

## Глава 228: Правда об игроках, скрытые тайны мира

"Ты пришел не за Танатосом, Крыльями Смерти?" - спросил Су Мин.

"Для этого маленького Танатоса смерть лучше для его роста. Однако он должен сохранить свое сердце, если хочет быть воскрешенным".

Бог Дракон Смерти посмотрел на Су Мина и медленно сказал: "И его сердце - это то, о чем я говорю".

"Хорошо".

Су Мин вернул [Сердце Танатоса] Богу Дракону Смерти.

Эта штука была бесполезна для него.

Бог Дракон Смерти взмахнул своими драконьими когтями, и перед ним мгновенно пронесся серый поток света.

Су Мин протянул руку и взял поток света.

"Динь, поздравляю с получением предмета: [Журнал Сокровищ Бессмертного - Мифический]".

"Спасибо".

Су Мин поблагодарил его.

В это время Бог Дракон Смерти внимательно посмотрел на Су Мина, и в его глазах появилось изумление.

"Я не ожидал, что авантюрист, поддерживаемый Судьбой, будет настолько уникальным".

"Смерть, суд, время, пространство... и т.д. Сила более десяти видов правил собрана в одном человеке. Может быть, у тебя действительно есть возможность прорваться в царство Вечного Бога и переписать правила мира!"

Несмотря на то, что Бог Дракон Смерти прожил миллиарды лет, он все еще был потрясен ситуацией Су Мина.

Услышав это, у Су Мина появились внутренние сомнения.

Он тут же спросил: "Я действительно хочу знать, почему вы все думаете, что я могу изменить правила Мира Хаоса, прорвавшись в царство Вечного Бога?".

"Потому что каждый раз, когда в мире хаоса рождается что-то новое, законы мира соответственно меняются".

Бог Дракон Смерти объяснил.

"Понятно".

Су Мин задумчиво кивнул.

Затем он задал несколько более конкретных вопросов.

Бог Дракон Смерти отвечал на эти вопросы один за другим.

В те времена Боги Драконы Хаоса объединили свои силы, чтобы повлиять на мир Хаоса и реальный мир, чтобы прорваться в царство Вечного Бога, в результате чего эти два мира пересеклись.

Затем они использовали силу Бога Дракона Реинкарнации, чтобы преобразовать реальную жизнь в мир Хаоса.

После входа в Мир Хаоса у игроков пробуждался начальный талант случайного качества,

основанный на качестве их карты входа, а сущность "карты входа" была проявлением квалификации игрока.

Боги Драконы Хаоса с нетерпением ждали, когда игроки прорвутся в царство вечных богов.

Что касается того, почему они думали, что игроки могут освоить множество правил, то это было потому, что Бог Дракон Реинкарнации удивительным образом освоил правила пространства, когда попал в реальный мир.

Чтобы прорваться в царство Вечного Бога, требовалось соблюдение 5 правил.

После того, как Бог Дракон Реинкарнации освоил эти два правила, прогресса больше не было.

Однако это также дало надежду Богам Драконам Хаоса.

В результате был разработан план дальнейших действий, но, к сожалению, в итоге он провалился.

"Разве это истина мира?"

Су Мин понял это, и все его сомнения были разрешены.

После этого он посмотрел на Бога Дракона Смерти и сказал: "Лорд Бог Дракон, пожалуйста, отправь меня обратно".

В следующее мгновение божественная сила Бога Дракона Смерти охватила его.

Су Мин исчез из этого места и мгновенно вернулся в гостиницу в Городе Драконов.

Затем он достал предмет, подаренный Богом Смерти Дракона, и проверил его детали.

[Журнал Сокровищ Бессмертного]

Качество: Мифический

Эффект 1: Дает иммунитет к эффектам мгновенной смерти приоритета Мифического ранга.

Эффект 2: Сопротивление 1 смертельному урону с интервалом срабатывания 5 минут.

"Это очень хороший товар" - воскликнул Су Мин.

Он никогда не думал, что у него слишком много жизненно важных предметов.

Напротив, он желал, чтобы у него было несколько тысяч жизненно важных предметов.

"Давай сначала выйдем в офлайн" - подумал Су Мин и вышел из игры, так как несколько дней не возвращался в реальность из-за войны с насекомыми Пустоты.

