

Утро.

Утренний солнечный свет проникает в лес сквозь просветы между листвой деревьев.

Я проснулся около рассвета и растянулся на высокой ветке, которую прошлой ночью использовал в качестве кровати.

- Кумьяа!

Приятно потянуться!

Ну...

Вчера солнце начало садиться сразу после того, как я получил яблоки, и было слишком рискованно передвигаться после наступления темноты... поэтому я решил лечь спать как можно быстрее.

Хотя, заснуть тоже оказалось не так-то просто...

Слишком опасно спать на земле посреди леса, где кругом бродят демоны. Может, я и не столкнулся бы ни с одним, но была вероятность, что там могут быть волки, медведи и другие опасные животные.

Когда я подумал об этом, местом, где я мог бы спать естественным образом, было бы дерево. На высоте нескольких метров вождь не смог бы меня достать, поэтому я забрался на верхушку дерева и заснул.

Я был измотан морально и физически, поэтому легко заснул. Но поскольку мне было очень страшно, я просыпался при каждом звуке и ощущении присутствия, так что я не очень хорошо выспался...

Я не чувствую, что полностью оправился от усталости...

Честно говоря, если бы я был в своем старом мире, я бы всерьез задумался о том, чтобы пару раз поспать, даже если бы это означало опоздание... Но если я опаздываю, то остаток дня проходит ужасно, поэтому я всегда заставляю себя встать...

Я спрыгиваю с ветки, щелкая лапами, и приземляюсь на землю.

А... если подумать, я ведь совсем не боюсь прыгать с высоты или спать на высоких местах? Не то чтобы я всегда особенно хорошо относился к высоким местам, но, наверное, это часть кошачьего бытия. Слава богу, я не боюсь.

Я достаю из инвентаря вчерашние кусочки яблок, и съедаю их на завтрак.

Хм? Яблоки не стали коричневыми от окисления...? Кусочки по-прежнему чистые и сочные, как будто их только что очистили.

Может ли быть так, что внутри коллекционного ящика время останавливалось? Если это так, то я так рад, что мне не нужно беспокоиться о том, что еда или вода испортятся!

Я быстро пью воду, а потом... Давайте есть!

Что ж, сегодня я снова отправляюсь вдоль реки.

Я начал идти, но никаких изменений не было...

Я иду, пока не зайдет солнце.

Когда я устаю, я отдыхаю. Через некоторое время я иду еще.

Я делаю это весь день, но ничего не меняется.

Я вижу несколько теней, похожих на животных, но я слишком боюсь даже попытаться опознать их, чтобы не подвергнуть себя опасности, если подойду слишком близко.

Здесь нет человеческой деревни.

Здесь нет людей.

Я не могу найти никакой новой пищи... но я нашел эти три гриба. Я не могу сказать, съедобные они или нет, поэтому пока положу их в коллекционный ящик.

[Гриб ур.2]

Категория: Материал

Размер: Маленький

Редкость: F

Количество: 3/30

Ну, выглядит вот так.

Было бы неплохо хотя бы определить, ядовиты они или нет... но это не так удобно...

Даже если они не ядовиты, мне бы не понравилось есть сырые грибы...

...Продолжение прогулки без цели оказалось более физически и умственно утомительным, чем я ожидал.

Как далеко мне придется идти? Как долго мне придется идти? Не зная определенной конечной

цели, я испытываю чувство тревоги и страха, как будто мое тело постепенно затягивает в болото.

Однако если я перестану ходить, это будет конец пути.

Если я не хочу умереть, я должен идти.

Уже немного темнеет, но я думаю, что сегодня пройду еще немного... но, когда я вышел на улицу, я почувствовал что-то.

- Ми?

Странное чувство.

- Вонь.

Это запах, который я никогда раньше не чувствовал в лесу.

Гнилостный запах ударяет мне в нос.

Я кашляю, затем оглядываюсь вокруг в поисках источника зловония.

Он находится на другой стороне ручья - я не вижу дальше деревьев и травы, но, возможно, это не так далеко. Хотя я не знаю, насколько можно доверять кошачьему обонянию.

