

ГЛАВА 4. ДЕЛА НАЛАЖИВАЮТСЯ.

Перво-наперво переместил медведя в спрятанную комнату. Да, есть такая функция у подземелья. Можно телепортировать монстров между любыми местами. Естественно, на этажах, где нет посторонних, а медведь уже не считается таковым. Его телепортация стоит около 20к маны (моя меньше 10). Не слишком много, но и не мало. Все лозы, которыми его связывал не забыл поглотить, но это копейки.

- А почему не снял путы? - удивился медведь.

- Мана кончилась.

Нет особой нужды скрываться сейчас. В конце концов, он станет моим советником на ближайшие три года. По окончании контракта будет обязан хранить мои секреты. Или его можно будет просто прикончить, хе-хе. Идиома "мертвые не говорят" - не совсем справедлива в этом мире, где существует некромантия, но поглощение подземельем - более или менее надежный способ предотвратить возвращение из мертвых. Хе-хе-хе.

Пока я строил злодейские планы, медведь меня буквально ошаршил своей следующей репликой-вопросом.

- Странно... А не слишком ли ты слабый?

- Эммм... Не понимаю, объясни подробнее.

- Ты же аватара подземелья, так? Обычно минимальный уровень силы должен соответствовать как раз огру... Странно...

Едва удержался от очередного вопля. Все-таки, я теперь не один, а с подчиненным, вопить по любому поводу как-то не солидно... Но ничего тут странного нет. Сука-богиня постаралась. Чтоб ее &\$%^#@^\$\$%^#\$#! Сколько же она мне гадостей сделала при реинкарнации?!!

Пока я молча вопил, сжав кулаки, медведь закрыл глаза и о чем-то задумался, а потом выдал.

- Понятно, понятно...

Немного помолчал. Открыл глаза и продолжил, видя, что я ожидаю ответа.

- У тебя довольно странная аура и магические предрасположенности... Насколько я могу судить, у тебя высокие предрасположенности к магии. Весьма удивительные.

- И что это значит?

- Это значит, что у тебя низкие навыки на данный момент, но высокий потенциал их развития... Вообще-то довольно бесполезно для аватары. Твой личный вклад аватары в жизни подземелья заключается помимо собственно обустройства подземелья... Как бы это объяснить... Сердце подземелья является камнем и ему довольно сложно понять, что значат... Условия жизни для живых существ...

- Это я знаю, но почему потенциал плох?

Медведь объясняет мне уже известные вещи, но не то, почему потенциал плох. По идее, если не будет такой угрозы, как у меня с огром, то потенциал в любом случае лучше разовой силы, как я думаю.

- Дело в том, что аватару нужно защищать подземелье на ранних этапах, а потом само подземелье вырастает и силы аватары становятся не нужны... Иногда даже признаком выхода подземелья из зачаточного состояния считается момент, когда аватара перестает быть сильнейшим монстром и защитником сердца...

Сучка-богиня! #&%\$#^#\$%\$%!!!

Мысленно выматерился в очередной раз... Вздох... Ну и ладно. Будем работать с тем, что есть. Благо, у меня теперь есть мишка, а как извлечь пользу из потенциала я придумаю.

Нужно бы уточнить детали.

- Так что с потенциалом?

- Довольно странная ситуация на самом деле... У тебя очень низкая совместимость со стихиями воды, ветра и почти нулевая огня... Очень странно для расы фей. Стихия земли тоже странная. Близость к растениям не может быть низкой для феи. В конце концов, феи и сами двигаются во многом за счет магии управления растениями... Однако, у тебя еще и близость к земле не слишком высокая...

- И где тут потенциал? - этот медведь надо мной издевается? - Все низко, где потенциал?

- У тебя безумно высокая близость со стихией разума и особенно с иллюзиями. Еще со светом и целительством. Еще особо высокая с зачарованием предметов... Ну и среднее с пространством. Нууу... С последним, иначе быть и не может для подземелья.

Хммм... Фигово. Почти ничего боевого.

- Обычно у фей другой расклад. - немного помедлив продолжил медведь. - Крайне высокое к растениям всегда бывает и высокое к земле в целом. Из остальных обычно от среднего до высокого к ветру, воде и разуму, с низкого до среднего к огню, пространству и тьме. Не все сразу, но парочка из списка высокие... Тьма у тебя тоже на нуле. У всех аватар еще средний потенциал магии контроля разума и пространства... Да, еще у фей высокий темп роста количества маны, а у тебя он колоссальный, но вот на данный момент запас даже низкий по меркам твоей расы. Его даже сложно оценивать, поскольку феи во многом состоят из маны. Вот я и не смог толком рассмотреть.

- Рассмотреть?

- Да, я хорошо вижу потоки маны. К тебе в подземелье и пришел в поисках места с высокой концентрацией маны.

В этот момент живот медведя громоподобно заурчал. Пришлось тратить оставшиеся ОД (344) на прокорм. Медведь попросил мяса для восстановления. Я и призвал нескольких монстров-кроликов. Самый дешевый вариант, 10 ОД за нос, на вид обычные кролики, только с рогом на голове.

Вид того, как медведь их разрывает и пожирает отбил охоту разговаривать.

Снова стала давить разница в размерах и накатил страх...

...

