

Глава 239: Пещера Демона, Прощание с Айре - богом магии

Су Мин посмотрел на информацию о новом навыке.

[Домен Времени - Мифический]

Уровень: Не подлежит повышению

Эффект: После расходования божественной силы создайте поле времени, которое может регулировать скорость течения времени в этой области [1% ~ 10000%].

Примечание: Чем больше божественной силы вы используете, тем шире диапазон умения и тем большим диапазоном течения времени вы можете управлять.

Это был вспомогательный навык.

Он может контролировать до 100 раз и до одного процента временного расхода.

Су Мин закрыл панель.

Как раз когда он собирался отправить задание, прозвучало системное уведомление.

"День, Объявление Королевства Святого Света:"

"Прогресс выполнения задания ветви [Разрушение Пропастей] достиг 100%. Из-за неизвестной силы, соединяющей бездну, начался квест третьей стадии [Пещера Демона]. Сложность этого квеста: адский уровень".

"Тревога: 10 демонических пещер появились по всей стране. Игроков просят уничтожить пещеры как можно скорее, чтобы демоны не проникли в города."

"....."

Это объявление системы бешено повторялось.

На карте появилось десять красных точек, обозначающих координаты пещер демона.

"Я не ожидал, что главный квест будет уже в конце" - воскликнул Су Мин.

Согласно опыту его предыдущей жизни, существовало только четыре этапа основных квестов, независимо от страны.

Благодаря ему Королевство Драконов завершило эти этапы гораздо раньше.

В этот момент игроки в других областях все еще боролись на первом этапе главного квеста.

В конце концов, по сложности главный квест уступал только квесту мирового уровня.

Су Мин посмотрел на информацию о навыке [Вечный День Святого Солнца].

До эволюции оставалось еще 20 000 эволюционных пунктов.

Возможно, после очистки пещеры демонов он превратится в навык мифического уровня.

"Давай сначала отправимся к Валенсу и сдадим квест".

Приняв решение, Су Мин использовал [Бесконечный Прыжок] и мгновенно оказался в Храме Бога Дракона.

Этот бафф был действительно очень удобен в использовании.

Если он сталкивался с сильным врагом, он также мог использовать этот бафф для телепортации в другие миры, и враг не смог бы зафиксировать его пространственные координаты.

"Искатель приключений, наконец-то ты здесь".

Мастер храма Валенс выглядел немного встревоженным, словно ожидая прибытия Су Мина.

"Я выполнил последний квест" - сказал Су Мин.

"Я знаю".

Валенс кивнул и продолжил говорить: "Но сейчас есть более важные дела, которым нужна твоя помощь".

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Вторжение в Бездну (5)]. Вы получили: 10 миллионов очков опыта, 10 000 очков репутации, свободные очки атрибутов +30, снаряжение алмазного класса x2".

"Что это?"

Су Мин посмотрел на хозяина храма. Конечно, он уже знал подробности квеста.

"По всему королевству появилось десять пещер демонов, в них обитает большое количество демонов бездны. Если они войдут в город, это нанесет королевству большие потери".

"Сейчас в королевской столице внезапно состоялось собрание, и я должен присутствовать на нем. Я оставляю вопрос о пещерах демонов тебе" - попросил Валенс.

"Динь, поздравляем с запуском квеста [Вторжение в Бездну (6)]. Описание квеста: Очистить как минимум 3 пещеры демонов. Хочешь ли ты принять квест?"

"Предоставь это дело мне".

Су Мин принял задание и покинул храм.

Открыв карту, Су Мин прибыл в Пещеру Демона № 1.

В поле его зрения попал глубокий туннель, испускающий много темной магии.

Он решительно шагнул в пещеру.

.....

[Текущее местоположение: Пещера демонов № 1 - Первый этаж]

Внутри пещеры было очень просторно, а над каменными стенами мерцало призрачное голубое пламя, которое было единственным источником света в пещере.

"Человек! Это запах человека!"

"Хм, это замечательно!"