Почему бы мне просто не пойти туда?

Если я заметил запах, то другие животные и демон тоже должны были его заметить. К счастью, животные не любят сильных запахов, так что приближение к нему не должно быть рискованным... Если только не происходит что-то, чего не улавливает мой здравый смысл.

Я перепрыгиваю через ручей на другую сторону.

Мне удастся сделать это с относительной легкостью благодаря полученным бонусам силы, но если бы я прыгнул так в самом начале, я бы упал в реку, как в эстрадном шоу...

Токотоко. Я подхожу ближе к источнику запаха.

Ух ты... Когда я подхожу ближе, мой нос начинает покалывать... Кажется, у меня хорошее обоняние...

Я не могу не задаться вопросом: "Действительно ли мне нужно подойти ближе?". Я действительно так не думаю... но мне любопытно, не так ли? Моя склонность к "резиновой шее" пробудилась.

Я никогда не знаю, какая опасность может подстергать меня за углом, поэтому я буду держаться настороже.

Пробираюсь сквозь траву, чтобы добраться до источника запаха.

Там...

- На земле лежит человеческий труп.

- Мья!

Уххх!

...Я был поражен этим зрелищем и закричал.

Я поспешно закрываю рот и смотрю, нет ли чего поблизости. Все в порядке? Я не уверен, что что-то приближается из-за моего крика.

...Все в порядке... Я в порядке.

Хорошо.

Я делаю глубокий вдох и успокаиваюсь.

Какая неожиданность...! Я ожидал, что это будет какой-то труп, судя по вони... но я не думал, что это будет человеческий труп.

Я осмотрел его снова.

Это труп мужчины. Он был мускулистым, возможно, шести футов ростом?

На нем кожаные доспехи, рядом с телом лежит сломанный пополам меч... Какой фэнтезийный наряд... Это действительно другой мир.

Кроме всего прочего, у него отсутствует половина лица.

Части тела без доспехов, казалось, были съедены зверем, обнажая почерневшую плоть и сломанные кости от головы до пальцев ног, гнилая кровь комками валяется на земле вокруг ран, и повсюду кишат насекомые.

...Мерзость...

Это травмирующее зрелище, которое заставило бы меня выbleвать все, что было в моем

желудке, и не иметь возможности есть пищу в течение некоторого времени, если бы я все еще был человеком, но я не чувствую отвращения настолько, чтобы меня вырвало прямо сейчас...? Это потому, что я кошка? Как плотоядная кошка, туши животных не являются чем-то таким, о чем стоит беспокоиться...?

Как бывший человек, я бы хотел вырыть ему могилу, но я буду в еще большей опасности, если потрачу время на это в этом теле.

Я не знаю, чей это труп, но я хотя бы тихо помолюсь за его душу.

Мне неохота возиться с трупом... но здесь я тоже на грани жизни и смерти, поэтому я освобожу его от вещей...

Я чувствую такую вину и отвращение к себе... но мне просто придется жить с этим.

Я прикасаюсь к кожаным доспехам, в которые облачен труп. Как только я прикасаюсь к нему, доспехи исчезают, а труп прикрывает только внутренняя подкладка.

[Кожаная броня ур.4]

Категория: Доспехи

Размер: Большой

Редкость: F

Количество: 1/10

Бонус к физическим способностям добавлен благодаря сбору новых предметов (эффект: незначительный).

Я получил свой первый предмет в категории "Доспехи"...

Вместо того, чтобы радоваться, мне хочется плакать, потому что кража чего-то, принадлежащего кому-то другому, тяготит мое сердце, даже если он мертв.

А? Лимит владения - десять? Возможно, у вещей из категории доспехов есть более строгое ограничение, чем у материалов...?

Далее, сломанный меч.

[Поврежденное оружие ур.1]

Категория: Материал

Размер: Маленький

Редкость: F

Количество: 2/30

Благодаря сбору новых предметов был добавлен бонус к физическим способностям (Эффект: незначительный).

Не думал, что сломанный предмет будет признан оружием.

