Глава 241: Храм Хаоса, HP превысил один триллион!

[Текущее местоположение: Верхний этаж Храма Хаоса]

Хотя это место и называлось храмом, на самом деле оно больше походило на независимый маленький мир. Даже туманное небо было видно с первого взгляда.

Рядом с Су Мином лежала каменная табличка, на которой было выгравировано четырнадцать имен.

[Верхний этаж Храма Хаоса - Список Прохождений]

Первое место, [Апостол Времени - Бенеон], 10 дней

Второе место, [Королевство Драконов - Тарос], 10 дней

Третье место, [Бесконечная Бездна - Иса], 10 дней

Четвертое место...

.....

Первые пять игроков были мастерами цивилизаций пятого уровня.

С момента запуска игры 100 000 лет назад каждые 100 лет собирался свиток приглашения, и около 200 игроков приняли участие в испытании.

Возможность получить свиток с приглашением была доказательством того, что игрок находится на высшем уровне.

Однако в итоге отличились только 14 человек.

Сложность испытания верхнего этажа Храма Хаоса можно было себе представить.

Конечно, Су Мин был абсолютно уверен в себе.

"Динь! "

"Испытание Верхнее Этажа Храма Хаоса вот-вот начнется. Пожалуйста, будьте готовы. Вам предстоит крестовый поход бесчисленных богов. Чем дольше вы будете упорствовать, тем выше будет конечная награда".

Грохот...

В небе прогремел гром, и с неба исходила всепоглощающая аура.

В следующее мгновение десять черных теней родились из воздуха. Золотой закон грома окружил все их тела, высота которых достигала шести или семи километров.

[Бог Грома - Эпик - Низший Бог]

Уровень: 80

Титул: Лорд

Божественность: 10 (200620)

HP: 102 млрд.

……

"Умри!" гневно крикнул бог грома, и его кулак, способный закрыть небо, обрушился вниз, неся с собой яростные молнии.

Мигающая Тень!

Су Мин использовал свой навык, дважды подряд вспыхнул и появился на расстоянии 100 000 метров.

Бум!

Земля треснула, и паутинообразные трещины растянулись на десятки километров, но Су Мин был совершенно невредим. После того как он вспыхнул, десять божественных теневых стрел пронзили божественное тело врага.

-14,8 миллиарда!

-14,8 миллиарда!

-14,8 миллиарда!

……

HP бога грома стал равен нулю, и его тело упало на землю.

"Динь, ты убил Бога Грома и получил 60,75 миллионов очков опыта, 5000 очков репутации и +32 свободных очка атрибутов".

"Динь, [Точная Охота] была запущена.....".

Теперь, когда Су Мин стал низшим богом, он мог убить такого врага за считанные секунды.

Более того, его даже не волновали свободные очки атрибутов, которые он получил, убив босса.

Бафф [Пожирание Божественности] непосредственно поглощал 10 пунктов божественности, что было эквивалентно +100,000 пунктов ко всем атрибутам.

В этом заключалась разница между небом и землей.

"Убьем его!"

Оставшиеся 9 богов грома устремились к нему. Они могли преодолевать расстояние в десятки тысяч метров в секунду.

Святой Свет Уничтожения!

Святая Охота!

Громовое Разрушение Святого Света!

Су Мин использовал три навыка группового урона со скоростью света, и появился закон света.

Чистый белый и блестящий золотой свет соединились, и три навыка нанесли в общей сложности более 100 миллиардов пунктов урона, который убил оставшихся девять богов грома.

Эти очки опыта напрямую позволяли Су Мину повысить свой уровень на один.

"Динь, поздравляю с достижением 81-го уровня..."

Его божественность достигла 357 пунктов. Лишь 10 очков было получено от модернизации, а остальные 100 очков - от пожирания божественности.

Кроме очков опыта, обычные боссы испытаний ничего не приносили.

Только финальный босс будет ронять ценные предметы.

"Давай продолжим убивать".

Су Мин поднял голову и посмотрел на небо, ожидая следующей волны богов. Через 30 секунд пришла следующая волна атак.

В свободное время он использовал исцеляющие заклинания для получения баффов.

+4,38 миллиона!

+4,38 миллиона!

+4,38 миллиона!

……

"Динь, поздравляю с получением 1 слоя баффа [Благословения Солнца]".

