ГЛАВА 6. ЭТОТ МИР ЖЕСТОК (ТАПКАМИ НЕ БИТЬ, 16+).

В тот день я проследил за группой гоблинов, возвращающихся с охоты. Я как раз управлял одной из своих летучих мышей во время разведки-тренировки.

Стоит отметить, что местность вокруг довольно странная. Она представляет собой хаос каньонов и плато, покрытых лесом. Довольно хаотичное и неестественное зрелище. Каменные каньоны и склоны перемежают куски довольно ровной земли, покрытой плодородной почвой. Такое впечатление, что равнину раскололи на множество кусочков, которые потом застыли в произвольном положении на случайной высоте. Размер кусков варьируется от сотен метров до километров или даже десятков километров, наверное. Я не знаток геологии, но даже мне подобная картина кажется жутко неестественной. Похоже больше всего на какой-то постапокалиптический пейзаж. Для полноты картины не хватает только увитых плющом развалин каких-нибудь небоскребов... Но их нет.

Вернемся к нашим баранам.

Из-за подобных особенностей, местность изобилует пещерами и ручьями, и искать в них огра можно бесконечно. Вот я и пристроился хвостом за отрядом для верности.

И не прогадал.

База врага оказалась ближе, чем я рассчитывал. Стоит заметить, что мой контроль сейчас позволяет действовать на расстоянии около 4-5 километров. Так вот, база гоблинов и огр нашлись на расстоянии 3-х километров...

Сука-богиня!!! А поселить меня сразу в логове огра она не могла?! Что уж мелочиться?!!

...

Выматерившись в очередной раз у себя в голове я стал осматривать логово вместе с медведем.

Сам я закрыв глаза полностью сосредоточился на управлении летучей мышью, а своему "напарнику" показываю "кино" при помощи меню. В обычном состоянии оно невидимо ни для кого, кроме меня, но провернуть подобный трюк оказалось на удивление просто. Возможно, дело в том, что контроль изначально происходит из функций подземелья? Не знаю. Неважно.

Важным является логово наших врагов прямо перед нами. Расположено оно в пещере... Естественно... Ну где же еще ему находиться-то в подобной местности?

Гоблины...

Какое-то время я наблюдал за ними в "домашней" обстановке. Ну что можно сказать? Все ожидаемо. Картина представляет из себя что-то среднее между "тумба-юмба папуасами" и стадом обезьян. К последним даже ближе. Сходство усиливает то, что основой рациона питания являются фрукты, ягоды, корни и еще какая-то зелень. Впрочем, попадаются и кости. Хотя, стоит отметить, что мясо все-таки не так сильно распространено в пище у гоблинов.

Шум. Гвалт. Вонь.

Даже стоит сказать: вполне классические гоблины по всем гостам.

Мне пришлось прятать своего летучемышиного разведчика в тенях верхней части пещеры, чтобы не вызывать гастрономический интерес. Сама пещера огромна и имеет форму треугольника, сужающегося кверху, с довольно ровными стенами и неровной стороной-дном. Больше 10 метров в ширину и больше 30 в высоту. Прямая. Черт его знает, сколько в длину.

Такую природу испортили.

Ведь пещера, где они поселились представляет из себя отнюдь не тривиальное природное (или нет?) образование. В этом месте две плиты образовали что-то вроде огромной каменной палатки, если смотреть изнутри. При этом верхнее "ребро" отнюдь не сплошное и имеет просветы, частично перекрытые растительностью. Сейчас близко полдень и свет очень красиво льется из этих щелей. Правда, совсем рядом с потоком света находится очень удобная тень, чтобы прятаться летучей мышке... Так или иначе, на темноту в пещере жаловаться не приходится. Хотя освещение не назовешь хорошим, но мой разведчик привычен к полумраку, и мне нормально все видно. На стенах четко видны слои разных минералов. Так в округе почти везде, но дополнительный шарм пещере это дает. Данная изломанная местность просто рай для геологов. Жаль, что я в этом ничего не понимаю...

