

Пусть пришелец и сказал следовать за ним, этого даже не требовалось. Поверхность под их ногами сама начала двигаться, быстро переноса “пассажиров” вперёд.

Пресс-секретарь испугался от такой скорости, думая, что упадёт. Однако, он вскоре обнаружил, что вообще не может контролировать своё тело, будто бы его ноги примёрзли к полу.

Спустя 5 минут, они достигли точки назначения.

Мужчину чуть не вырвало, но он смог сдержать свой завтрак в себе, лишь бы не упасть в грязь лицом перед гостями.

— ИИ, создай два стула и отправь нам ещё один универсальный браслет, пожалуйста.

— Как прикажете, капитан.

Как только прозвучали эти слова, из чёрного сплава, будто бы из живого существа, выплыли два стула.

Капитан смущённо сказал:

— Ах да, я ведь всё ещё подобающе не представился. Меня зовут Килла, я капитан разведывательно-установочной группы королевства Александра. Мы занимаемся поиском новых форм жизни, но, в основном, устанавливаем сигнальные UVR-башни вокруг новооткрытых звёздных систем, — сказал он, и затем спросил. — А что насчёт вас?

— Мне тоже приятно познакомиться. Я — Джейкоб Миллер, нынешний представитель Организации Объединённых Наций, и я здесь, чтобы представлять всё человечество.

Джейкоб назвал своё имя, протягивая руку собеседнику. Килла пожал его руку в ответ.

— Хорошо. Если они послали вас, значит вы достаточно квалифицированы для этого. Ну ладно, хватит болтовни — ваш универсальный браслет прибыл.

Пришелец, сидевший на стуле, взял маленький браслет, выплывший из подлокотника. Этот браслет идеально подходил размером под человеческое запястье.

— Это называется универсальный браслет, или коротко - AP браслет. Он включает в себя множество функций, как возможность звонить, встроенный сканер, ИИ помощник и что самое главное - ключ в UVR . Подойди ко мне и одень его. Он привяжется к твоему сознанию, так что лишь ты сможешь его использовать.

Представитель засомневался, не зная, было ли всё только что сказанное правдой. Может быть, это штука — устройство контроля над разумом. Килла увидел сомнения своего собеседника и улыбнулся, будто бы наблюдая совершенно нормальную реакцию.

— Я знаю, что ты не доверяешь мне, но твой страх беспочвенен. У меня нет никакой причины вредить тебе или твоей планете. По крайней мере, пока вы не сделаете свой выбор. — он пожал плечами и продолжил с недовольным выражением. — Это один из минусов пребывания в альянсе - вы вынуждены следовать его строгим правилам, иначе будете уничтожены. Так что просто надень браслет, и ты получишь все знания, за которыми пришёл.

Джейкоб расслабился, понимая, что ему всё равно придётся одеть это, чем бы браслет ни был.

В конце концов, всё, что он скажет или сделает, может быть использовано против него и его планеты. Мужчина подошёл к Килле, взял протянутый ему браслет, и надел его на своё запястье. Сразу за тем, он сел рядом с пришельцем.

Гость из космоса объяснил, как использовать этот инструмент:

— Во-первых, вы должны привязать браслет к своему сознанию. Для этого, просто направьте экран на свои глаза и призовите у себя в уме “Королеву ИИ”, всё остальное браслет сделает сам.

Нервничающий, но заинтересованный, Джейкоб сделал так, как сказал пришелец. Мгновенно, его зрение помутилось, а тело осело на стуле, будто бы лишённое души.

10 секунд спустя...

— Добро пожаловать, господин Джейкоб. АР браслет был успешно привязан к вашему сознанию. Отныне, лишь вы сможете использовать его. Если желаете узнать подробности, я к вашим услугам.

Слыша холодный и монотонный голос женщины, Джейкоб открыл глаза. Осмотревшись, он понял, что сидит на белом стуле в абсолютно белой комнате. Всё было молочно-белым, даже его одежда.

— Кто ты, и где я? — нервно спросил мужчина.

Холодный голос женщины прозвучал незамедлительно:

— Я - Королева ИИ, ответственная за соединение всей UVR сети. Я существую, чтобы служить ей, следуя её правилам. Вы находитесь в своём личном кабинете. Вы можете изменять его вид и строение по своему желанию, однако это не бесплатно.

Джейкоб так и осел, шокированный. Услышав объяснение, он почувствовал себя героем Научно-фантастического фильма. Внезапно, он шлёпнул себя по щеке со всей возможной силой, уверенный, что в виртуальной реальности он ничего не почувствует. К сожалению, сразу за громким, отзывающимся в комнате эхом, шлепком раздался оглушительный вопль.

— АААААААААА

Мужчина схватился за свою красную щеку со смесью слёз и соплей на лице, что делало его и так уродливое лицо ещё хуже.

— Какого чёрта?! Это мой шлепок был болезненней, чем в реальной жизни, или я себя так сильно никогда не бил?

Королева ИИ сразу же начала объяснять:

— Все ощущения симулируются со 100% реалистичностью. Всё, что вы могли бы почувствовать в реальной жизни, вы можете почувствовать здесь.

— Понятно. Цивилизации снаружи действительно имеют миллионы лет форы в развитии технологий. Если мы сможем получить такую технологию и присоединиться к вселенной, земляне войдут в совершенно новую Эру. — он вновь потёр свою щеку, и спросил. — Килла

сказал мне, что я найду здесь все знания, которые ищу. Как мне это сделать?

— Учитывая, что это ваше первое посещение UVR, не желаете ли вы прослушать краткую историю вселенной?

