

Город Тяньцзинь служил удобным местом для транзита, через него проезжают множество бронированных поездов чтобы дозаправиться и сделать пересадку людей. Салон отряда был пуст. При входе четверка из Общества Одаренных автоматически заняла внешние сидения, оставляя сидения у окон для своих старших которые прощались с родственниками.

Старшие должны были подавить свое волнение так как получили поддержку и советы от своих старших. Незадолго до того как бронепоезд двинулся и сразу после того прошлись небольшие волны криков прощаний через окна и наконец весь салон затих.

«Мы наконец свободны! Время вечеринки, люди!» - Нуминь была первой кто ощутив свободу начала вести себя неподобающе. После того как она много плакала с своей мамой, она просто хотела вытянуть себя из депрессивной дыры, в которую ее мать, величайший демон, поместила. И единственный способ сделать это, это устроить вечеринку!

«Я решила!» - объявила Лили открывая свой гигантский рюкзак и показывая различные типы лакомств и закусок: «Я приостанавливаю свою диету на следующие три дня что мы будем в поезде!»

«Мы не можем просто играть в случайную игру! Это должна быть командная игра!» - сказала Милами, возвращая всех в реальность: «Мы должны быть командой! В конце концов чем больше людей тем веселее, верно? Ван Чжун, как наш капитан, ты должен придумать такую игру!»

Посмотрев на лица полные ожиданий, Ван Чжун почесал свою голову прежде чем ответить: «Давайте тогда поиграем в карты. Нам нужно три лидера и остальные сформируют вокруг них группы. К проигравшим будет крепиться бумажка что указывает на это!»

«Я буду в группе с большим братом Ван Чжуном!» - объявила Эмили сразу же прыгая к Ван Чжуну. С широкой улыбкой Барран также выбрал вариант быть на стороне Ван Чжуна и сказал об этом решении группе: «Я также выбираю нашего капитана!»

«У меня есть опыт в этой игре, считайте что я тоже учувствую.» - Колби не любил много говорить. В отряде он был практически невидимкой. Однако его учитель на факультете убийц сказал, что быть незаметным это как раз тот навык что нужен убийце. Характер Колби очень хорошо подходил пути убийцы. Однако его родовой талант не подходил этому. Кроме того, он был простолюдином и не имел прочной основы и окружения что хорошо раскрыли бы его потенциал. Жаль что у кого-то с такой способностью сердце истинного убийцы.

«Это Шэн Цзи(китайская карточная игра)? Я знаю ее.» - сказала с улыбкой Скарлет. Милами сразу же присоединилась к ее группе.

«Вы ребята осмелились играть в Шэн Цзи против меня!» - выкрикнула Нуминь закатив рукава: «Разве вы не знаете что ваша старшая сестра богиня азартных игр в Академии Тяньцзиня? Я просто порву вас всех! Грей, иди сюда и сформируй с своей старшей сестрой группу и я гарантирую что ты не проиграешь!»

«Хорошо, старшая сестра» - согласился Грей. В конце концов Грей был известен как «сияющий и ослепительный мужчина что никогда не отказывает» и в общем не возражал ни против какой группы.

Дальше была суперкарточная игра!

С невероятным отчаянием Нуминь обнаружила что ее титул богини азартных игр был под угрозой. Среди четырех групп только Скарлет была хуже нее и то совсем немного. Однако благодаря удаче показатель проигрышей Скарлет была даже ниже чем у нее.

Что касается Ван Чжуна, он никогда не играл в карточные игры. Однако нельзя исключать его ужасающий интеллект. Фактически сильная игра в карты требовала высокого интеллекта. Это связано с тем что для хорошего конца нужна не только простая логика, но также хорошая память, умение быстро анализировать и считать вероятности. Четыре колоды карт это в общей сумме 208 карт. Поняв правила Ван Чжун успел высчитать с какой вероятностью какие карты получила каждая из групп и это сделало его почти непобедимым. Весь день проведя за играми его группа проиграла только три игры.

Однако самым ужасающим был этот низко оцененный и незаметный Колби.... Этот парень...

Нуминь чувствовала что если бы Колби захотел, он бы точно смог сменить карьеру став полноправным игроком. Ван Чжун полагался на свою память, логику и быстрые расчеты. Однако его способ играть в карты был предсказуем, а способ игры Каолби оставлял людей в ужасе. Три проигрыша Ван Чжуна были связаны с использованием множества трюков Колби. Что касается его самого, то он не проиграл ни одной игры.

После дня игры бумажки покрывали почти каждый дюйм лица Грея, Нуминь, Скарлет и Милами. Со стороны Ван Чжуна, Эмили и Барран все еще взволнованно давали ему советы. На стороне же Колби, Лили уже заскучала поедая закуски. Поскольку он находился на совершенно ином уровне чем остальные, там не было на что смотреть. Нет необходимости в неумелом советнике при гениальном генерале. Если вся группа может быть побеждена одним человеком, то это показывает насколько там разные уровни.

Путешествие определенно были приятным. Первый день бы более приятным, все играли в карты общаясь под солнцем и любясь иногда видом из окон.

Окна в бронепоезде были наглухо закрыты. Иногда они ничего не видели потому что поезд ехал на высокой скорости из-за сильной радиации в воздухе что вступала в контакт с поездом. Хотя эта радиация для новых людей мелочью, никто не хочет проверять свою стойкость к радиации во время путешествия.

Через окна они видели просто захватывающие пейзажи.

Большая часть огромной пустоши все еще осталась неизведанным миром. Даже на континенте где располагалась сотня городов Федерции, где уже было довольно свободы, площадь которую занимают города меньше одного процента в сравнении с пустошью. Большая часть пустыни была бесплодной и опустевшей, с мертвой растительностью и заросшими повсюду сорняками. Иногда они могли видеть одиноких мутированных монстров внимательно смотрящих на поезд проходящий мимо. Почувствовав поток кинетической энергии от быстрого поезда они все в страхе разбегались.

Каждую сотню километров или около того можно было увидеть военный лагерь недалеко от путей, точно такой же в какой однажды их привела Грейс для групповой тренировки. Основная задача этих лагерей была выживание и зачистка монстров в радиусе сотни километров от путей. Естественно их боевая сила была не самой высокой и среди них нет солдат Героической Души. В некоторых лагерях даже были непробужденные обычные люди. Они обычно зачищали малые группы монстров и жили в основном ничего не делая. Однако если они встретят сильного мутированного монстра или гигантскую орду монстров, то это будет катастрофой для

таких лагерей. Если кому-то сильно повезет, то он сможет связаться с высшими эшелонами и запросить элитные силы специализирующиеся на этом, если же удача отвернется то против таких высокоранговых монстров или орд монстров все что ждет такие лагеря это смерть и разрушение.

Во время путешествия все смогли увидеть лагерь что недавно был разрушен. Казалось что гарнизонные войска уже справились с причиной разрушения и лагерь уже в процессе восстановления. Однако до сих пор было видно кучу обугленных тел и просто останков лежащих местами, судя по их количеству там было много людей. Когда они увидели эту сцену было трудно сдержать шок и удивление.

Увидев эту сцену в нескольких милях от себя все прекратили разговоры. Люди все еще были непередаваемо далеки от того чтобы вновь стать правителями Земли. Начиная с темных времен люди больше не стоят на вершине пищевой цепи. В академии они могли спокойно проживать свои дни, но в пустоши, снаружи, каждый день был жестоким опытом, иногда которому предпочтешь смерть. Со всем этим им в будущем предстоит столкнуться. Возможно однажды среди такой же кучи тел будут и они.

<http://tl.rulate.ru/book/637/204558>