ГЛАВА 11. ПЛАНЫ НА БУДУЩЕЕ.

Отправив дриаду, я на всякий случай включил наблюдение за ней через меню. Что-то вроде "большой брат наблюдает", а если без шуток, то мне неспокойно оставлять ее без присмотра. Пока мы со сказителем беседуем, будем наблюдать, как бы наша "новая работница" не натворила чего-нибудь.

На первых парах она начала вполне бодро работать. и заказала пока только кусок ткани и мыло. Умница...

Еще на дополнительный экран вывел мини карту, отображающую приближается кто-то к куполу или нет. Очень неудобно и утомительно постоянно отвлекаться, не даром мне пришла идея о помощниках.

Ну и ладно. Пора переходить к другим вопросам, а то медведь улегся и уже задремал за время моих препирательств с дриадой.

- Ладненько... Пока она работает, поговорим о других вопросах. Наконец-то...

- Вижу, что у тебя масса вопросов накопилась. - усмехнулся медведь.

- Да... Для начала. Ты случайно не знаешь, почему мне начислились средства, хотя я не поглотил Огра, да еще сто сорок тысяч?

Сказитель задумался, закрыв глаза, а потом ответил.

- Часть начисляется в момент смерти, а остальное при поглощении тела. Чаще всего по половине, но может быть по-разному. А много по причине того, что огр был не обычный, а шаман. Это дальнейшая эволюция огра, имеющая магические способности. Данный принадлежал стихии земли. Мог впитывать кожей грязь и укреплять свое тело, а также делать металлическое оружие прочнее. Еще мог быстрее заживлять раны, чем прочие огры, а также чувствовать колебания почвы. По моим прикидкам, его стоимость должна достигать трехсот тысяч.

Круто! А огра я явно недооценил. Он оказался намного сильнее обычного. Хорошо, что не стал призывать своего (простого за 100к), а положился на медведя.

- Что с палочкой делать предложишь?

- Что хочешь, но рекомендую не поглощать ее, а использовать. Это магический инструмент, в который вложена собственная магия. Как я уже говорил, можно поднимать любую простую нежить из трупов.

Хм. Полезно, как ни крути. Я уже раздумывал на тему того, каких монстров использовать в подземелье. Остановился на големах. Знаю, знаю: не оригинально, банально и попахивает отсылкой к роботам, но в том и смысл. Мне не очень хочется использовать живых монстров. Неприятно, когда они умирают, пусть они и будут всего лишь имитациями. Да и кровь с кишками - не самое приятное зрелище. Не будь у меня выбора - призвал бы кого есть, но выбор есть и призову тех, кто нравятся. Идея же поэкспериментировать с големами, как с роботами тоже очень соблазнительна. Есть еще одно преимущество у големов: они действительно как роботы и не испытывают ни эмоций, ни голода, ни жажды. Забуду где-нибудь - и ладно!

Есть и "чисто денежный интерес", так сказать. Для экспериментов мне нужно освоить магию их создания, а что это значит? Правильно! Создаю сам голема - не трачу ОД - его уничтожают вторженцы - получаю ОД от поглощения - чистая прибыль! Хе-хе...

Вот только, есть и недостаток: стоимость простого каменного голема 3к и он довольно силен. Ставить их в самом начале подземелья не кажется разумным. Впрочем, я ранее просто отложил эту проблему "на потом".

Да и, магия, способная создавать големов, никак не может быть простой в освоении. Это дело будущего, совсем даже не близкого будущего, как ни крути.

Но вот сейчас мне подогнали так нужный мне инструмент. Круто! Я легко могу поднимать скелетов. Они стоят 300 ОД, что немногим отличается от цены и силы гоблинов в100 ОД. Скелеты являются вполне подходящими монстрами для начала подземелья. И с них посредствам палочки я смогу легко получать прибыль по той же схеме, какую запланировал для големов!

Йе-ху! Хочется петь и танцевать!

С другой стороны, сама палочка стоит около 3М. Воде, много, но если я ее поглощу, то не получу всю сумму. Эксперименты показали, что при поглощении предмета я получаю около 20% стоимости. Я проверял на дешевых предметах, но думаю, для всех предметов процент одинаков, поскольку это то же различие в 5 раз, как для монстра смерть и призыв в полноценной форме. Итого, от поглощения палочки я получу около 600к. Много, конечно, но не настолько, чтобы я пожертвовал перспективной выгодой ради разового куша.

Надо бы проверить ее работу. Для этого я вытащил труп огра.

- Как мне использовать палочку?

- Мммм... Попробуй так же, как ты управляешь монстрами.

Получилось на удивление просто. Огр поднялся в качестве зомби. И трата манны не такая уж и существенная, как можно было ожидать. Моих запасов хватило.