"……"

Над его головой появилась серия цифр восстановления. Теперь, когда его сила возросла, Су Мин мог получать эпические баффы, используя свою собственную силу.

[Благословения Солнца]

Качество: Эпик

Слои: 1/100

Эффект: Все атрибуты +50 пунктов под солнцем и ваш урон +2%. бафф длится бесконечно и не может быть снят.

По мере того, как увеличивались его атрибуты, вместе с ними увеличивалось и количество HP Су Мина.

В этот момент его HP превысил 154 миллиарда, а атака заклинаниями была близка к 8 миллионам.

После этого Су Мин погрузился в битву.

С течением времени боги, появившиеся на верхнем этаже Храма Хаоса, становились все более могущественными.

Их уровень также вырос с 80 до 90, но Су Мин все равно смог закончить битву за 10 секунд.

Позже сила богов возросла, и его время боя также увеличилось на 1 секунду за бой.

Из-за баффа [Пожирание Божественности] божественность Су Мина также медленно, но неуклонно росла.

400..... 600..... 900.....

После достижения 90-го уровня сила богов подземелья достигла среднего уровня. Благодаря бонусу божественности время сражения Су Мина немного увеличилось.

Прошло время.

1 день..... 3 дня..... 6 дней.....

"Динь, поздравляю с достижением 91-го уровня..."

"Динь, поздравляю с достижением 92-го уровня..."

На десятый день Су Мин достиг 92-го уровня.

После входа на верхний этаж Храма Хаоса Су Мин повысил свой уровень в 12 раз.

Однако самым важным его приобретением была божественность.

Благодаря поглощающей способности баффа [Пожирание Божественности], божественность Су Мина подскочила до 125 367 пунктов.

Эти ужасающие данные даже достигли требований к продвижению в царство Бога Владыки.

Если бы один из его законов достиг 2000 уровня и продвинулся до верховного правила, он сразу же смог бы начать испытание Бога Владыки.

С нынешней силой Су Мина ему не составит труда победить Бога Владыку.

Порог для перехода в область Высшего Бога составлял 1 миллион пунктов божественности.

Теперь у Су Мина была уверенность в том, что он сможет победить обычного верховного бога.

Однако он знал, что ему не обязательно соответствовать Высшему богу уровня Бога Дракона Разрушения. Поскольку они стремились прорваться через Сферу Вечного Божества, это означало, что их божественность уже превысила порог Сферы Вечного Божества.

Затем Су Мин посмотрел на свою панель атрибутов, и ее можно было назвать просто

невероятной.

Имя: [Канг Хай]

Уровень: 92

Божество: Низший Бог (125 367)

HP: 19,476 трлн.

Атака заклинаниями: 25,5 млрд.

Защита: 16,06 триллиона / 8,034 триллиона

Из-за серии баффов, его защита почти догнала его HP.

"Пришло время для последнего босса. "

Су Мин посмотрел на обратный отсчет в небе.

До появления босса оставался еще 1 час, поэтому он продолжал получать баффы лечебными заклинаниями.

Теперь, когда его атака заклинаниями превысила 2,5 миллиарда пунктов, Су Мин мог самостоятельно подтянуться до Высших баффов.

+14 миллиардов!

+14 миллиардов!

……

Вскоре появились различные баффы высшего класса.

[Направленное Уничтожение], [Разделение Выгод], [Разделение Талантов], [Перемотка Времени], [Древнее Воплощение]….

Су Мин наконец-то нашел проблему.

Существовал верхний предел для типов баффов определенного качества, которые можно было получить через [Благодать Жизни]. После того, как он получил около 100 видов баффов

высшего класса, он мог получить только баффы мифического класса при повторном использовании заклинаний исцеления.

Поэтому он просто перестал получать баффы.

Прошло совсем немного времени, и обратный отсчет превратился в ноль.

Базз~~

В воздухе происходили сильные колебания, а между огромным небом и землей стоял Титан высотой в миллион метров, и сила таких законов, как гром и буря, окружала его.

Он выглядел очень мощным!

Напротив, тело Су Мина даже не было таким большим, как волосы Титана.

Однако на лице Су Мина появилась улыбка.

Сражение между богами зависело от Божественной силы, а не от размера, и его Божественная сила была в десятки раз больше, чем у титана перед ним.

...

http://tl.rulate.ru/book/63416/2360226