

Глава 234: Причина Изменения, Навык Обожествления

"Динь, добро пожаловать обратно в [Происхождение]".

На следующий день Су Мин вернулся в гостиницу Города Драконов.

Вчерашний инцидент в парке всколыхнул общественное мнение в реальном мире.

Страны обсуждали, появятся ли более продвинутые монстры.

Су Мин тоже хотел узнать ответ, поэтому он вернулся к игре и сразу же достал [Часы Судьбы].

С помощью этого предмета он мог связаться с Богом Драконом Судьбы.

В следующее мгновение невидимая сила пронеслась по телу Су Мина.

"Динь, вы сейчас будете перенесены в [Мир Хаоса - Поле Звезды Судьбы]".

Су Мин в мгновение ока оказался в огромном звездном небе.

Амайя тихо стояла над сияющим светом. Она кивнула головой и сказала: "Ты хочешь знать причину изменения реального мира, не так ли?".

"Да".

Су Мин кивнул.

Амайя взмахнула тонкой рукой и вызвала свиток судьбы. На нем был изображен оборотень, который использовал ужасающий божественный навык, чтобы разорвать мир на части и сокрушить небесный столб.

"Оборотня на картинке зовут Зедир. Он правитель Империи Бога Волка и достиг царства Бога Владыки".

"Шестой Бог Владыка в сообществе игроков?!"

Су Мин нахмурился.

На его памяти только пять правителей цивилизаций пятого уровня достигли царства Бога Владыки.

Теперь у Империи Бога Волка был еще один.

Он не забыл, что Империя Бога Волка также была одним из его смертельных врагов.

Амайя сказала: "Если быть более точным, в вашем сообществе игроков уже есть 7 богов".

Су Мин, казалось, о чем-то задумался. Внезапно он понял, что происходит, и сказал: "Два дополнительных игрока Бога Владыки должны поддерживаться Богом Драконом Разрушения. Неужели изменения в реальности вызваны ими?".

"Верно." Амайя мягко кивнула и продолжила говорить. "Мир [Происхождения] и реальный мир разделены 12 Небесными Столпами. Если все Небесные Столпы будут разрушены, два мира полностью сольются".

Су Мин был немного озадачен, услышав это: "Если миры слились, это не должно повлиять на жизнь двух миров, верно?"

Даже если в реальном мире появлялись монстры, у игроков хватало сил противостоять им.

Амайя покачала головой и сказала: "Я могу предвидеть, что если два мира сольются, произойдет огромная неизвестная катастрофа! Вот почему действия Бога Дракона Разрушения должны быть остановлены".

"Тогда чем я могу помочь? Только не проси меня остановить врага уровня Бога Владыки". Су

Мин беспомощно посмотрел на нее.

Амайя уставилась на Су Мина своими прекрасными глазами: "Небесные Столпы спрятаны в Промежутке Мира. Им потребуется много времени, чтобы найти оставшиеся Небесные Столпы. Все, что тебе нужно сделать, это убить их до того, как они уничтожат последний Небесный Столп!".

"Это действительно большая проблема".

Выслушав план Амайи, Су Мин вздохнул.

Однако выражение его лица было очень спокойным.

Как только он станет богом, он сможет сражаться даже с врагами уровня Бога Владыки, полагаясь на [Последний Домен], [Реинкарнацию Жизни и Смерти] и другие баффы.

"Я решу этот вопрос как можно скорее".

Су Мин ответил.

Амайя улыбнулась, посмотрела на Су Мина, а затем спросила, "Твой расовый шаблон скоро будет повышен до Легендарного уровня, верно?".

"Верно."

Су Мин был уже 79-го уровня, и, достигнув 80-го уровня, он получит 1 легендарное очко.

9 легендарных очков было достаточно, чтобы открыть легендарный вызов.

"Я дам тебе несколько маленьких подарков".

Амайя взмахнула рукой, и несколько потоков света мгновенно пронеслись перед ним.

Су Мин взял предметы.

"Динь, поздравляю с получением: [Кровь Хаоса - Высшая], [Сфера Продвинутого Навыка] x40, [Сфера Высшего Навыка] x40".

Су Мин посмотрел на первый предмет.