В течении дня у меня еще случались приступы страха, но я старался постепенно привыкнуть к соседству с медведем, коротая время за разговорами. Да и раны его исцелил между делом.

Многое удалось узнать.

Те самые "предрасположенности", о которых рассказал мишка, являются чем-то вроде таланта к освоению магии.

Вообще, магия - это по сути управление маной. Теоретически. А по факту все несколько сложнее. Можно сравнить с теми же боевыми искусствами. Фехтование - это далеко не просто размахивание мечем. Или другой пример - рисование. Формально, берешь кисточки и краски и рисуешь, вот только, нарисовать картину - совсем не просто. С магией та же история. Да еще и сама мана делится по стихиям. И у каждого талант к управлению разными видами разный.

Всего 8 видов или элементов маны.

4 стихийных, их еще называют основными: огонь, вода, воздух и земля. У них еще есть "продвинутые" версии, соответственно: огонь - энергия, вода - лед, воздух - молния, земля - растения. По сути, это одна и та же стихия, но способности между элементами каждой пары могут разниться. Хотя и не бывает слишком уж большой разницы. Не бывает, чтобы к земле был ничтожно мал, а к растениям высокие способности. Даже сочетание средние - очень высокие является редкостью. И обычно к продвинутой способности ниже, чем к простой.

Стихии взаимодействуют следующим образом: Огонь<Вода<Воздух<Земля<Огонь (Огонь<Вода означает, что вода легко побеждает огонь). Последнее не является абсолютном, но учитывается почти везде. Именно из-за подобного взаимодействия у фей хуже всего с огнем из стихий, поскольку они (или мы?) являются частично растениями и принадлежат к стихии земли.

Остальные 4 вида называют дополнительными, поскольку все они имеют условие для использования и не могут использоваться без выполнения этих условий. Это элементы: Разум, Пространство, Свет и Тьма. Разум и пространство мало взаимодействуют с другими, тьма разрушает стихийные, но сама легко разрушается светом, сам свет практически бесполезен против стихийных. Условия для использования этих стихий: свет требует сострадания, сочувствия и т.п., причем, искренних. тьма наоборот - ненависти и злобы, разум - воображения, а пространство - пространственного мышления. Если с выполнением этих условий все плохо, то со стихией будут большие проблемы. Особенно жестко это относится к свету и тьме. Еще у дополнительных стихий нет деления на подэлементы, как у стихийных, но есть на типы или разделы. Например, в пространстве есть зачарование предметов и телепортация, а в тьме некромантия и прямое нанесение урона. Последнее весьма жуткое, поскольку заставляет цель буквально сгнить.

Еще подробно уточнил про магические способности медведя. Оказалось, что помимо базовой "связи с высшей сферой", он имеет множество способностей элемента разума. Чувство ауры, чувство маны, чувство лжи, эмпатия, магия контрактов, немножко телепатия и создание иллюзорного тумана, сбивающего ориентирование в пространстве. С помощью последнего медведь и сбежал. К сожалению, все остальные способности неприменимы в бою...

С другой стороны, все эти "чувства" медведя и его "связь" наводит на веселые мысли. "Инвентарь" у меня уже есть. Подъехала "госпожа оценка"?

Вот уж не знаю, смеяться или плакать.

Но главное, думаю, не потерять связь с реальностью. Не забыть, что вокруг реальность, а не игра, а вторженцы - живые люди.

Да, пока их не было. Да, мне придется смотреть на их смерти. Как подземелье, я от этого не убегу. Я могу снизить риски, но что бы я не делал, все равно найдутся враги, что захотят мне навредить, или дураки, что проигнорируют все предупреждения и сдохнут.

Но! Нужно помнить и не забывать.

Еще выяснились некоторые крайне полезные особенности подземелья. Оказывается, если аватара защищает сердце, то может получить разные усиления за трату ОД. Например: повышение скорости заживления ран, постоянное восполнение маны или прочее в том же духе.

Я даже и не знал о таких особенностях. Надеюсь, они мне не пригодятся, но запомню. Так, на всякий случай

...

За разговорами прошли сутки и снова настала полночь. Время поступления денег, которого я с

предвкушением ждал весь день!

Иииии...

+16272 ОД!!!

Мой доход прошлой ночью был 1071 ОД, а значит, мишка приносит мне 15201 ОД в день. Даже больше, чем я рассчитывал! Дела определенно идут на лад. Итак, нужно спланировать дальнейшие действия. Просто глаза разбегаются от открывшихся возможностей.

Перво-наперво потрачу 10к на новый этаж и присоединение наружных территорий. Мне нужно находиться на солнце. Можно, конечно, накопить на помещение с искусственным небом в подземелье, но у меня есть эксклюзивная возможность, грех было бы ею не воспользоваться. Да и про выполнение обещания разобраться с огром неплохо бы подумать, а мне проблемно покидать подземелье. По присоединенной поверхности я, естественно, могу спокойно перемещаться. Проблемы могут возникнуть, если я высоко взлечу, ну да это мелочи.

Короче, веселее будет расширяться на поверхность, вот так и сделаю.

А цены такого расширения кусаются, да еще как: 40 ОД за 1 м2! И это при том, что 15 ОД стоит 1м коридора габаритами 3*3 м. Просто грабеж!

Нужно будет придумать что-нибудь.

<http://tl.rulate.ru/book/63700/1671019>