По дну течет вполне приличных размеров ручеек.

Скорее закономерность, чем исключение. В этой местности их вообще много. Вода скапливается в каменистых расселинах, которых тут неисчислимое количество и на их дне образовалось такое же множество прудов, озер, ручьев, речушек и прочего.

От созерцания меня отвлек истошный женский визг.

- Нееееееет! Аааааа!

Немного поколебавшись поспешил туда.

И дело не в жестокосердии.

Просто, я сейчас управляю летучей мышью.

Чем я смогу помочь прямо сейчас?

Ну…

Проверить нужно. Мало ли.

Пока летел на крики, в голове роились самые разные мрачные мысли.

Я был готов к многому. Все-таки, нахожусь в логове монстров. Но реальность оказалась гораздо более жуткой и мерзкой.

На горе костей огр насиловал молодую женщину. Она и кричала. Мало того, что огр вполне классический и похож на голую уродливую обезьяну, так он еще под 3 м высотой и отнюдь не худенький. Бедняжка в его лапах наводила мысли о педофилах.

Смака зрелищу добавляли явно узнаваемые человеческие черепа под ногами.

К горлу подобралась тошнота и связь прервалась.

- Что? - угх. - Это?

- Огр занят размножением... - сказитель ответил вполне спокойно.

- У.бь.ю!

Помолчав, мерзкий медведь продолжил.

- Я же говорил, что ты захочешь. Самки людей всегда остро реагируют. Вот я и подумал, что самка феи тоже не останется равнодушной.

- Заткнись! Я! Парень!

Угх. Кому я буду что доказывать с такой-то моськой и писклявым голоском?! Кто ж этих зверюшек разберет?!! Ой, маманя!!!

...

Чтобы прийти в себя, мне потребовалось какое-то время.

И его я провел в мирных переругиваниях со сказителем. Последний действительно принимал меня за девушку. Не удивительно, что он был так уверен, что я захочу прибить огра.

Огры. Вот, что о них рассказал медведь. Он совершенно холодно рассуждает об ужасных вещах. Его рассуждение о людях словно в фильме о дикой природе о размножении птиц!

Все-таки, он не человек. Может и не следовало от него ждать чего-то другого?

Итак, на мой вопрос он ответил вкратце.

- На самом деле, это не отдельная раса. Огры являются эволюционировавшей подрасой орков. Есть такая особенность у монстров, когда они эволюционируют. Да, монстры при определенных условиях могут эволюционировать... Ну, это уже другая история... Возвращаясь к данной расе, стоит отметить, что в ней существуют только особи мужского пола, и размножаться они могут только при помощи других рас, но только похожих на людей. Это что-

то вроде проклятья.

- Адское проклятье... - меня аж передернуло, интересно, откуда они вообще взялись такие.

- Адское?.. - сказитель задумался. - Совершенно верно. Сама эта раса создана в качестве солдат королем демонов. Наряду с гоблинами.

Даже так... Здесь еще и короли демонов водятся? Житуха все веселее и веселее... Уточню.

- С гоблинами та же история?

- Нет, с чего вдруг? - медведь даже удивился, - Как они вообще могли бы так выжить? - и продолжил, видя мое непонимание. - Гоблины очень слабые. Любая человеческая самка может легко придушить гоблина голыми руками. Не говоря уже о том, что они сами являются источнико пищи для многих монстров и даже обычных зверей. Гибнут во множестве по самым разным причинам. Подобный же принцип возможен только для сильных монстров, которые намного сильнее своих жертв, иначе они просто вымрут...

Сказитель замолчал, а я задумался, что тема с гоблинами стала популярна в этом плане. Особенно, во всяких третьесортных произведениях. В конце концов, о таких очевидными вещах там никто не задумывается...

- Собственно, гоблины и были созданы тем же королем демонов, чтобы не вымерли орки. У гоблинов есть и самцы и самки, как у любого нормального вида... Но вернемся к оркам. В обмен на такую особенность размножения они крайне быстро растут. Могут повзрослеть буквально за несколько месяцев. Все зависит от матери и обилия пищи. Эволюционировавшие же виды орков, в том числе и огры, уже не могут использовать гоблинов. Они могут

использовать только разумные расы, но потомство является уже эволюционировавшим и растет так же быстро.

