

Эллиот не мог поверить своим глазам.

'Требования уровня не соответствуют'.

Его губы сжались, когда он перечитал сообщение. Почему же он мог экипировать другие предметы, а этот нет?

Эллиот уже собирался вернуться в магазин Франсуаза, когда появилось еще одно сообщение. В его консоли появился черный круг, а под ним - имя.

'Франсуаз Фитч вызывает'.

"Ответить?"

После того, как он сказал "ответить", на круге появилось лицо Франсуаза. Его глаза расширились.

Что это за система связи?

"Привет, малыш", - поприветствовал Франсуаз. "Прости, но я забыл сказать тебе, что тебе нужен Подавляющий уровень самоцвет, чтобы экипировать этот плащ. У меня уже закончился, так что тебе придется пойти к сборщику драгоценных камней и купить его".

"Ты можешь подавлять снаряжение с помощью драгоценного камня?" недоверчиво спросил Эллиот. "Почему мы не можем просто использовать его для валориумного меча?"

Франсуаз кивнул: "Во-первых, самоцвет, подавляющий уровень, - редкость. А во-вторых, он работает, только если ты подавляешь следующий уровень. Если ты все еще на Тонком уровне, ты не сможешь вот так просто перейти на Уровень Бога. Багровый Призрак - редкая вещь, так что с этим проблем быть не должно".

После охоты и ремесла Эллиот продавал остатки зверей, на которых охотился. Поскольку он много убивал, то и зарабатывал немало. Он уже не был таким безденежным, как раньше, и теперь не боялся покупать.

Эллиот молчал. Он не знал, что делать. Должен ли он говорить? Прочтет ли Франсуаз мгновенно то, что было у него на уме?

"Говори, парень!"

Эллиот был разбужен от своих мыслей. "О. Ты многое забыл", - пошутил он, заставив старика закатить глаза.

"Я знаю кое-кого, кому мы можем доверять".

Франсуаз рассказал Эллиоту о своей подруге. Она была коллекционером драгоценных камней, но, как и Франсуаз, предпочитала держать свою личность в тайне.

Коллекционером драгоценных камней была Изабель. Женщина средних лет, построившая свой магазин с помощью магии. Снаружи это был захудалый магазинчик со сломанной вывеской, но внутри он был в четыре раза больше.

Войдя в магазин, Эллиот мог только охать и ахать от увиденного. В магазине Изабель было больше драгоценных камней, чем на маленьком острове посреди Серого озера. И все было

организовано. Драгоценные камни для оружия, драгоценные камни для снаряжения, драгоценные камни для предметов и драгоценные камни для умений.

Самоцветы умений использовались искателями приключений для изучения навыков, не относящихся к их классу. Хотя они были очень редкими, дорогими и могли быть использованы только один раз, самоцветы навыков все равно пользовались большим спросом. И в этом есть своя загвоздка. Существует порядок среди классов. Боец не мог выучить заклинание исцеления с помощью самоцвета умений.

Вместо этого нужный ему самоцвет должен находиться в навыке следующего за ним класса. Порядок классов следующий: боец, рыцарь-невидимка, рейнджер, целитель, затем аколит. Аколит может использовать навык бойца, но не рыцаря-невидимки.

"Добро пожаловать!" - поприветствовала Эллиота женщина. Ее волосы в основном поседели, но кожа была не такой морщинистой. На самом деле, она все еще была красива для своего возраста.

"А, я пришел за самоцветом подавления уровня?" спросил Эллиот. "Франсуаз знает меня".

Выражение лица Изабель мгновенно изменилось с теплого на мрачное.

"Этот старик?!" - крикнула она, заставив Эллиота вздрогнуть. "Ты знаком с этим стариком?! Ты знаешь, сколько драгоценных камней этот человек мне должен?"

Эллиот покачал головой. "Нет, мэм".

"Он должен мне 50 самоцветов оружия, 50 самоцветов предметов и 100 самоцветов подавления!" воскликнула Изабель в чистом гневе.

"Подожди, у тебя есть Подавляющие самоцветы?"

Изабель кивнула.

"Тогда зачем мне нужно было идти в Лес Серого Озера?!"

Эти двое заключили невербальное соглашение допросить Франсуаза, когда увидят его.

"Но это для другого раза", - сказала Изабель, успокоившись. "Что тебе нужно, малыш?"

"О, я здесь, чтобы купить Подавляющий Уровень Самоцвет", - ответил Эллиот, оглядывая ряды и ряды полок, на которых лежали самоцветы.

Изабель покачала головой: "Малыш, ты не "покупаешь" у меня. Ты "зарабатываешь" их".

Когда мальчик не понял, что она имеет в виду, она добавила: "Я дам тебе задание, сложность которого равна количеству драгоценных камней, которые тебе нужны. Выполнив его, ты получишь драгоценный камень".

Эллиот на мгновение задумался. Если он примет задание, то ему не придется тратить деньги. Он также сможет охотиться на зверей, заниматься ремеслом и повышать свой уровень по ходу дела. Это было похоже на убийство стаи птиц одним выстрелом.

"Договорились".

