

Глава 206: Тень богоубийцы, подготовка к покушению

"Динь, вы убили последнего босса 981-го этажа и получили награду: [Ядро Божественности]".

"Динь...."

Поскольку [Бога-Пожирателя Трупов Демонов] пожрал пять финальных боссов, его убийство было равносильно убийству остальных пяти боссов.

Он получил еще 6 [Ядер Божественности].

Изначально целью Су Мина было получить [Легендарное Ядро], но он не ожидал получить кучу [Ядер Божественности].

"Мне все еще нужно более шести тысяч [Фрагментов Легендарного Ядра]" - сказал себе Су Мин.

Затем он использовал [Бесконечный Прыжок] и появился на 600-м этаже [Кладбища Богов].

.....

[Таос] повел игроков расы драконов на 979-й этаж. Они намеревались убить [Бога-Пожирателя Трупов Демонов] через десять минут.

Через полминуты.

"Динь! Объявление Кладбища Богов:"

"Поздравляем игрока [Канг Хай] с убийством [Бога-Пожирателя Трупов Демонов] и очисткой подземелья 1000-го этажа".

"???"

На головах игроков расы драконов плавали бесчисленные знаки вопроса.

"Монстр с сотнями миллиардов НР был убит вот так просто?!"

"Человеку абсолютно невозможно победить бога-босса низшего уровня. Даже мастера основных цивилизаций пятого уровня не могут этого сделать, если они не 80-го уровня."

"[Канг Хай]? Разве это не имя того трансцендента из Мира №10?"

Толпа была полна неверия.

Лицо [Таоса] потемнело, и он сказал строгим голосом: "Поднимаемся!".

Они немедленно использовали предметы, чтобы вернуться на 980-й этаж.

Осмотревшись, они обнаружили, что вокруг было совершенно пусто, а земля была даже чище, чем их лицо. Труп босса также был унесен Су Мином, так что даже волос не осталось.

"Канг~~Хай~~"

[Таос] шипел сквозь стиснутые зубы.

От такой резкой перемены в его эмоциях он чуть не потерял сознание.

Они использовали специальный метод для вызова [Бога-Пожирателя Трупов Демонов], который уменьшал его атрибуты на 30%, и потратили много времени на борьбу с боссом.

В итоге все легендарные игроки в группе были убиты, а игроки-полубоги потеряли в среднем по 10 очков божественности.

Однако, даже заплатив такую огромную цену, все преимущества получил Су Мин.

Толпа не могла не разозлиться.

Конечно, больше всех пострадал [Таос].

Если он хотел возместить потерю игроков-полубогов, он должен был использовать [Ядра Божественности].

Одно [Ядро Божественности] стоило миллиарды золотых монет, но его не было в продаже.

Только эти потери исчислялись триллионами.

"[Линч], выдал ли мастер цивилизации Времени награду за нахождение прохода в измерение 10-го мира?" - спросил [Таос] с мрачным выражением лица.

"Да, я слышал, что награда очень привлекательна. Это три артефакта 75 уровня!".

Вызванный игрок [Линч] ответил с завистливым выражением лица.

"Иди и договорись с некоторыми людьми, чтобы они обратили внимание на это дело, и дай мне

знать, как только появятся новости" - [Таос] немедленно отдал приказ.

"Хорошо".

"Когда придет время, я лично возглавлю армию Святого Дракона и уничтожу [Канг Хая] в реальности!" - холодно подумал [Таос].

В итоге игроки расы дракона ушли с пустыми руками.

.....

На 600-м этаже [Кладбища Богов].

Су Мин не знал, что цивилизации пятого уровня предложили награду за новость о пространственном канале Мира №10.

Даже если бы он знал, он не стал бы беспокоиться об этом, потому что пространственный канал 10-го мира еще не был открыт.

Узнав об опасностях вселенной благодаря Су Мину, все игроки Цивилизации Синей Звезды стали осторожными.

Никто не участвовал в многомерном подземелье вообще.

Все страны объявили, что не менее 50% игроков должны достичь 70-го уровня, прежде чем они смогут атаковать многомерное подземелье.

Конечно, между различными мирами всегда будут существовать какие-то черные ходы.

Например, первые несколько раз, когда Су Мин отправлялся в другой мир.

Однако у этих ходов были свои ограничения.

Под защитой мировых правил игроки, чей уровень был выше 70, не могли пройти через черный ход и попасть в мир, где еще не открылся пространственный канал.

"В это время урожай действительно щедрый".

На лице Су Мина появилась улыбка, когда он открыл свой рюкзак и посмотрел на груды предметов, сброшенных боссом.