Мда... Запах не очень. А можно как-нибудь извлечь из него только кости и поднять скелетом?

В ответ на мои мысли с огра стала сползать плоть...

Угх...

Хоть вид и запах - не ахти, но получился чистенький скелет.

Отпавшую плоть я быстренько поглотил. 94к на счету. +64к. Замечательно! А скелета вооружу его же топором. Замечательный вышел "босс" для первых этажей моего будущего подземелья. Просто в тему к скелетам!

Временно отправил его заменить голема в качестве охранника сердца. Его стоимость и сила по моим прикидкам около 80к. Более чем достаточно на данный момент. Голема я забросил в хранилище. Пригодится потом, да и несколько проблемно ломать эту каменюгу.

Еще нужно решить, что делать с детенышами?

Выгода в том, что они стоят почти так же, как и взрослый огр: 70к против 100к. А если учесть, что убитый мной оценивался около 300К, то можно ожидать цену в 200к на каждого. Медведь приносит 15к/день, хоть я и не знаю его точной стоимости, но минимальная цена для его вида 1М. Исхожу из предположения, что доход около 1%/день. Значит с трех детенышей будет... 6к/день? Нужно только позаботиться об их заключении под замок и кормежке...

- Трое...

Мое бормотание сказитель воспринял по-своему.

- Да, только трое, увы. Я ожидал больше, но этот конкретный шаман оказался гурманом. Он отбирал себе только молодых и здоровых самок...

"Гурман" тоже мне! Я знаю, что бесполезно ругаться с медведем на этот счет, но меня реально задевает его отношение. А девушки действительно весьма симпатичные...

Вздох...

Настроение безнадежно испортилось. А знаете что? Я пожалуй наплюю на все расчеты и пущу огров в расход. Смерть мерзким тварям!

Сказано - сделано!

Экзекуция не заняла много времени, и теперь у меня на счету 527к. Вышло меньше, чем я рассчитывал, ну и ладно. Теперь мне хватит на небольшое подземелье. Только лучше не бросаться сразу в транжиринье средств, а все правильно спланировать.

Настроение снова улучшилось.

В этот момент меня прервал звонок от Машки. В самом прямом смысле: она активировала связь через меню.

- Хозяин, девушки все беременные. Они случайно не ограми беременны?

- Все правильно.

- А это не опасно? Мне показалось, что хозяину они нужны живые, но они же умрут так! Если хозяин хочет, то я могу избав...

- Не нужно! Я сам все сделаю!

-Как скажите...

На этом дриада отключилась.

Не то, чтобы я ей не доверял, но тут нужно все аккуратно сделать. Крайне неприятная будет работенка: устраивать аборты. Вот только моя магия исцеления тут сыграет решающую роль...

Отложу это до полуночи...

Не то, чтобы мне было уж слишком противно... Это, конечно, так, но еще мне хочется посмотреть, сколько дохода они принесут за день... Морально подготовиться тоже не мешает...

Надо еще решить, как переправить женщин к людям...

Кто-то должен это сделать...

Мой взгляд упал на медведя.

- А много ли люди о тебе знают?

Медведь посмотрел на меня с непонятным выражением.

- Хочешь мне поручить возню с ними?

Под его взглядом мне стало неловко.

- Я же просто спросил... Нужно же как-то их переправить?.. Маша одна не справится... Да и дороги не знает... И психическое состояние у них будет отвратительным...

- Вот своей милой внешностью и поможешь им прийти в себя.

- Ну... Это...

- Хватит лепетать! - строго оборвал меня сказитель, - Скажи прямо, что не подумал об этом заранее!

Угх, ну зачем так резко-то.

Медведь полюбовался на мое смятение и продолжил уже спокойным старчески-сварливым тоном.

- Этот сказитель так и планировал. Я иногда помогал людям в округе и это никого не удивит... - помолчав добавил. - В конце концов, именно я и настоял на этом деле, но в следующий раз продумывай все тщательнее.

Добавка "внучек" идеально завершила бы его тираду...

Вздох...

Я уже жаловался, что он натянул на себя роль "заботливого дедушки"?

Так или иначе - моя недоработка. Ну что ж, попробуем больше "не падать в грязь лицом"...

Подробное обсуждение планов выявило еще одну проблему: девушки могут проснуться, пока я провожу свое "хирургическое вмешательство". И тут дело даже не в том, что их много. Просто, я буду использовать на них исцеление, чтобы не покалечить, и естественно, избавлю от токсинов.

При рассмотрении средств, которые могут помочь мне увильнуть от обнаружения мы выбрали особое медицинское зелье за 2к для погружения пациента в сон и обезболивания. Довольно дорогое, но простые опьяняющие зелья нейтрализуются исцелением.