- А разве не у всех видов потомство уже эволюционировавшее? - лучше перейдем на тему эволюции.

- Чаще всего у монстров потомство не эволюционировавшего вида... Хотя... Столь кардинальная эволюция встречается довольно редко. Чаще всего при эволюции просто приобретаются какие-то черты или магические способности... - увидев мое непонимание медведь пояснил. - Например, твои летучие мышки могут повысить свое сродство с элементом тьмы и научиться прятаться в тенях. Или даже перемещаться через тени. Последнее исключение из исключений. Конечно... Усиление может быть очень большим, но они так и останутся летучими мышами.

Эээээ... Так это не похоже на эволюционную теорию с Земли, а больше напоминает личную эволюцию, или точнее,"смену класса" или "получение способности" в RPG... Хмммм... Для подземелья подобный рост вполне естественен. Неужели для других существ так же?

- Итак. Эволюцией обычных монстров является их изменение и усиление под действием определенных условий. Чаще всего, это связано с накоплением маны и изменением органов и тканей. Правда... Процесс далеко не всегда успешен. Иногда приводит к гибели, а очень редко может привести и к появлению нового вида.

Больше похоже на мутации под действием радиации или чего-либо еще. Одно время тема была крайне популярна в смысле обретения сверхспособностей. Куча супергероев на эту тему было.

- В противовес этому у орков все стабильно. И условие довольно простое. Нужно просто много убивать...

Получение опыта! Я понимаю, что не все так просто, но в первый раз за разговор не смог удержаться от улыбки.

И эта улыбка вызвала недовольство медведя.

- Здесь нет ничего смешного. Из-за этого орки часто устраивают беспричинно целые бойни!

- А, я не об этом. Просто вспомнился один забавный момент.

- Не понимаю я этого... - проворчал сказитель напоследок.

Полагаю, его мироощущение отличается от моего в корне. В конце концов, люди тоже убивают беспричинно или по очень глупым причинам. Это в корне отличается от животных, убивающих только ради выживания... Драки во время брачного периода в каком-то смысле тоже к этому относятся...

Неважно.

Смысл в том, что поведение орков даже ближе к людям, чем к животным...

???

Интересная мысль: люди больше к злу, к демонам, чем бессловесные звери?..

Нууу...

Как бы... ДА!

Хммм... У меня такое чувство, что я сейчас "изобретаю велосипед". Люди могут стать как очень хорошими, так и очень плохими. И последние определенно хуже животных. Довольно очевидная и понятная вещь...

Вздох...

Ну и ладно.

Стоит вернуться к насущной проблеме и попробовать стать хоть чуточку лучше.

Женщин нужно спасать. Связь быстро разорвалась, но там вроде как было несколько женщин. Точно не уверен, но некоторые были беременны (с животами)...

Вздох...

Мишка в чем-то прав. в своих выводах. Оставим в стороне, что он меня девчонкой считал... На самом деле я тоже до этого не уточнял, медведь передо мной или медведица? Как-то даже не задумывался над этим вопросом. Сейчас уточнил между делом. Он - самец. между ног, то есть лап я не заглядывал, но спросил. И не смотря на то, что парень, я ведь реинкарнировавший, бывший человек. Такие вещи воспринимаю болезненно. С другой стороны, про мою реинкарнацию сказитель не знает...

Неважно.

Мне предстоит грязное и мерзкое дело, но... Отвертеться не выйдет. Мне обязательно нужно спасти несчастных. И первым делом вытащить их оттуда. Физически спасти, так сказать. Будут еще психологические проблемы, но это второй этап. Или просто спихну на людей...

Вздох...

Ладненько, оставим будущие проблемы на будущее и вернемся к первому этапу.

Нужно капитально обмозговать этот вопрос.

http://tl.rulate.ru/book/63700/1671038