Хорошо, что предмет был разрезан пополам, так что их два, и я получил этот бонус.

Как раз когда я собирался приступить к следующему предмету, я заметил, что в журнале есть еще кое-что, поэтому я закрыл глаза, чтобы прочитать его.

- Поскольку вы выполнили условие [Собрать 10 предметов], вы можете выбрать один из следующих бонусов:

>Физическое усиление: (Эффект: Основной)

>Увеличивает предел количества предметов, которые вы можете иметь в коллекционной коробке.

>Получить новый навык (случайный).

Ооо, неплохие бонусы на выбор!!!

Это своевременная удача, чтобы излечить мое уныние.

...Может, этот человек говорит мне: "Живи правильно"? Уверен, я просто думаю о том, что мне удобно.

Да, хорошо, давайте сделаем это!

Что же мне выбрать?

Честно говоря, больше всего я хочу физического совершенствования.

Не тот легкий эффект, который я получал до сих пор, а большее усиление моих физических способностей. Возможно, это будет большое усиление, которое я смогу почувствовать.

Если мои физические способности увеличатся, я смогу легче передвигаться и иметь больше шансов убежать от врага. Мои органы чувств тоже усилятся, что поможет мне найти больше пищи...

Но... должен ли я думать только о ближайшем будущем?

Если я буду думать дальше, то первым вариантом, который можно отбросить, будет физическое усиление. Даже если я не получу этот бонус, в конечном итоге я получу столько же силы, собирая новые предметы. С другой стороны, два других, вероятно, тоже можно будет получить позже.

Два других... увеличение количества предметов, которые я могу иметь в своей коллекционной коробке - откровенно говоря, это лишнее. Мне не нужно больше предметов, чем у меня уже есть... Ну, если бы мне пришлось выбирать, я бы выбрал воду. Я не то чтобы говорю: "Я определенно хочу это!". Это скорее что-то вроде "если можешь себе это позволить, возьми".

...И последнее.

Получить новый навык... Что это такое? Я не уверен, хорошая это идея или нет, поскольку в скобках написано "случайный"...

Так вот оно что, да? Это гача способностей?

Вы можете потратить один бонус и вытянуть гачу...

...Это напоминает мне о том, как я учился в школе. Я слил все свои деньги, заработанные на подработке за целый месяц, на гачу и прошел через ад за это... Я уверен, вы будете рады узнать, что я был не один такой. Я уверен, что вы согласитесь.

...Стоит ли мне попробовать? Я не уверен, что получится, но попробовать стоит. Я не уверен, будет ли эта гача выдаваться в качестве бонуса в будущем, но...

Была выбрана опция "Получить новый навык". Вы получите один случайный производный навык.

Хм? Что такое производный навык?

Вы получили производный навык: [Усиленный выстрел].

Поскольку условие [Приобретите производный навык] было выполнено, появились следующие категории:

Категория: Производный навык:

Теперь вы сможете собирать навыки в выпущенных категориях.

Подождите? Что? Я могу не только собирать предметы, но и навыки!? Это так здорово? Это действительно так многогранно!?

Нет, я имею в виду... разве это не потрясающе...? Я могу собирать все, что захочу... становясь настоящим "Коллекционером"...

Ну, давайте отложим мое удивление на минутку.

Что это за способность - Усиленный выстрел? Судя по названию, я предполагаю, что это усиление способности стрелять? Например, из пистолета? Из лука? У меня нет ничего подобного. Даже если бы у меня было такое, я бы не смог им воспользоваться, потому что я кот.

...Это, да, ну, а... разве это не похоже на проигрыш?

Нееееееееееет!!!?

- Мяааааааа!!!?

Отчаяние, которое я чувствовал, когда был в школе, вернулось ко мне, и я опустился на место, положив голову на лапы.

Я потратил впустую свой драгоценный избираемый бонус!

Стоит ли делать это один раз, чтобы посмотреть, что из этого выйдет? Нет! Честно говоря, это просто повод поиграть с чем-то подобным!

<http://tl.rulate.ru/book/63690/1681413>