

## Глава 52: Вторая операция программного обеспечения

"Арена для киберспорта будет закрыта?" спросил Тони Старк.

"Конечно, мы не занимаемся спортом на открытом воздухе. Она должна быть закрыта. Даже не думай о том, чтобы запустить туда Железного Человека". Уэсли напрямую раскрыл мысли Тони Старка.

"Что ж, давай посмотрим, как это должно выглядеть". Старк взмахнул руками над консолью, и геометрические фигуры начали соединяться.

У Тони Старка получился хороший дизайн. Это киберспортивный стадион в форме полумесяца. Этот стадион разделен на три части. Главная часть - это центральное место полумесяца, которое имеет самую большую площадь.

"Да, давай посмотрим на общий эффект. Верхний левый угол - это зал киберспорта, нижний правый угол - здание штаб-квартиры, а перед залом киберспорта - площадь. Раз в год здесь проводится карнавал, который считается киберспортивным увлечением для всего мира. Это возможность игрокам собраться вместе. За штаб-квартирой спроектирована парковка. В целях экономии земли ее можно спроектировать как многоэтажную парковку. Место находится в правом верхнем углу. Между ней и зданием штаб-квартиры разбит сад. Что ты думаешь?"

"Да, Джарвис синтезирует это и покажет нам эффект".

"Информационная симуляция запускается, извлекает уроки из шаблона мирового сада. Генерация завершена". Джарвис мощнее, чем Apple, и все завершено так быстро. Он выглядит хорошо, но у него нет характеристик.

"Нет никаких характеристик. Похоже, что нам нужны профессиональные дизайнеры, в сочетании с продуктами нашей компании для проектирования", сказал Уэсли.

"Конечно, но эта штука еще далеко от нас, не так ли? Сначала надо получить здание и киберспортивный стадион. Это займет время. К тому времени продукт будет на правильном пути, и тогда не будет слишком поздно разрабатывать дизайн".

Таким образом, они создали проект дизайна, а затем принялись за дело. Тони Старк вложил 1 миллиард долларов США, чтобы занять 30% акций, Уэсли вложил 300 миллионов долларов США и все патенты. Десять процентов он отдал своему отцу.

После простого усовершенствования Старка, сервер теперь мог выдерживать 55 миллионов человек в сети одновременно. Затем программное обеспечение для мгновенного общения Уэсли под названием ТТ (Totalk) начали бесплатно загружать на крупных сайтах. Загрузка открыта, и учетная запись ТТ может напрямую войти в игру. Сейчас он относится к внешнему времени тестирования, а внутреннего тестирования не существует.

Тони Старк разработал программное обеспечение для балансировки данных, и в то же время был определен выбор генерального директора, и им стал Кайл Роберт. Ему всего тридцать восемь лет, и у него есть опыт управления в игровой компании, но его идея была неожиданной, а результат не был принят людьми. В конце концов, он ушел со своей должности и приехал сюда.

"Кайл, вы не возражаете, если я буду называть вас так?". Уэсли встретил генерального директора вместе с Тони Старком в гостиничном номере.

"Не возражаю, господин председатель, и я рад, что вы согласны с моей философией бизнеса", сказал Кайл.

"Нет, мы не согласились с вашей философией. Эта новая компания будет делать деньги независимо от того, кто ею управляет. Разница заключается в том, сколько денег она заработает", сказал Уэсли.

Тони Старк тоже опешил. Он согласился: "Да, с креативностью и технологиями проблем нет".

"Сейчас вопрос в том, сколько эта компания сможет заработать. Мы не торопимся с выходом на биржу. Мы не будем выходить на биржу, пока она не появится в мире. Рыночная стоимость - это ключ. Сто миллиардов или один триллион - вот разница. Число между - это способ считать ваши таланты, теперь вы понимаете?" Уэсли посмотрел на Кайла и спросил.

"Это..." Кайл не совсем понимал. Игровая компания с инвестициями всего в 1,3 миллиарда долларов США, может ли она действительно достичь более 100 миллиардов после выхода на биржу через несколько лет?

"Вы сомневаетесь? Сейчас перед вами сидят два ваших босса. Они - одни из самых талантливых людей на планете, поэтому технических проблем не существует. Вы видели креативность компании. Значит, проблема заключается в бизнесе. Поговорите с кинокомпаниями об авторских правах в Интернете, поговорите об авторских правах с музыкальными компаниями, поговорите об авторских правах с телеканалами. Это все ваша работа, чтобы в будущем ТТ вошел в жизнь тысяч домохозяйств. Это принадлежит ТТ, а остальное зависит от того, как вы это сделаете".

"Понятно". Кайл ушел. Он собирался работать.

Началось строительство здания штаб-квартиры и зала электронного спорта. С помощью средств Старка можно начать строительство. Уэсли теперь ждал выставки Старка.

После того, как ТТ вышла в сеть, ее скачали несколько человек, но "Лига Легенд" не начала широкомасштабную рекламу, и она протекала тихо. Это не соответствовало бизнес-стратегии новой игры. Уэсли не стал вкладывать средства в широкомасштабную рекламу. Вместо этого средства были потрачены на здание и киберспортивную арену.

Здание штаб-квартиры не имеет особой формы. Длина и ширина составляют 80 метров, площадь каждого этажа - 6 400 квадратных метров, высота каждого этажа - 5 метров, а общая высота здания - 450 метров. Однако благодаря отсутствию особой формы, стоимость и время строительства значительно сокращаются. Окончательная стоимость составляет 2,5 миллиарда долларов США. Это не самая высокая стоимость в 2007 году, но и не слишком большая. Недавно созданная компания напрямую строит такую высокую штаб-квартиру - это редкость.

Стоимость стадиона для киберспорта составляет 300 миллионов. В основном это касается последующей отделки и оборудования, а также стоимости площади. Средств недостаточно, но их можно взять в кредит, или они будут эксплуатироваться в течение определенного времени. В любом случае, сейчас у здания достаточно средств для запуска, а срок строительства составляет три года. К тому времени компания уже может быть включена в листинг.

У ТТ есть месяц для напряженной работы. Сейчас сеть в Соединенных Штатах очень развита. В каждом доме есть персональный компьютер. ТТ обладает мощными сервисными функциями. Пока он загружен, никто не хочет от него отказываться и заменять его другим. В то же время, он совершенно бесплатен для использования и обещает быть бесплатным всегда. Многие люди

скачивают и используют ее напрямую, и это отразится на их друзьях.

Представитель игры - это Железный человек Тони Старка. Уэсли задумал его как героя, но ни один из них не был анонсирован в игре, что позволило игрокам найти развлечение самостоятельно. Герой Железный человек будет представлен на выставке.

Мартовские каникулы Уэсли скоро пройдут. Он вернулся в Нью-Йорк, Тони Старк снова занят своей выставкой, а компания по производству игр ждет не дождется этого дня.

Уэсли наконец дождался своего задания, связался с Тони Старком. Что это за задание? Уэсли не может этого понять. Разве не Черная Вдова ответственна за то, что связалась с ним? А он теперь его напарник. Согласно правилам Щ.И.Т., он не может принять такое задание сейчас, и Уэсли не понимает смысла слов Фила Коулсона.

<http://tl.rulate.ru/book/63472/1978348>