

"Как?" - только и смог уговорить Франсуаз. "И всего за 3 дня?!"

На его столе лежали высококлассный Подавляющий Самоцвет и Оружейный Самоцвет класса Алмаз.

Каждое оружие, которым владеет искатель приключений, использует Оружейный самоцвет или WG. WG повышает класс оружия, который влияет на Потенциал оружия. WG также используется в качестве идентификатора Авантюриста. Оружие, принадлежащее одному Авантюристу, может быть передано другому только путем замены WG.

"Но я не могу использовать алмазный РГ", - сказал Франсуаз. "Если я использую это, оно поднимет Потенциал до 10, и ты не сможешь им воспользоваться".

Эллиот кивнул, но разочарованно поджал губы. "Я с нетерпением ждал возможности использовать этот камень, но, видимо, мне нужно еще поднять уровень, да?"

Франсуаз кивнул и покачал головой. Этот ребенок действительно был чем-то из ряда вон выходящим. Его невинность была настолько чистой, что такой циник, как Франсуаз, мог только кивнуть головой, даже если не одобрял.

Этот ребенок никогда не видел и проблеска настоящей жизни. подумал Франсуаз.

"Я начну ковать твоё оружие. Пока что его потенциал равен 1", - сказал он. "Базового камня-оружия будет достаточно".

"Камень?" спросил Эллиот и сморщил лицо.

"Пока ты не достигнешь 10 уровня, я не смогу работать с другими самоцветами", - сказала Франсуаз.

"Значит, мне нужно достичь только 10-го уровня?" спросил Эллиот. "Тогда подними Потенциал до 3. Я вернусь через 2 дня".

Франсуаз кивнул и пошел в свой магазин.

Тем временем Эллиот вернулся к себе домой, прочитав кое-что интересное в старой книге, которую он видел. Она называлась "Руководство", и в ней говорилось, что в ней содержится ключ к быстрому повышению уровня. И один скрытый секрет.

Ранее книга принадлежала некой Эйприл. Эллиот подозревает, что Эйприл умерла, и голос в его голове - это душа Эйприл, направляющая его. Он также заметил, что, впервые услышав голос Эйприл, Проводник с тех пор не разговаривал. Вместо этого он получал сообщения, выскакивающие из его консоли.

Еще одна вещь, которую он заметил, заключалась в том, что его консоль выглядела не так, как раньше. Цвета менялись от темно-синего до светло-голубого, слегка прозрачного.

В книге говорилось, что путь к повышению уровня не сводится к выполнению заданий или убийству зверей ради XP.

А в том, чтобы использовать возможности материалов.

Использовать возможности материалов с помощью ремесел. В книге содержались рецепты ремесел, которые пользователь мог использовать для быстрого повышения уровня.

"Это правда?" спросил себя Эллиот и посмотрел на первый рецепт.

Сок слизи

XP = 250

Рецепт:

Слизь X3

Синий гриб альтера X1

Первый рецепт был невероятным на первый взгляд. Слизевые звери обычно приносили до 25XP, и их было несложно убить. Континент изобиловал слизнями, и в каждой деревне они были на полях.

Хотя убийство слизней не было идеальной работой для искателей приключений. Их XP выпадало так мало, а выпадение предметов было еще хуже. От сапога до сломанного меча. Искатели приключений обычно игнорировали их.

Синие грибы Альтера, тем временем, были немного сложнее. Грибы Альтера - это маленькие грибы, которые меняют свой цвет 3 раза в секунду. Глаза и руки должны быть быстрыми, чтобы получить гриб определенного цвета.

"Думаю, я смогу найти их в лесу неподалеку", - сказал Эллиот и закрыл книгу. Он положил алмаз WG вместе с другими драгоценными камнями и спрятал книгу под кроватью.

Эллиот начал идти к лесу, когда увидел группу слизней. Он усмехнулся и подкрался к существам.

"Привет!" - крикнул он и начал свою охоту.

После уничтожения целой группы слизней у него осталось X11 слизней. Следующим пунктом назначения был лес. Он добрался до него и начал исследовать.

Когда он увидел небольшую поляну с грибами Альтера, он поспешил и начал собирать синие грибы.

Однако его скрытности все еще было недостаточно. Он получил только X2 синих AM и собирался идти домой разочарованным. Он собрал 30 грибов и получил только 2 нужного ему цвета.

В любом случае, я должен попробовать сделать их. подумал он и вернулся домой.

Когда он уже собирался положить синие AM в сумку, слизь двинулась к грибам. Два слизня слились с каждым грибом Альтера, и он засветился.

После того, как свет померк, он держал в руках колбу, наполненную слизью и крошечными кусочками синих грибов.

С отчаянием глядя на нее, он открыл один и выпил. Он скривил лицо от странного вкуса. Он задрожал от слизи, стекающей по горлу.

'Сок слизи принят. +250 XP.

Его глаза расширились после прочтения сообщения. Книга была слишком реальной, чтобы быть правдой, но это было так. Возможно, удача повернется к нему лицом, когда он увидит "Руководство".

После того как он выпил последнюю каплю кислого сока слизи, фляга исчезла. Как будто ее единственное предназначение заключалось в том, чтобы удерживать жидкость.

Эллиот выпил другой сок слизи, и появилось то же сообщение.

'Сок слизи принят. +250 XP'.

На его лице появилась ухмылка, и он побежал обратно домой, чтобы изучить еще больше рецептов. Возможно, он сможет повысить уровень быстрее, чем он думал.

Руководство было разделено на 3 раздела. В первом рассказывалось о рецептах для повышения уровня, во втором - о создании оружия и его улучшении, а в последнем - о хаках, позволяющих стать искателем приключений.

Эллиот не был так заинтересован в двух других разделах, как в первом. Он знал, что повышение уровня даст ему массу возможностей. Гильдия тоже не помешала бы.

Тушеная змея в глазури

Суп из оленя Вудринга

Кекс Тусклый голубой сокол

...

Как и ожидалось, ингредиенты становилось все труднее и труднее найти по мере увеличения XP. Последним был "Суп из химеры дракона Феникса", который хоть и принесет ему 1 000 000XP, но точно убьет его.

Он остановился на основных рецептах. От слизи до змей и мяса гоблина. Общие рецепты были неплохими. Но, честно говоря, все рецепты были отвратительны.

XP, в которых он нуждался прямо сейчас, было еще очень много. Чтобы достичь 9 уровня, ему нужно было еще 9 450 XP. Даже после достижения 9-го уровня лимит XP составлял 10 000. Ему нужно было больше XP.

Его внимание привлек рецепт, который был не таким сложным, но давал много XP.

Каша из полуночного фазана

XP = 2 500

Рецепт:

Мясо полуночного фазана X1

Чашка черного риса X1

Теневой перец X3

Полуночные фазаны - довольно слабые звери. Их единственной сильной стороной было то, что они выходят на охоту только ночью, для чего полностью маскируются.

Эллиот был настроен решительно. Когда наступят сумерки, он отправится в лес и будет охотиться на полуночного фазана. Возможно, удача еще не закончила сыпаться на него.

<http://tl.rulate.ru/book/63521/2000991>