"Его тело принадлежит мне!"

Группа демонов 65 уровня с красными глазами бросилась к нему, обнажив зубы и когти.

Святая Охота!

Су Мин небрежно использовал навык групповой атаки.

Появились святые охотники и начали атаковать один за другим. Вскоре ослепительный дождь золотых стрел заполнил первый этаж пещеры.

-3,7 млрд, -7,2 млрд, -8,5 млрд.....

Прошло совсем немного времени, и вся группа демонов была уничтожена.

"Динь, вы убили 213 Демонов Страх и получили 0 очков опыта".

"Динь....."

Затем Су Мин направился к дну пещеры.

По пути, будь то монстры-лидеры или монстры-лорды, все они были убиты им в считанные секунды.

В конце концов, он поднялся на 10-й этаж.

Последний этаж был пуст, и там не было демонов.

Ху~~

Внезапно подул ветер, и из воздуха возникло слабое голубое пламя.

Су Мин наблюдал, как пламя сгущается в человеческую форму.

Его зрачки уменьшились, и он подсознательно воскликнул: "Айре?!".

Именно так. Перед ним был не кто иной, как [Айре, Изумрудный Бог Магии], за которым гналась толпа людей.

Су Мин никак не ожидал увидеть его здесь.

"Означает ли это, что Айре собирается погрузиться в Бездну?"

Он сделал такое предположение, потому что все силы, связанные с Айре, были обмануты им.

"Йо, это ты! Человек, обладающий силой времени, мы наконец-то встретились!"

Айре уставился на Су Мина.

В его глазах был жадный взгляд.

"Да, я тоже удивлен".

Су Мин был очень спокоен.

Теперь, когда он стал богом, у него было достаточно сил, чтобы справиться с любым заговором, который задумал Айре.

После этого Су Мин использовал навык оценки на Айре.

[Пожирающее Воплощение Айре - Легендарный]

Уровень: 70

Домен: Легендарный

Титул: Лорд

НР: 35 млрд.

Атака: 730000

Эти качества были настолько слабыми, что Су Мин мог убить его в одно мгновение.

Су Мин хотел знать, что собирается делать Айре, поэтому пока не делал никаких шагов.

Поглощающее Прикосновение!

Фух~~

Внезапно Айре выбросил луч света, который связал его с телом Су Мина.

Он злобно рассмеялся и сказал: "Авантюрист, теперь твоя сила принадлежит мне!".

Вдруг загорелся световой пояс.

"Динь, [Защита Данных] сработала, и эффект кражи атрибутов был заблокирован".

"Что происходит?!"

Лицо Айре изменилось.

Поглощающее Прикосновение!

Поглощающее Прикосновение!

.....

Айре не сдавался. Он постоянно использовал свои навыки, но не добился никакого успеха.

"Ты уже достаточно постарался. Пришло время отправиться в путь!".

Су Мин небрежно использовал свой навык.

Уничтожение Святой Тени!

16 золотых теней мгновенно атаковали воплощение Айре, и его НР стало равно нулю.

"Оказывается, ты уже продвинулся в сферу низших богов. Авантюрист, подожди! Когда мое первоначальное тело спустится, все, что у тебя есть, будет принадлежать мне".

Перед смертью Айре безвольно заревел.

"Динь, вы убили Пожирающее Воплощение Айре и получили: 0 очков опыта, 10,000 очков репутации, легендарное очко +1".

Хех.

Су Мин усмехнулся в своем сердце.

Он понятия не имел, что влияет на нынешнее воплощение Бога Магии Айре, но подозревал, что с его интеллектом что-то не так.

Однако он также почувствовал облегчение, так как нашел Айре.

Теперь ему оставалось только ждать, когда настоящее тело Айре найдет его, и два задания мифического уровня будут выполнены.

После этого Су Мин отправился в другие Пещеры Демонов и включил режим убийства.

Навык [Вечный День Святого Солнца] также становился все ближе и ближе к тому, чтобы превратиться в навык Мифического уровня.