

Глава 237: Достижение божественности, сила законов

Глядя на презрительное лицо [Посланника Суда], Су Мин неторопливо достал украденное снаряжение и установил его в слоты дополнительного снаряжения.

"Ты~~"

Равнодушное выражение лица [Посланника Суда] мгновенно исчезло и превратилось в гнев.

"Проклятый вор, иди в ад и покайся за свои грехи!".

Босс использовал свои навыки.

Суд над Грехом!

Золотые чешуйки появились и мгновенно выпустили луч света, который ударил в тело Су Мина. Этот навык мог нанести Сину x 3000% истинного урона.

-0, -0, -0.....

Но Су Мин был совершенно невредим.

"Это невозможно?!"

Глаза [Посланника Суда] расширились.

Даже если кто-то овладевал Законом Суда, он неизбежно увеличивал грех, если делал что-то не так, в том числе и сам.

Однако Су Мин украл его вещи у него на глазах, но почему ценность его греха не увеличилась?

Это было возмутительно!

"У него должен быть предмет, который может поглощать урон!"

Посланник Суда успокоил себя.

Снайперский Режим!

Уничтожение Святой Тени!

Су Мин немедленно начал действовать, вызвав 16 золотых теней, которые заключили [Посланника суда] в тюрьму на 6 секунд. В следующее мгновение его тело озарилось светом, который снял эффект заточения.

Хотя [Посланник Суда] избавился от эффекта контроля, золотые тени все еще пронзали его слабое место.

-1,1 миллиарда!

-1,1 миллиарда!

.....

НР [Посланника Суда] уменьшился на небольшую величину.

"Пришло время отправиться в путь!".

Су Мин решительно достал Книгу Пустоты, ввел 10-кратное количество МР и выпустил все выгравированные навыки.

Поток разноцветных навыков устремился к боссу с ужасающей силой.

В глазах [Посланника Суда] появился след страха, потому что он понял, что если эта атака поразит его, то он точно умрет.

Святой Щит Суда!

Он немедленно использовал защитный навык, и золотой круг света окутал его тело. Он мог нейтрализовать атаки грешных единиц.

Но его действия были бесполезны.

Поток разноцветных навыков легко преодолел щит и поразил босса.

-548 миллиардов!

НР [Посланника Суда] стал равен нулю, и он превратился в труп.

Прозвучало системное уведомление.

"Динь!"

"Поздравляю с победой над [Посланником Суда] и получением: Закон Суда LV1".

"Цель пробуждения 2-го закона: Закон Жизни. Испытание начнется через 1 минуту. Пожалуйста, приготовьтесь".

Су Мин посмотрел на информацию о законе.

[Закон Суда]

Уровень: LV1 (0/10 миллиарда опыта)

Количество: 1

Бонус: Божественность +1, Божественная сила +1

Эффект: Эффекты Умения Суда +10%, урон по юнитам с грехом +10%.

В настоящее время он был только первого уровня, поэтому его эффекты не были особенно сильными.

При достижении второго уровня оба эффекта закона увеличиваются на 10%.

После того, как закон достигал уровня 1000, в нем появлялся след силы Правила, а когда он достигал уровня 2000, он становился истинным Правилем.

"Продолжим вызов".

Су Мин ждал следующего испытания.

Общее число испытаний на пробуждение закона составляло 25, и многие законы были похожи.

После начала испытания Су Мин победил [Посланника Жизни] в течение минуты.

"Динь!"

"Поздравляю с победой над [Посланником Жизни] и получением: Закон Жизни LV1".

"Цель пробуждения 3-го закона: Закон Жизни..."

[Закон Жизни]

Уровень: LV1 (0/10 миллиарда опыта)

Количество: 1

Бонус: Божественность +1, Божественная сила +1

Эффект: Эффект умений Жизни +10%, общее количество НР x 10%.

.....

Су Мин победил 25 Посланников Закона менее чем за час.

"Динь!"

"Поздравляю с завершением испытания Мифического Пробуждения и получением статуса Бога: Низший Бог".

Су Мин вернулся в гостиницу и почувствовал присутствие небывалой силы в своем теле.

Достигнув царства низшего бога, он обрел бессмертие. Пока его не убьют, он мог жить вечно.

В этот момент прозвучало системное уведомление.

"Динь! Мировое объявление:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] со становлением низшим богом и получением награды за достижение для первого игрока, ставшего богом: 100 миллионов очков опыта, 100 000 очков репутации, 1 миллион золотых монет, +1 легендарное очко, +100 свободных очков атрибутов."

"....."

Это системное объявление было выведено прямо на экран, и весь мир получил эту новость.

"Поздравляю старшего брата [Канг Хая] с тем, что он стал богом!"

"666, с Боссом во главе, я чувствую, что пока старший брат [Канг Хай] здесь, открытие канала измерения не проблема".

"Потрясающе! Как и ожидалось от моего кумира!"

Игроки с волнением отправляли сообщения.

С другой стороны, Су Мин проверил свой урожай.

Его божественность достигла 197 пунктов.

Если божественность достигала 1000 очков, и существовал закон, который достигал 500 уровня, то он мог провести испытание бога среднего уровня.

Уровень игрока не будет ограничивать продвижение божественности.

Если божественности было достаточно, то даже игроки 80-го уровня могли проводить испытание Бога Владыки.

На панели Су Мина божественность заменила Легендарный домен.

[Низший Бог: Реальные атрибуты игрока +400%, НР игрока x 4000%. После 80-го уровня получайте 10 пунктов божественности за каждое повышение, а также способность полного контроля поля, [Божественное Заточение]]. [Божественное Заточение: Блокирует 50% атрибутов окружающих не божественных врагов].

Су Мин наконец-то стал богом.

Это действительно было нелегко.

В этот момент его НР превышал 74 миллиарда, а атака заклинаниями превышала 6 миллионов.

"Давай примем Легендарный вызов после завтрашнего выхода в сеть". Су Мин разработал план.

Теперь у него было 10 легендарных очков, что на 1 очко больше, чем требовалось для легендарного испытания.

Су Мин также решил завтра отправиться в Храм Хаоса. Он был готов сконденсировать тень силы правил, что значительно увеличит его собственную силу.

"Уже поздно. Давай сначала выйдем в оффлайн" - подумал Су Мин и сразу же вышел из игры.

После того, как Су Мин вернулся в свою спальню, он просмотрел новости в Интернете.

Помимо вчерашнего Лорда Призрачного Волка, по всему Королевству Драконов появлялись боссы.

К счастью, их сила не превышала 30-го уровня.

Игроки справились с ними очень легко.

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2360221>