Изабель взмахнула рукой, и из ниоткуда появились два листа бумаги. На одном были подробности квеста, а на другом - договор.

"Прочитай детали квеста, прежде чем подписывать", - сказала она и протянула Эллиоту бумаги.

Когда рука Эллиота коснулась подробностей квеста, появилось сообщение.

'Функция разблокирована'.

< Загрузка квеста >

'Загрузить квест?'

На губах Эллиота появилась ухмылка. Помимо заданий из Руководства, которые он до сих пор не закончил, он мог загружать на консоль внешние задания?

"Да."

Изабель услышала это и сузила глаза. "Простите?"

"О, простите".

'Квест загружен.'

[Охота на серебряного богомола!

// Поймайте 4 серебряных богомолов и принесите их Изабель, собирательнице драгоценных камней.]

Кажется, все достаточно просто. подумал Эллиот. Он помахал Изабель на прощание и отправился в лес, чтобы начать свою охоту, не забыв сначала зайти к себе домой, чтобы изучить обстановку. За несколько дней до этого он купил книгу о зверях, чтобы хотя бы знать, с чем ему придется столкнуться в дикой природе.

Серебряные богомолы - жуки высотой в два фута, способные мгновенно разрубить дерево на куски. Их уровни варьируются от 15 до 30, но каждый из них обладает огромной силой.

Мысль о том, что его разрежут пополам, заставляла Эллиота дрожать. Он должен был быть осторожен.

Из всех зверей жуки обычно были самым страшным видом. Их кожа была твердой, поэтому мечи почти невозможно было пробить. Да и с органами чувств у них проблемы. Одно движение - и они поймут, где ты находишься.

И самое страшное. Ни один жук не станет путешествовать в одиночку в дикой природе.

Эллиот пошел к лесу и попал в то место, которое указала ему книга. Серебряные богомолы обладают самым слабым восприятием среди всех жуков. Серебро в их теле мешает им чувствовать, что делает их преимуществом для искателей приключений.

Он заметил трех серебряных богомолов, пирующих на реке. Было очевидно, что они проворны. Об этом свидетельствовали дрожащие движения зверей.

Он переполз к ближайшему кусту, чтобы спланировать атаку. Шум стремительной реки помог ему скрыть свое присутствие. Теперь серебряные богомолы были уязвимы. Это был шанс.

Медленно обнажив меч, Эллиот приготовился броситься вперед и уничтожить троих. Стремительная атака и быстрый удар по шее должны были сделать свое дело. Недостатком серебряного панциря было то, что приходилось оставлять суставы незащитными. Шеи были самым большим отверстием, и Эллиот нацелился именно на них.

Эллиот уже собирался атаковать, когда появились еще двое. Он ухмылялся от увиденного. Если он сможет успешно убить их всех, то сможет и оставить одного себе. Серебро на зверях должно пригодиться.

Принято зелье спешки Бейлона. Все показатели временно увеличены на 50%".

Зелье спешки Бейлона было снадобьем, которое Эллиот увидел в "Руководстве". У него были все рецепты, поэтому он сварил зелье для будущего использования. И время пришло.

Авантюристы и звери не обладают одинаковыми возможностями. Даже когда авантюрист 10-го уровня сталкивается со зверем 25-го уровня, он все равно может победить. Единственное, чего нет у зверей, - это критического мышления и человечности.

В одно мгновение он появился между зверями. Они не успели среагировать, так как Эллиот уже перерезал три шеи.

'Серебряный богомол убит. Получено 500XP.

'Открыты новые рецепты'.

'Серебряный богомол убит. Получено 500XP.

'Серебряный богомол убит. Получено 500XP.

Когда он отвлекся, один богомол собирался напасть на Эллиота, прыгнув и взмахнув своими острыми руками в сторону мальчика. Эллиот увернулся и перерезал богомолу шею снизу.

Он заметил, что на груди богомолы были зеленые символы, такие же, как на Полночных фазанах, на которых он охотился раньше. Сообщение не появилось, что заставило Эллиота задуматься.

Что это могут быть за символы? Он подумал.

'Серебряный богомол убит. Получено 500XP'.

Оглядевшись вокруг, он понял, что второй богомол сбежал. Он почувствовал такой ужас от Эллиота, что мог только бежать.

Эллиот вспомнил сообщение, которое он получил после убийства первого богомола. В нем говорилось, что новые рецепты были разблокированы.

Значит ли это, что я получаю новые рецепты после убийства зверей?

Положив богомолы в инвентарь, он почувствовал, как в него ворвался поток убийственного намерения. Он знал, что это такое, и не стал выяснять, верна его догадка или нет.

Эллиот бросился бежать, а десятки серебряных богомолов погнались за ним. Беглец не просто сбежал, а вернулся со своими друзьями.

Он убил четверых, потому что они не ожидали этого, но если бы их выставили на арену, голова Эллиота была бы отсечена за несколько мгновений.

Выбравшись из леса, он отдышался, когда что-то заметил.

"О, Боже!"

Он вышел не с той стороны леса.

<http://tl.rulate.ru/book/63521/2007359>