После принятия решения мы переместились к ним под ограду, благо, дриада там уже прибралась.

...

Оставшуюся часть дня я провел в разных рутинных приготовлениях. В основном, осматривал окружающую местность через глаза летучих мышей.

Если честно, то я сам не уверен, что ищу. По идее, если мне нужно место для подземелья, то таких тут пруд пруди. Как уже говорилось, эта местность просто испещрена обрывами и ущельями. Здесь подземелье нужно искать годами, но в том и проблема: имея средства я могу сворганить маленькое подземелье буквально за час. Мне наоборот нужно, чтобы его быстро обнаружили...

Сложная задачка...

А пока мне нужно еще как-нибудь организовать патрулирование окрестностей. Можно снова присоединить территорию в качестве покинутой, но это неэффективно: гоблины и без того снуют по округе и охотятся на всю мелочь. Мне нужно только обнаружение крупных угроз...

К счастью, у меня есть одна идея.

Я призвал 100 уже привычных летучих мышей и отправил их облетать территорию. Организовал патрулирование в несколько "смен" и отдал им приказ срочно возвращаться, если обнаружат людей или сильных монстров.

Параллельно я коротаю время за выращиванием различных плодоносящих кустов вокруг моей "опорной точки" в лагере гоблинов. Нужно кормить спасенных и мышек. Благо, радиуса моего контроля вполне хватает для работы не выходя из зоны подземелья. Я подумывал присоединить окрестности, но потом решил не тратиться. Извлеку пользу из ситуации: потренирую свой контроль.

Еще потратил время, чтобы сплести одежку для девчонок. Пусть считают, что это дриада сделала. Не отправлять же их к людям голышом?

Мерзкий огр действительно выбирал исключительно красавиц...

Вздох...

...

Вот и наступила ночь...

На счету 548к! +33к (2к потратили на всякие мелочи)! Стоит учесть, что за меня и медведя дают 16к, и около 2к я получил с детенышей (доход ~ 1%, стоили они около 400к и пробыли около половины дня). Итого, с каждой девушки я получил около 2к!

Можно обратить внимание на мой бюджет в целом. Он составляет на данный момент:

548376 ОД

4771478/10159025

Стоит отметить несколько моментов про мою ману.

До охоты на огра у меня не было проблем с количеством маны и оно постоянно росло, но за последние 2 дня мана опустилась ниже 5М, которые были в начале

Второе связано с тем, что я много ОД получил в последнее время от поглощения тел. При этом ОД мне начисляются, а вот мана - нет. Да и телепорты - вещь не бесплатная. Чуть не забыл, что я еще много восстанавливал собственной маны за счет этой копилки.

А вот первое связано, по моей гипотезе, с тем фактом, что вместе с "ежедневном начислении" ОД мне в течении суток поступает такое же количество маны. Именно по этой причине с момента присоединения сказителя я не ощутил никакой убыли маны. И это при том, что фактически подземелья еще нет.

Я точно заметил, что при последнем присоединении территории (дорога и полянка гоблинов), максимум маны увеличился на те же 122к, которые я потратил в ОД. Плохо, что я не обращал на это внимания раньше. Вот основную часть предела (10М) дает непосредственно сердце, я думаю.

Как итог, можно сказать, нынешнее проседание манны - временное явление. Доход маны будет расти очень значительно по мере расширения подземелья, ведь коридоры под землей стоят гораздо дешевле, чем присоединение поверхности (около 2 ОД за кубометр).

В голове промелькнули нехорошие мыслишки, что неплохо оставить девушек "в гостях" подольше, но я усилием воли прогнал все эти размышления прочь.

Осталась самая неприятная часть.

Призвал выбранные зелья (цену которых они мне почти окупили) и приступил...

...

Как же это тошнотворно - устраивать аборты с помощью корней...

Но я справился.

Даже заработал 36к... Сколько ни философствуй, но аборт - это убийство.

Уже сегодня сказитель с дриадой отправят их к людям и это уже будет не моя забота...

Все пациентки спят под действием зелий, а сам я переместился в подземелье и останусь в тени. Обо мне никто не должен узнать. Не будят же они допрашивать гоблинов в самом деле?

...

Так или иначе.

568к на счету поднимают настроение как только я взгляну на них.

И это без учета медведя и палочки!

Как ни крути, но я полностью справился с проблемой!

Уе-ху! Выкуси, сучка-богиня!

...

Так ликуя у себя в подземелье я даже не подозревал, что все только начинается и новые проблемы заявят о себе в этот же самый день...

http://tl.rulate.ru/book/63700/1672084