[Кровь Хаоса]

Качество: Высший

Эффект: Существа с мифической родословной могут слить кровь Хаоса, чтобы повысить качество своей родословной до высшего уровня.

Описание: Священный предмет, который формируется силой миллиардов хаоса. За миллиард лет рождается только одна капля.

Эта вещь была бесценна!

"Большое спасибо".

Су Мин искренне поблагодарил ее.

Ценность подаренных ею вещей была слишком велика.

Среди них была и [Сфера Высшего Навыка] - предмет высшего класса, который стоил сотни миллиардов.

"Улучшай свои силы как можно скорее".

Амайя улыбнулась.

После этого Су Мин был отправлен обратно в Город Дракона.

Помимо Крови Хаоса, сфер навыков, подаренных Богом Драконом Судьбы, ему хватило, чтобы получить свой первый навык обожествления.

Су Мин решил улучшить [Уничтожение Святой Тени] до 20 уровня.

[Уничтожение Святой Тени - Легендарный - Обожествление]

Уровень: 20 (предел +10)

Эффект: Вызывает 16 Святых Теней, которые нацеливаются на врага и заключают его в темницу на 6 секунд, нанося атаку, которая наносит [25000+Атака заклинаний X 900%] Истинного урона. Кулдаун: 9 секунд. Потребляет 5000 МР.

Специальный эффект: Если поблизости находится второй враг, святая тень продолжит атаковать один раз.

Это был его первый навык максимального уровня.

Су Мин был очень доволен эффектом этого навыка.

Он закрыл панель и приготовился найти карту 75 уровня, чтобы достичь 80 уровня.

"Динь, у вас сообщение от друга!".

А?

Кто прислал мне сообщение?

Су Мин открыл панель чата.

"Босс [Канг Хай], вас разыскивает храмовник Храма Дракона". Это было сообщение от [Пламени Ночного Клинка].

"Храмовый мастер Валенс ищет меня?".

Су Мин догадался, что речь идет о главном задании, и телепортировался в Храм Дракона.

Когда [Пламя Ночного Клинка] увидел Су Мина, он обрадовался: "Старший брат [Канг Хай], ты пришел очень быстро".

Они получили вознаграждение от хозяина храма, поскольку информирование Су Мина было заданием Валенса.

Су Мин: "....."

После того, как [Пламя Ночного Клинка] и остальные получили награду, они покинули храм.

"Динь, поздравляем с завершением квеста [Вторжение в Бездну (4)]. Вы получили: 5 миллионов очков опыта, 1500 очков репутации.....".

"Авантюрист, случилось что-то очень серьезное, и теперь тебе нужно действовать". торжественно сказал Валенс.

"Что это?"

Су Мин посмотрел на него.

"По всей стране внезапно появилось большое количество новых пропастей бездны, и демоны повсюду нападают на жителей королевства. Мне нужно, чтобы ты помог армии очистить пропасти бездны".

После того как Валенса закончила говорить, прозвучало системное уведомление.

"Динь, поздравляю с запуском главного квеста [Вторжение в Бездну (5)]. Хочешь ли ты принять его?"

"Принять!"

Су Мин решительно принял задание.

Он посмотрел на панель квестов. Там было 1000 пропастей, которые нужно было очистить.

В его прошлой жизни в 10-м мире было всего 60 пропастей бездны, а теперь их число увеличилось более чем в два раза.

На карте были обновлены точные координаты пропастей бездны.

"Они как раз вовремя, чтобы Элос успела подняться" - подумал Су Мин.

Он потратил два часа на то, чтобы в одиночку пройти через вход во все пропасти бездны.

Затем он вызвал Элос.

"Су Мин, тебе нужно, чтобы я что-то сделала?" - с любопытством спросила Элос.

Су Мин ответил: "Я возьму тебя, чтобы улучшить твою силу".

"Хорошо".

Элос послушно кивнула.

В ее глазах появилось радостное выражение, потому что, став сильнее, она сможет проводить больше времени с Су Мином.

В новых пропастях уровень монстров был от 45 до 65.

Элос убивала их в одно мгновение.

Они использовали [Бесконечный Прыжок], чтобы путешествовать по всему миру.