

46 глава - Три Великих Империи

Переход от фальшивого фаната к настоящему поклоннику!

Большие груди с мозгами. Шарми стала местной хозяйкой СШФ!

Хотя все еще продолжались дискуссии с целью по смеяться, все признавали силу Шарми. Ее приспособляемость позволила превратить проигрышную ситуацию в ловушку вырывая победу!

В конце концов подготовка — это половина победы.

Лаура отказалась смотреть бой Шарми, но Анлор и Арнольд Тейтон посмотрели его. Они смотрели пока не стали выглядеть так словно сейчас начнут кашлять кровью, это совсем не было на них похоже.

В прошлом, Шарми уступала Лауре. У Лауры был ее Взрывной Огненный Медведь, который в сочетании с ее отточенной способностью делал из нее страшного врага и в ближнем и в дальнем бою. Однако, сейчас ситуация отличалась. Шарми воспользовалась своими недостатками.

«Это может быть вызовом командиру.»

«Похоже. В этом году люди из крупных академий приложили максимум сил на тренировках. Моим боям даже в двадчатку лучших будет сложно попасть.»

«Кажется этим летом никто не отдыхал. Все тяжело готовились к СШФ.»

«Если мы сможем достигнуть хороших результатов в этот раз, это будет приносить свои плоды еще не один год. Самое собой что все уделяют этому внимание. Кроме того, говорилось что торговый альянс подготовил призы, включая несколько экземпляров лучшего рунного оружия, редкие и драгоценные предметы и материалы. Даже ходят слухи что будут духовные животные.»

«Похоже нам нужно приложить еще больше сил на тренировках. Иначе командир нас порвет. Нужно вернуть остальных парней сейчас же и отдать тренировкам все оставшееся время.»

Арнольд Тейтон чувствовал, как начал волноваться больше обычного. Сейчас все тяжело тренируются и если они сами не приложат больше сил, шанса на победу у них не будет. Это было неприятно ведь иначе слава города Копперфилд будет запятнана их же руками.

Анлор внимательно и серьезно стал пересматривать бой. Похоже не только он этим летом приложил много сил на преодоления своих недостатков. Это была не простой удар молотом, в него включены множество тонкостей ближнего боя. Анлор боялся, что клан Шарми приложил много усилий что бы помочь ей.

Изменение излучения силы души на тип ближнего боя одновременно с изучением множества вариаций техник ближнего боя и оттачивания тактик, все это нельзя получить с наскока без экспериментов. Точность и уверенность Шарми во время боя показали, что это далеко не одноразовый трюк.

СШФ очень серьезно относился к каждому бойцу героической души с высокими навыками. Если бы кто-то принес славу своему городу, то не только бы академия получила прирост поступаемых ресурсов, но также и заслужившему Федерация с Торговым Альянсом дали бы награды и крайне необходимые ресурсы и предметы для раскрытия его героической души. Для тех, у кого за спиной есть кланы, они получают еще большую поддержку, а для тех, кто пришел с низов это будет шанс изменить свою судьбу.

Говоря прямо, для тех, кто еще не раскрыл свою душу, это стало бы возможностью. И только для тех, кто уже раскрыл свою душу это было бы прямым билетом в светлое будущее.

Те, кто родился и живут в городе Федерации были весьма удачливы. По крайней мере это касалось людей, живущих на этих землях. В дальних империях была совсем другая картина.

В прошлом, во времена, когда людям еще только предстояло войти на пик развития, они собирали ресурсы из черных дыр. Высшие эшелоны человечества встретились с большой проблемой и было принято решение отправить часть элиты и богатых людей на луну. Конечно, в то время на Луне могло уместиться довольно малое количество людей.

Большая часть населения была сосредоточена в Евразии. Такое решение было принято после взятия в расчет множества факторов. Евразия была выбрана потому что последствия землетрясений и цунами были минимальные. В это время более пятидесяти стран объединили огромное количество ресурсов, для создания сотен городов. Их завершение создало множество оптимистичных взглядов относительно выживания.

Из-за черных дыр начались смещаться тектонические плиты. Евразия пострадала меньше всего, в то время как Океания продолжала разрываться на группы разрозненных островных цепей.

Северная Америка, Южная Америка, Африка. Этим континентам так же удалось остаться нетронутым во время сдвигов, однако тектонический сдвиг вызвал движения магнитных полей, заставляя их с каждым годом приближаться к Евразии. Это было известно, как движение Нового Мира и было одной из причин увеличения активности между Свободной Федерацией и другими империям за последнее десятилетие.

После великого сдвига территория оставленная человечеством не пропала даром. Человечество полагалось на их боевое мастерство и понимание силы души дабы выжить. Хотя не все тектонические плиты развалились, степень мутации в многих областях выросла.

Например, люди и другие формы жизни на Африканском континенте стали намного сильнее, особенно насекомые. Повсюду, куда бы вы не пошли армии муравьев были неуязвимы, и они легко стали повелителями континента. Джунгли Южной Америки стали миром монстров. Сдвиг пробудил животный инстинкт дикой природы, делая их доминантой силой. Это так же относилось и к людям, живущим там. Хотя им не хватало хорошего оружия и боевых приемов, они выживали, полагаясь на свое прекрасное телосложение.

Что на счет Северной Америки, один из самых великих зон старой эпохи, много кто остался там, хотя большая часть населения мигрировала. В конце концов оставшиеся объединились тем самым образовав Империю Кайзера.

Хотя империи не были столь же едины как Свободная Федерация, они обладали внушительной военной силой. Кроме них вокруг земного шара было множество и других очагов силы. В результате чего порядок был полностью разрушен и выживание стало основной задачей.

Спутники на орбите после изменений не особо пострадали. Для больших континентов это означало что хоть какое-то подобие коммуникации оставалось. Только моря и океаны рассматривались запрещенными для людей.

Связь была должным образом сохранена. За последние пятьдесят лет также возобновился обмен сотрудниками и материалами. Это в основном касалось рунной технологии, чтобы минимизировать разрыв между континентами. Неудивительно, что этот проект потребовал такое больше количество энергии.

Свободная Федерация помогала каждой из великих сил на трех великих континентах создать торговые города. Они развивались и дали горд Инка Империи Кайзер, Восходящий город Империи Тутанхома и город Анаконда Империи Амазонок в Южной Америке. Эти города изначально были малыми городами Федерации, но внушительно развились за последние года в результате крепких экономических отношений. Используя знания и технологии как товар, Свободная Федерация получила огромное количество редких и ценным материалов от трех великих империй.

В глазах Свободной Федерации три великих империи были простыми дойными коровами, полные разного рода дикарями новой эры.

После катастрофы внутри Империи Кайзер и потери города Инка их текущим торговым и деловым городом стал город Силла.

Империя Кайзер

Молодой человек с короткими черными волосами спокойно смотрел видео ролик на своем скайлинке. Это был бой между Шарми и Брадом. Однако он не смотрел сам бой, но уделял больше своего внимания обсуждениям внутри галереи.

«Молодое поколение Свободной Федерации и вправду может так наслаждается жизнью, что относится к сражениям как к игре...» Молодой человек немного задумался в то время как на его лице появился намек на улыбку.

«Федерация слишком богата, что позволяет им наслаждаться миром. ОП система дает силу, но в это же время заставляет терять бдительность. И все же эти ублюдки продолжают выбивать наши ресурсы каждый день!»

Перед молодым человеком было пять солдат в военной форме. Все они были разного возраста. Кому-то на вид было более 50 лет, другому на вскидку 40. Самому младшему было чуть больше десяти.

<http://tl.rulate.ru/book/637/77085>