.....

Утром он вернулся в гостиницу в Городе Драконов.

С его нынешним телом он мог без проблем оставаться на ночь в течение трех месяцев.

Однако его дух не выдержал.

"Пришло время отправиться на Гору Небесного Бога".

Су Мин посмотрел на координаты, указанные [Энн Лорис].

Абсолютное Сокрытие!

Бесконечный Прыжок!

Он активировал два баффа и исчез из отеля.

.....

[Текущее местоположение: Мир №5 - Империя Арос - Гора Небесного Бога]

Су Мин появился на равнине.

Перед ним была белая святая гора, окруженная четырьмя статуями.

Цивилизация титанов называлась цивилизацией Арос.

Мир №5 уже давно объединен цивилизацией Титанов, и империя Арос в игре - это сила, созданная ими.

На равнине было много игроков-титанов ростом около пятидесяти-шестидесяти метров, а также несколько иностранных игроков.

Су Мин сохранил невидимость, подошел к статуе и открыл панель подземелья.

[Гора Небесного Бога]

Уровень: 70-79

Категория: Мир подземелья

Подходящее количество людей: 1-1000 человек

Количество команд: 185 600/1 миллион

Доступная сложность: Тяжело, Кошмар, Ад

Условие победы: Команда, убившая [Древнего Бога-Гиганта Солнца], будет считаться прошедшей подземелье.

Су Мин как раз собирался выбрать уровень сложности "Ад", когда произошло изменение.

Два фрагмента Книги Пустоты в его рюкзаке вылетели наружу и расцвели слабым блеском.

В опциях сложности на панели подземелья появилась дополнительная опция [Бесконечное Чистилище].

Условие победы стало таким: Команда, убившая [Древнего Бога Иллюзий], будет считаться прошедшей подземелье.

"Похоже, что третий фрагмент должен находиться в подземелье новой сложности".

Су Мин размышлял.

Думая об этом, он решительно выбрал сложность [Бесконечное Чистилище]...

В это время в подземелье № 237 горы Небесного Бога находилось 185 600 команд, которые чистили монстров подземелья.

Внезапно в ушах всех игроков прозвучало напоминание.

"Динь! Объявление о подземелье:"

"Сложность текущего мирового подземелья была повышена до уровня Бесконечного Чистилища!"

А?

Сложность подземелья увеличилась?

Это не шутка, верно?

Игроки на мгновение были ошеломлены. В следующее мгновение босс атаковал. Игроки не успели увернуться, поэтому погибли мгновенно.

"Черт, разве сложность этого подземелья уже не самая высокая?"

"Проклятье, сила монстра так возросла!"

В одно мгновение погибло большое количество игроков в подземелье № 237. Су Мин тоже вошел в подземелье.

Он находился у подножия Горы Небесного Бога, и когда он подошел ближе, то почувствовал, что гора была до смешного большой.

Он даже не мог увидеть край, посмотрев налево и направо, а склон горы Небесного Бога был очень низким.

"Все в атаку!"

"Убейте нарушителей!"

С гневным ревом группа воинов в тяжелых доспехах устремилась к нему.

[Стражи Небесного Бога - Чистилище]

Уровень: 75

Домен: Легендарный

Титул: Золотая элита

НР: 2,1 млрд.

Атака: 24,504 млн.

.....

Монстр, усиленный сложностью уровня бесконечное чистилище, обладал удивительной силой.

Их НР даже превышала 2 миллиарда.

У подножия горы сила монстров была относительно низкой, и они могли сбросить [Легендарное Ядро] после убийства.

Однако все монстры на вершине были уровня полубога.

Стражи Небесного Бога устремились к нему.

Уничтожение Святой Тени!

Су Мин отступил, используя свои навыки.

14 золотых теней пронзили слабое место Стражей Небесного Бога.

-17.605 миллионов!

-17.605 миллионов!

-17,605 миллионов!

.....

Его атака нанесла 2,1 миллиарда пунктов ужасающего урона, который в считанные секунды убил ведущего Стража Небесного Бога.

"Динь!"

"Вы убили Стража Небесного Бога и получили 310 000 очков опыта и +100 очков вклада в подземелье".

"[Точная Охота] была запущена.....".

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2342698>