— Да, желаю, — Джейкоб ответил незамедлительно. Мгновенье спустя, комнату затопило светом, и мужчина оказался в бесконечной вселенной, окружённый звёздами и галактиками. Пока он в безмолвии смотрел на эту сцену, ИИ запустил “Историю Вселенной для чайников”.

Временной период: 500 лет до создания Игр Превосходства (1 миллион лет назад).

Эта эпоха зовётся тёмными веками. Каждая раса следовала одному простому правилу: выживает сильнейший.

Каждая встреченная планета, имеющая хоть росточек жизни, была атакована без раздумий. Если население планеты было достаточно сильными, они выживали. Если нет — они захватывались в рабство, либо уничтожались. Не было ни правил, ни законов. Войны шли без конца, наполняя каждую расу ненавистью и злобой.

Но всё изменилось, когда металлическая раса, что видела смысл лишь в раскрытии тайн вселенной, решила вмешаться и остановить войны, мешающие им спокойно отшельничать. Представители этой расы проводили большую часть своей жизни в исследовательских лабораториях, создавая инструменты, открывая технологии и разрабатывая оружия, чтобы утолить свою бесконечную жажду знаний. Однако их постоянно отвлекали невежественные расы, что в своей глупости хотели заполучить творения металлического разума. После некоторого количества уничтоженных вторженцев, металлической расе надоели эти варварские войны. Они решили поделиться своей виртуальной реальностью, которая имела 100% реалистичность, с остальными расами, надеясь, что другие расы захотят остаться в новом мире навсегда, ну или хотя бы временно успокоятся. Но вселенная безгранична, и было почти невозможно объединить всех для входа в VR.

Это дилемма распалила дух открытий металлических ещё сильнее, заставляя их пробовать все способы решения проблемы. К сожалению, их попытки были безуспешны. Когда уже поднялся вопрос о заморозке этого проекта, один из исследователей, X1S994, или если на человеческом языке - Макс, совершил прорыв. Наблюдая за тем, как раса Улья общалась между собой при помощи врождённого таланта, называемого сетью Улья, он придумал, как решить их проблему.

Каждый вид в расе Улья способен подключаться к сети, в то же время распространяя её на большой радиус вокруг себя благодаря их рецепторам. Воодушевлённый этой духовной сетью, Макс понял, что если они смогут создать собственную VR-сеть, то их проблема будет решена. Он поделился этой идеей с императрицей металлической расы, AI O15XL, или Эмили. Она, в свою очередь, увидев реализуемость подобной затеи, связалась с императрицей расы Улья, Скарлет, предложив той сотрудничество.

Императрица Улья согласилась на предложение, понимая, что подобная VR-сеть позволит ей расширить сеть Улья ещё дальше. И вот, объединив величайшие технологии металлической расы с величайшей способностью расы Улья, были созданы и распространены по всей вселенной сигнальные башни. Вместе с этим, была создана могущественная Королева ИИ, которая имела скорость обработки данных, уступающую лишь таковой у императрицы металлической расы, чтобы управлять сигнальными башнями и связывать их с собой.

Однако вскоре стало ясно, что потребовалось бы бесконечное количество сигнальных башен, чтобы объединить всю вселенную. Поэтому, металлическая раса делала то, что умела лучше всего - пыталась найти решение проблемы.

Спустя 4 столетия и 60 лет проб и ошибок, наконец был найден способ усовершенствовать UVR систему. Они обнаружили, что большинство форм жизни похожи на представителей расы Улья их способностью получать доступ к собственному сознанию и при этом его контролировать. Это открытие помогло металлическим создать на основе врождённой способности расы Улья общую технику, которую мог изучить кто-угодно, если он способен подключаться к своему сознанию. Таким образом, этот кто-угодно мог входить в UVR в любой части вселенной, раздавая при этом на большой радиус вокруг себя доступ к ней для тех, кто не мог войти в своё сознание, то бишь, обычным людям.

Создание этой технологии обозначило истинное возвышение UVR, ведь каждая раса понимала преимущества связи друг с другом через любые расстояния. И при всём этом, они могли создать всё, что им заблагорассудится и сражаться до посинения со 100% реалистичностью.

Металлическая раса была засыпана просьбами от других рас дать им доступ к сети, но она поставила два условия: первое, это отдавать 4% средств от всех транзакций, происходящих в UVR. 2% для металлических, и 2% для расы Улья. И второе условие — просто держаться подальше от главной галактики металлической расы, не мешая им проводить исследования. Каждая раса, разумеется, согласилась.

Однако они понимали, что Королева ИИ имеет контроль над всей сетью UVR, тем самым и над их разумами. Пользователи сети потратили годы на разработку строгих ограничений и правил для Королевы, чтобы не позволить ей действовать на своё благо.

Таким образом, Королева ИИ стала автономным, действуя только по правилам, что сделало ее величайшим лидером и судьей в любой ситуации, происходящей внутри UVR..

За год до создания Игр Превосходства.

UVR превратился в космическую паутину, которая заманивала в ловушку любого, кто входил в нее, и больше не могла вырваться из ее хватки. Некоторые люди даже решили постоянно жить внутри UVR, не заботясь больше о своей реальной жизни.

За эти годы работы Королева ИИ не бездельничала, так как ей удалось собрать огромное количество данных о силовых системах рас, путях, наследии, техниках, родословных ... и т. д. На основе этих массивных данных она предложил идею каждому лидеру расы в UVR.

Эта идея породила Величайшую развлекательную платформу во Вселенной.

Игры Превосходства