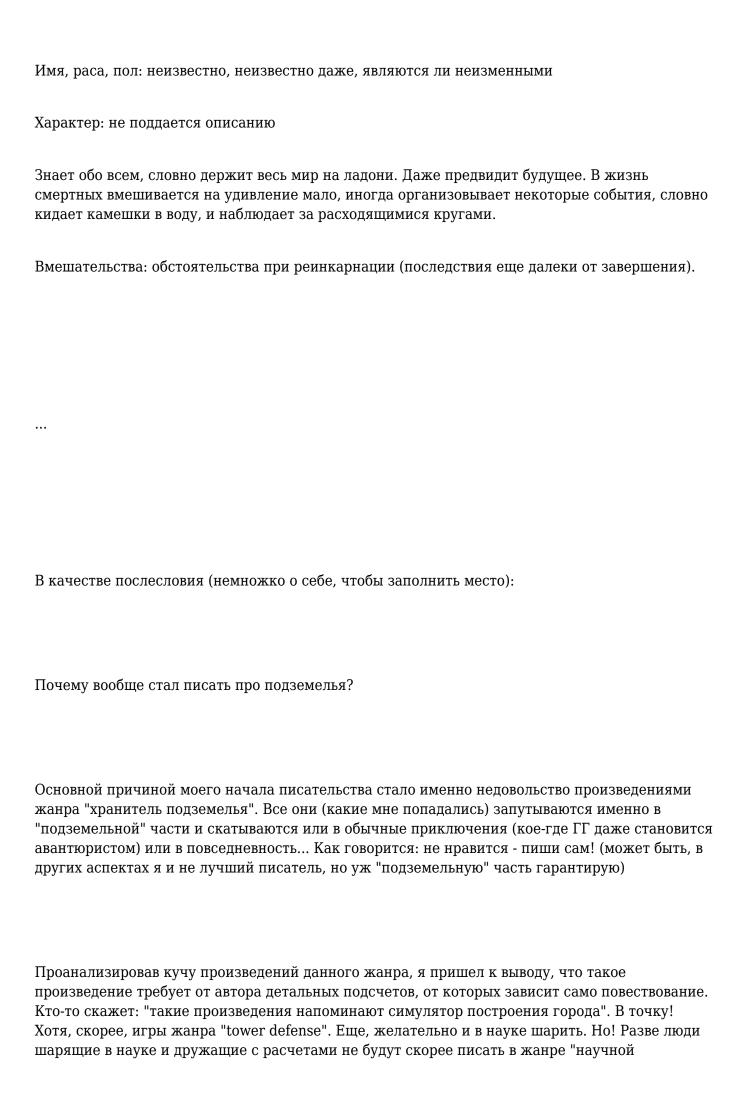


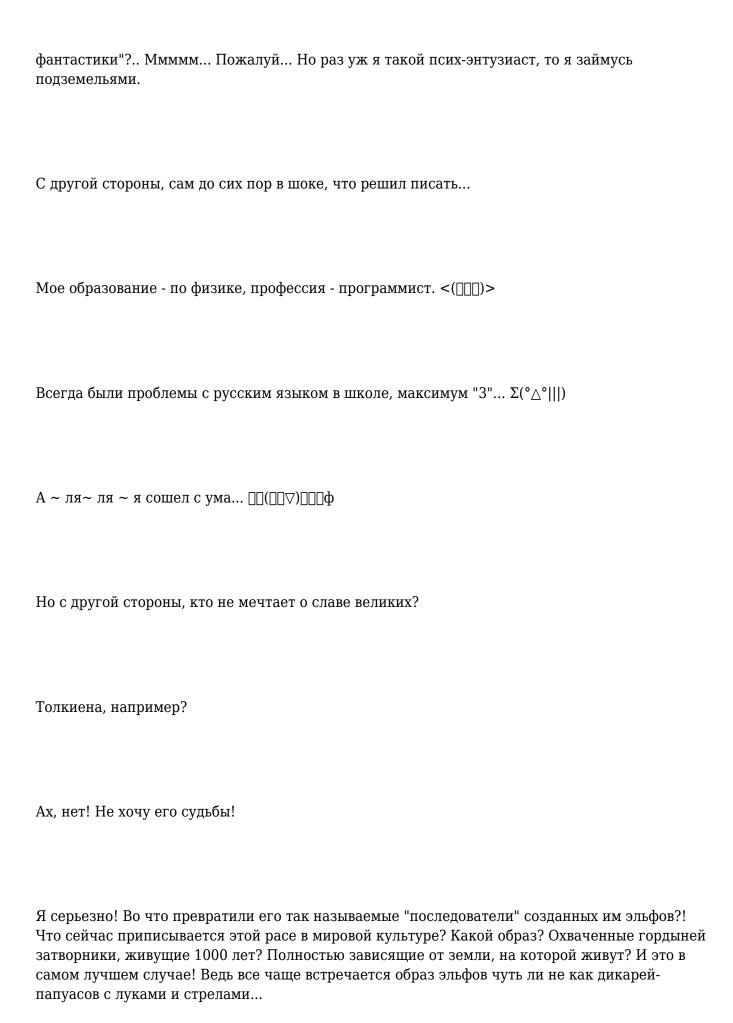
-16к на зелья для обезболивания (8 штук по 2К)
+36к с "абортов".
Увеличение маны: (122к на область, дриада) +122378 к максимуму +12238 маны /день К
Мана: $54\kappa+16\kappa$ (1-й день) $+37\kappa$ (2-й день) $+$ - $20\kappa*2$ - 5κ (телепорты) - 17κ (восстановление маны) - 54κ - 132κ - $10K$ - $50K$ - $10K$ - $2K$ - $16K$ = - 229κ
Итого на конец части:
568376 (+16343 ОД/день)
4771478/10159025 (+32098 МА/день)
Прошло 40 дней с реинкарнации
•••