[Костный Мозг Бесконечного Богоубийцы]

Качество: Мифический

Эффект: После использования все атрибуты получают +500, и есть 0,000001% шанс получить способность [Тень Богоубийцы - Мифический]

Описание: [Бог-Пожиратель Трупов Демонов] пожирал чудесную субстанцию, произведенную тысячей трупов богов.

[Кольцо Богоубийцы - Мифическое]

Часть: Запястье

Атрибуты: Сила +3000, Телосложение +2800, Ловкость +2600, Мудрость +3000

Специальный эффект: Снижение урона +15%, поглощение физических / магических НР +35%.

Дополнительные навыки: [Запретный Бог: Уменьшает сопротивление хаосу на 100% и насильно заключает в тюрьму юнитов, находящихся ниже царства высшего бога, на 3 секунды. Кулдаун: 3 минуты].

Дополнительные навыки: [Богоубийца: За каждый 1 пункт божественности противника наносимый урон +10%, а верхний предел +300%].

Требования к снаряжению: Минимальный уровень 75, все классы

Эволюционирует: Чем выше уровень связующего, тем выше атрибуты снаряжения.

Это снаряжение было временно убрано.

Су Мин взял [Костный Мозг Бесконечного Богоубийцы] и приготовился его использовать.

[120]..... [269]..... [312].....

Как только первый таймер обратного отсчета стал равен нулю, Су Мин немедленно использовал [Костный Мозг Бесконечного Богоубийцы].

"Динь, поздравляю с использованием [Костного Мозга Бесконечного Богоубийцы] и получением: Все атрибуты +500, [Тень Богоубийцы - Не Повышается]".

Су Мин сразу же открыл панель навыков, потому что ему было очень любопытно узнать, как действует новый навык.

[Тень Богоубийцы - Мифический]

Уровень: Не Повышается

Эффект: Потратьте божественную силу, чтобы призвать 1 Тень Богоубийцы, до 1. За каждый 1 пункт божественности противника наносимый урон +10%, верхний предел - 1000%.
Собственный урон -99%. Кулдаун: 10 минут.

Стоимость: Неизвестно (чем больше божественной силы, тем мощнее Тень Богоубийцы)

Примечание: Не может наносить урон единицам без божественности.

Разве это не умение сражаться против богов?

"К сожалению, сейчас я не могу им воспользоваться" - воскликнул Су Мин.

Тело игрока могло выдержать божественную силу только после пробуждения Легендарного Домена.

Помимо этих достижений, его оружие, [Вечная Власть], также пробудило новый навык, [Свет Воскрешения].

Он был эквивалентен ослабленной версии [Вечного Святилища], поскольку мог оживлять

только 5 единиц одновременно.

Закрыв панель, взгляд Су Мина вернулся к монстрам на 600-м этаже, и он тут же использовал заклинание.

Огонь Жизни!

В радиусе 1600 метров тела божественных монстров горели бессмертным белым пламенем, и все монстры перед ним были уничтожены.

Затем он снова прошел через [600~900] этаж, и количество [Фрагментов Легендарного Ядра] продолжало расти.

3982..... 4520..... 6371.....

"Динь, поздравляю с достижением 68-го уровня.....".

К концу ночи Су Мин наконец получил 10 000 фрагментов и нажал на кнопку синтеза.

"Динь, вы получили предмет: [Легендарное Ядро] x 100".

"Ху~~"

Су Мин вздохнул с облегчением, так как, потратив несколько дней, он наконец-то достиг своей цели.

Сейчас он был 68 уровня, не хватало всего 2 уровней, чтобы начать пробуждать Легендарный домен.

"Мне пора возвращаться".

Прежде чем уйти, Су Мин достал [Судьбоносную Шкатулку] и [Костный Мозг Жизни Бога] и получил 1 слой баффа [Перемотка Времени].

Перемотка Времени достигла 4 слоев, что означало, что он мог использовать ее 4 раза в день.

После этого Су Мин открыл панель чата и отправил сообщение [Энн Лорис].

"Пришли мне координаты своего реального мира".

"Хорошо".

[Энн Лорис] могла догадаться, что Су Мин пытается сделать что-то плохое, поэтому она решительно согласилась.

В конце концов, она не могла ждать, пока Бесконечная Бездна погибнет.

Системы координат реального мира и мира игры были одинаковыми.

Игроки могут использовать пространственные предметы, чтобы узнать координаты реального мира.

Вскоре Су Мин получил координаты.

Бесконечный Прыжок + Абсолютное Сокрытие + Сфера Обжорства.

Это были некоторые из приготовлений, которые он сделал для убийства [Авелино].

<http://tl.rulate.ru/book/63416/2276407>