

Глава 48: Игровая компания

"Эй, ты ищешь Тони? Он сейчас занят на выставке. Могу ли я тебе чем-нибудь помочь?". Пеппер Поттс еще не стала генеральным директором. Это помощник Тони Старка.

"Пеппер, я хочу создать компанию. Я не знаю, заинтересован ли Тони в покупке акций. Я могу отдать ему 30% акций", прямо сказал Уэсли.

"О, разве ты не агент?" странно спросила Пеппер.

"Да, только что прошел аттестацию и получил официальный сертификат", сказал Уэсли.

"Подожди, а разве ты не козырная карта? Почему ты должен сдавать экзамен?" Пеппер была немного ошарашена.

"Ну, как снайпер я козырь, но как агент я новичок, ты понимаешь?" сказал Уэсли.

"А, понятно, ты должен быть снайпером какого-нибудь спецназа. Нет, Тони сказал, что ты бухгалтер".

"Снайперы - это не уникальное явление для войск. Я оказался наемным убийцей, хотя и не был им долгое время". Уэсли был очень великодушен.

"Так круто? И сколько же ты убил?"

"Не в этом дело, понятно? Кроме того, меня просто заставили. В прошлом я был обычным человеком, но потом меня заставили стать ассасином, но в итоге плохие парни были убиты мной, а Фил потом нашел меня. Если вы потеряете меня, я стану агентом".

"Итак, я должна сказать, что ты можешь написать роман с твоим опытом. Хорошо, теперь давайте поговорим о вашей игровой компании. Как ты работаешь агентом и при этом успеваешь создавать игровую компанию".

"Они дали мне трехмесячный отпуск, поэтому я планирую использовать три месяца для создания игровой компании. Техническая разработка игры уже завершена, она создана и будет продвигаться позже."

"Тони не ошибается. Ты гений, но он сказал, что ты гений в области финансов. Теперь ты снова удивил меня. Коротко расскажи о своих мыслях и играх".

"Да, это игра в героев. В ней будет много героев, включая их предыстории. Они имеют потенциал для развития периферии. Сама игра очень проста - фиксированная карта, на каждой стороне по пять человек. Герои, они сражаются здесь. Конечно, то, что я сказал, очень просто, но процесс сражения очень сложен".

"Есть не только особые навыки каждого героя, но и взаимодействие тактик. С пониманием карты, будет развиваться все больше и больше героев, и командная комбинация между ними также будет увеличиваться. Возможно, мы сможем добавить Железного человека Старка".

"О, я должна сказать, что это хорошая идея, я расскажу Тони, думаю, он будет очень заинтересован". Пеппер рассмеялась, она подумала, что Тони должен попросить, чтобы его образ был разработан как непобедимое существование.

"Очень хорошо. Если он присоединится, то баланс игры будет гарантирован. Такого рода игры

должны быть сбалансированы, чтобы было много играбельности, но обычные игры трудно сделать. Я думаю, Тони сможет. Он гений".

Да, о League of Legends можно сказать, что это игра смены поколений. Игрового баланса добиться сложно, поэтому Уэсли должен сначала привлечь Старка в команду.

"Не волнуйся, я сразу же ему скажу".

"Очень хорошо, тогда я начинаю готовить компанию". Уэсли положил трубку, а затем пришел на кухню. Карлос теперь очень заинтересовался готовкой. Сегодня Рождество, и Карлос был очень счастлив в канун Рождества вчера вечером. Его сын проводит время с ним, и сегодня то же самое.

"Карлос, я собираюсь создать игровую компанию и отдать тебе 10% акций. Я хочу разработать для тебя прототип игры".

"О? Ты собираешься создать игровую компанию за три месяца безделья?"

"Да, безделье бездельем, а эта игра должна быть очень популярной, я разработаю прототип для нас двоих. В качестве сюжетного фона будут использованы наши собственные отношения отца и сына, но это не на земле".

"Да, думаю, я тоже смогу в нее поиграть, теперь она меня очень заинтересовала, но компания не так проста, что ты собираешься делать?"

"Конечно, найти Филипа. Разработка игры уже завершена. Сейчас я куплю или переоформлю компанию. У меня все еще есть более 300 миллионов на руках. Кроме того, Старк может стать акционером, так что средств достаточно, а остальное - раскрутка. Сейчас самое главное - найти генерального директора".

"Да, я этого не понимаю. Давай откроем мой цветочный магазин. Я снова буду набирать людей. Ты должен помочь мне с этим".

"Не волнуйся, я обязательно подберу для тебя подходящего сотрудника". Уэсли вышел из кухни и напрямую позвонил Филипу.

"Дорогой мистер Уэсли, я не знаю, чем я могу быть вам полезен?" За последние несколько месяцев Филип заработал много денег. Теперь ему очень нравятся Гибсон и его сын. Они достаточно щедры.

"Я хочу создать игровую компанию, будь то покупка или перерегистрация, ты можешь помочь мне в этом, а также сообщить в хедхантинговую компанию, что мне нужен генеральный директор, вот и все".

"Нет никаких проблем. Игровая компания - это очень просто, но я должен напомнить мистеру Уэсли, что разработка игр и серверов довольно затратна и может не принести плодов."

"Игра разработана, теперь можно создавать и продвигать компанию. Есть ли вопросы?"

"Никаких". Филип положил трубку и тут же приступил к действиям. На этот раз комиссия также довольно высока. Если у компании перспективное будущее, то он хочет стать юрисконсультком компании, что является завидным положением.

В Соединенных Штатах создание компании происходит очень быстро, и процедуры не представляют собой ничего сложного, особенно если этим занимается юрист. В течение трех дней новая компания Уэсли была создана. Филипп не стал покупать ему старые компании, а создал новую.

"Мистер Уэсли, в старой игровой компании были не только сотрудники, которых нужно было содержать, и их оборудование точно не было новым. Нынешние технологии развиваются слишком быстро, поэтому я думаю, что нам лучше создать новую компанию, хотя нам снова нужно искать людей. Это отнимает немного времени, но это Соединенные Штаты, и здесь не так много талантов". Филипп пришел в цветочный магазин с информацией и всеми процедурами компании.

Уэсли приехал, чтобы помочь Карлосу провести собеседование с сотрудниками, а заодно помочь продавать цветы. Он много знает о цветах, благодаря своей матери.

"В этом есть смысл. Действительно, будет правильно обратиться к вам за помощью. Что вы думаете о названии "Alliance Game Company"."

"Очень продуманно, но дело не в этом. Суть в выборе места". Филипп не понимал суть игры.

"Как насчет Силиконовой долины? Там сосредоточено большинство высокооплачиваемых технологий, и мы также можем получить лучшие условия для работы сети", спросил Уэсли.

"Это действительно возможно, и налоговая политика там очень хорошая, а для компьютерной индустрии существуют очень высокие преференции".

"Да, давайте просто будем там, пойдем посмотрим, и я дам вам знать, когда мы уедем".

После того как Уэсли отослал Филиппа, он продолжил проводить собеседования. Претендентов было много, в основном женщины.

<http://tl.rulate.ru/book/63472/1919207>