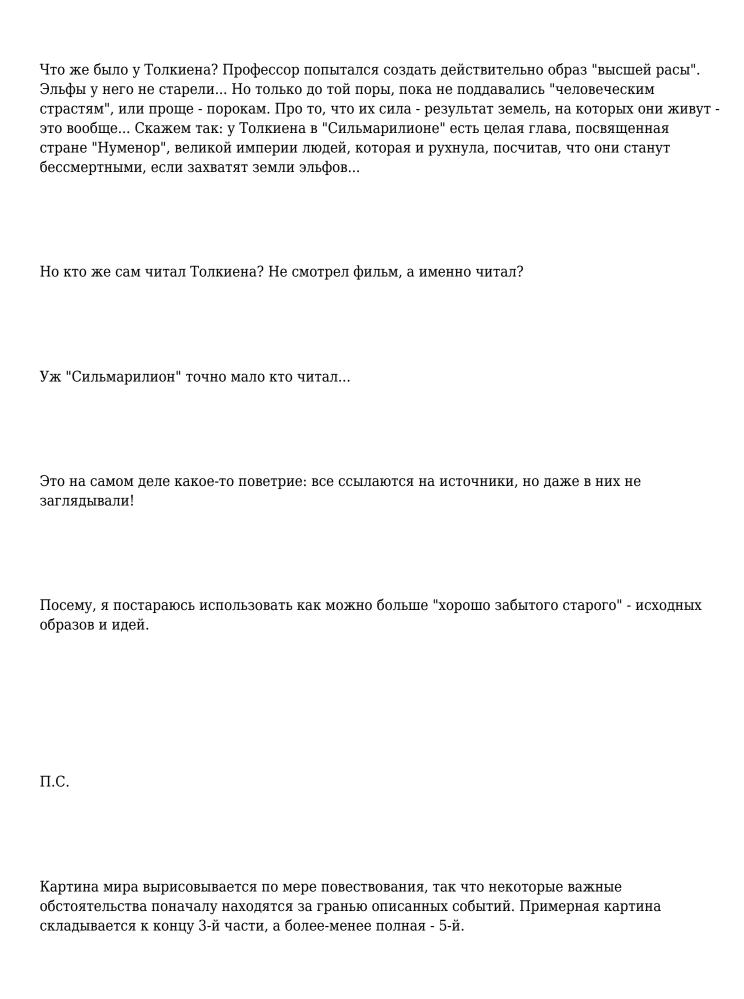
Осталось 548к

Состав подземелья на конец части:
Начало: коридор 3*3 м, 50м и комната 10*10 5м в высоту (изменен внешний вид для маскировки), скрытая зона: коридор 3*3*20 м (15*20=300) и 1 комната, маскировка начальной зоны, иллюзорная стена между ними.
Внешняя часть: 2 площадки 100м2 , дорога 3050м 1м шириной.
"Покинутая" часть: \sim 5 Га область вокруг подземелья и доп.область засады: дорога \sim 2 км и \sim 0,4 Га.
Этажей 8: исходный, 2 полноценных полянки снаружи, дорога между ними, 3 части брошенной области вокруг подземелья и область засады.
Глоссарий:
Олег
Раса: фея/подземелье

110л: мужской
Характер: аналитик-пофигист
Главный герой произведения и аватар подземелья. Как аватар владеет магиями: управления растений на расстоянии нескольких десятков метров, исцеления касанием и иллюзиями: созданием "псевдоголограмм" и "оптическим комуфляжем".
Медведь-сказитель (имя пока не спрашивал)
Раса: медведь сказитель
Пол: мужской
11071: My ACKON
Характер: добрый дедушка
Старый и мудрый медведь-сказитель, который забрел в подземелье и теперь служит Олегу. Имеет "связь с высшей сферой" для получения ограниченной информации, еще имеет: чувство ауры, чувство маны, чувство лжи, эмпатия, магия контрактов, немножко телепатия и создание иллюзорного тумана, сбивающего ориентирование в пространстве.
Мария (Машка)
Раса: дриада
Пол: женский
Характер: старательная и неунывающая
Призванная в качестве помощницы в управлении подземелья дриада. Умеет вести хозяйство и читать/писать, не умеет считать. Владеет магией контроля растений касанием.
Богиня







Еще многие упускают из вида 2 важных момента:
1. Здесь нет, не было и не будет "подгонки по уровню" (т.е. высокоранговые авантюристы не обязаны ждать, а могут заявиться хоть сейчас).
2. Нынешний уровень у ГГ - дно (у него еще даже нет первого этажа!).
Дополнительно стоит отметить, что ранги силы описаны во 2-й части в 14 главе.
http://tl.rulate.ru/book/63700/1672085